MP500/4 - MP500/8 MP500/16

Centrali di allarme telegestibili

Manuale Utente

Sul sito www.elkron.com potrebbero essere disponibili eventuali aggiornamenti della documentazione fornita a corredo del prodotto.

DS80MP5L-002C LBT80823

SOMMARIO

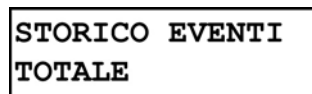
ELKRON

FIGURE

TABELLE

PREFAZIONE

CONVENZIONI UTILIZZATE

Per chiarezza, il manuale adotta le seguenti convenzioni:

STORICO EVENTI TOTALE	Rappresenta il display LCD con il messaggio che deve viene visualizzato. Se non diversamente indicato, lo stesso messaggio vale anche per la tastiera touch.
…	Rappresentano l'equivalente tasto della tastiera da premere.
<codice Master> **<codice Utente>** **<codice Tecnico>** **<codice Responsabile tecnico>**	Indicano il codice che deve essere digitato tramite la tastiera numerica.
<codice Master / Utente>	Indica che può essere indifferentemente digitato, tramite la tastiera numerica, uno dei codici indicati.

Prestare attenzione ai seguenti simboli:

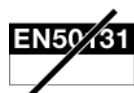
Questo simbolo segnala un importante avvertimento.

Questo simbolo segnala un consiglio.

Questo simbolo indica la conformità con la normativa EN50131 grado 3.
La conformità complessiva del sistema è pari alla certificazione minima dei dispositivi installati e delle funzioni abilitate.

Questo simbolo indica la conformità con la normativa EN50131 grado 2.
La conformità complessiva del sistema è pari alla certificazione minima dei dispositivi installati e delle funzioni abilitate.

Questo simbolo indica che la conformità alla normativa EN50131 può dipendere da altre funzioni abilitate nel sistema.

Questo simbolo indica che la funzione o il dispositivo non influenzano il grado di certificazione EN50131.

Questo simbolo indica che la funzione o il dispositivo fanno decadere la certificazione EN50131.

1 ORGANI DI COMANDO

In questo capitolo vengono descritti i dispositivi che consentono di accedere localmente al sistema di allarme intrusione, di attivarlo e disattivarlo, di programmarlo e di interagire con esso.

Per le tastiere viene spiegato a cosa servono i vari tasti e quali informazioni forniscono LED e display.

Per i lettori quali sono le informazioni fornite dai LED.

1.1 TASTIERA DISPLAY KP500D/N - KP500DV/N

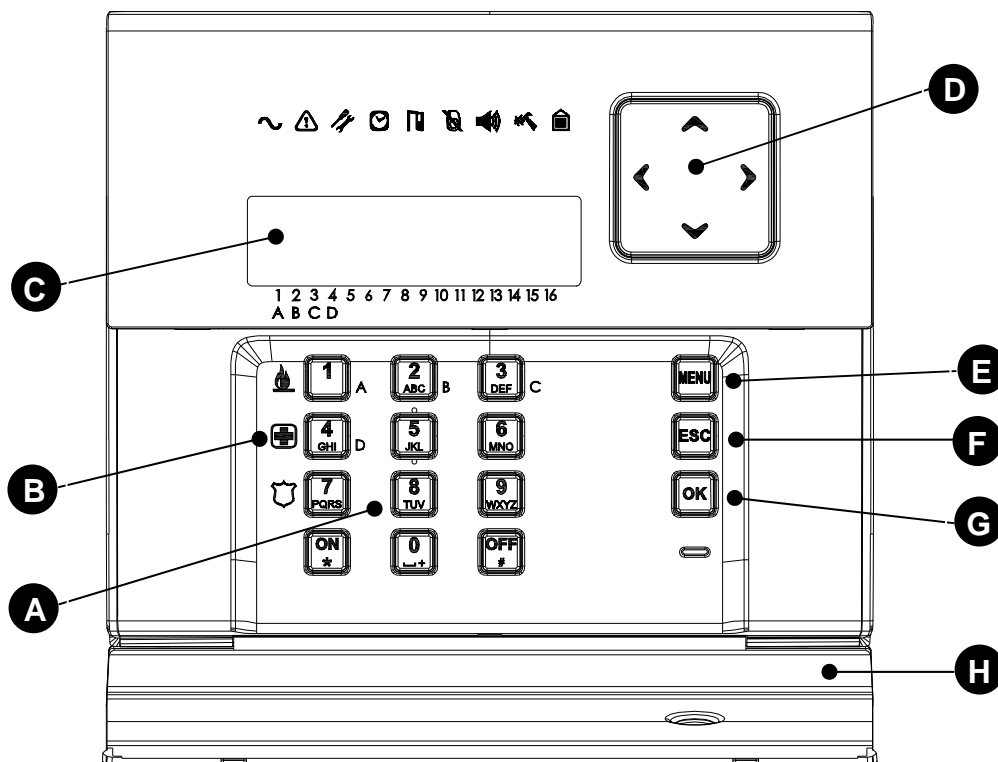



Figura 1 - Tastiere KP500D/N e KP500DV/N

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite
A	Tasti alfanumerici	Composizione del codice d'accesso, attivazione e disattivazione del sistema, programmazione del sistema.
B	Tasti funzione	Attivazione delle segnalazioni incendio, soccorso e panico silenzioso.
C	Display LCD 2 x 16 caratteri	A riposo, visualizzazione di data e ora o informazioni di dettaglio sullo stato del sistema *. In fase di programmazione o interrogazione del sistema, visualizzazione dei menu e presentazione dei parametri e informazioni di sistema.
D	Tasti di navigazione	Permettono di navigare tra le voci dei menu. Modificano il valore di alcuni parametri.
E	Tasto **MENU**	Accesso al menu.
F	Tasto **ESC**	Ritorno al livello di menu superiore.
G	Tasto **OK**	Conferma del codice d'accesso o altri dati immessi. Conferma della voce di menu scelta e passaggio al suo sottomenu.
H	Coperchietto	Protezione dei tasti alfanumerici.

* Visualizzare a riposo informazioni diverse da data e ora fa declassare la certificazione EN50131 da grado 3 a grado 2.

Tabella 1 - Elementi delle tastiere KP500D/N e KP500DV/N

1.1.1 Tasti funzione

Simbolo	Tasto KP500D/N e KP500DV/N	Funzione associata
	1	Segnalazione panico silenzioso
	4 GHI	Segnalazione soccorso
	7 PQRS	Segnalazione incendio

Tabella 2 - Tasti funzione delle tastiere KP500D/N e KP500DV/N

1.1.2 LED e icone di stato

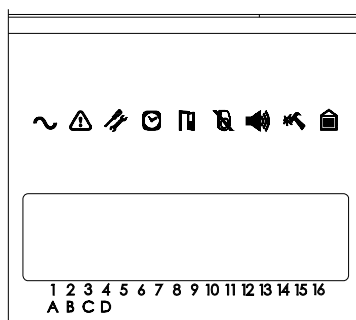



Figura 2 - Display e LED di stato delle tastiere KP500D/N e KP500DV/N

Lo stato del sistema ed eventuali allarmi vengono riassunti attraverso i LED delle tastiere. Le informazioni disponibili sono elencate nella Tabella 3 - Segnalazioni con LED delle tastiere KP500D/N e KP500DV/N.

La quantità delle informazioni visualizzate dipende dallo stato del sistema (attivo o disattivo), dal modo d'uso impostato in fase di programmazione e dal livello di accesso (vedi paragrafo 5.1 *Codici di accesso al sistema*). Il paragrafo 1.1.2.1 *Uso dei LED con EN50131 grado 3* elenca quali informazioni sono disponibili nei vari casi.

Simbolo	Descrizione	Visualizzazione	Indicazioni fornite
∿	Alimentazione	LED verde	**Acceso** = rete elettrica presente **Lampeggiante** = rete elettrica assente, alimentazione da batteria
⚠	Guasto o avviso [1]	LED giallo	**Spento** = funzionamento normale **Acceso** = presenza di guasto o avviso **Lampeggiante** = consultazione dettagli guasti in corso
	Manutenzione	LED giallo	**Spento** = funzionamento normale **Acceso** = sistema in manutenzione
	Programmatore orario	LED verde	**Spento** = nessun comando **Acceso** = presenza comandi per il giorno in corso **Lampeggiante** = preavviso attivazione comando
	Ingressi aperti	LED giallo	**Spento** = nessun ingresso aperto **Acceso** = ingresso aperto **Lampeggiante** = consultazione dettagli ingressi aperti in corso
	Ingressi inibiti o isolati	LED giallo	**Spento** = nessun ingresso inibito o isolato **Acceso** = ingresso inibito o isolato **Lampeggiante** = consultazione dettagli ingressi inibiti o isolati in corso
	Allarme [2]	LED rosso	**Spento** = nessuna condizione di allarme presente **Acceso** = almeno una condizione di allarme presente **Lampeggiante** = consultazione dettagli allarme in corso
	Manomissione [3]	LED rosso	**Spento** = nessuna condizione di manomissione presente **Acceso** = almeno una condizione di manomissione presente **Lampeggiante** = consultazione dettagli manomissione in corso
	Stato sistema [4]	LED verde	**Spento** = tutti i settori associati alla tastiera sono disattivi **Acceso** = tutti i settori associati alla tastiera sono attivi **Lampeggiante** = alcuni settori associati alla tastiera sono attivi

1) I guasti e gli avvisi segnalati sono: linea PSTN, alimentazione per sovratensione, alimentazione per tensione bassa, batteria (batteria non efficiente o bassa), comunicazione sul bus di sistema (i dispositivi non colloquiano con la centrale), tensione +V degli ingressi di centrale e delle espansioni, condizione di allarme intrusione., inibizione o isolamento ingresso, manomissione.
2) Le condizioni di allarme segnalate sono intrusione e preallarme. Vengono inoltre riportate le segnalazioni tecnologiche (soccorso, incendio, tecnologico 1, tecnologico 2, tecnologico 3).
3) Le condizioni di manomissione segnalate sono: tamper centrale, ingresso SAB centrale, ingresso SAB espansioni, ingresso manomissione, sbilanciamento di uno degli ingressi specializzati come bilanciato o doppio bilanciamento, tentativo (ripetuto per 21 volte) di usare un falso codice di accesso o una falsa chiave.
4) Le informazioni sono limitate ai soli settori associati alla tastiera. Se nel sistema sono stati configurati settori non associati alla tastiera non è possibile conoscere il loro stato.

Tabella 3 - Segnalazioni con LED delle tastiere KP500D/N e KP500DV/N

1.1.2.1 Uso dei LED con EN50131 grado 3

La visibilità delle segnalazioni dei LED della tastiera, senza dover inserire un codice valido, dipende dal Modo d'uso (Modo 3, Modo 2 o Modo 0) impostato in fase di programmazione.

ATTENZIONE! Il Modo 0, attualmente presente, non è utilizzabile.

Con Modo 2 si ha un doppio comportamento: se il sistema di allarme è disattivo tutte le indicazioni dei LED sono visibili, se il sistema è attivo sono visibili solo le indicazioni per l'alimentazione, il programmatore orario e lo stato del sistema (le altre indicazioni dei LED possono essere visualizzate inserendo un codice valido). Questo modo d'uso è conforme alla normativa EN50131 grado 2.

Con Modo 3 il sistema di allarme è conforme alla normativa EN50131 grado 3. Le segnalazioni dei LED non sono sempre visibili, ma dipendono dallo stato del sistema (attivato o disattivato) e dall'eventuale immissione di un codice d'accesso valido. Le segnalazioni mostrate si riferiscono ai soli settori associati alla tastiera.

ATTENZIONE! Il modo 3 non è disponibile per la centrale MP500/4 perché conforme alla normativa EN50131 grado 2, ma non al grado 3.

La *Tabella 4 – Visibilità delle segnalazioni dei LED delle tastiere KP500D/N e KP500DV/N con conformità alla normativa EN50131 grado 3* mostra come si comportano i LED della tastiera con Modo 3.

Digitando un codice valido è possibile conoscere i dettagli delle segnalazioni.

Coi codici Tecnico o Responsabile tecnico è possibile la cancellazione di ogni tipo di segnalazione. Coi codici Master o Utente si possono cancellare solo le segnalazioni relative a intrusione, guasto all'alimentazione, guasto al comunicatore.

Stato del sistema di allarme	**Attivato**			**Disattivato**		
Codice di accesso usato	**Nessun codice**	**Master / Utente**	**Tecnico / Responsabile tecnico**	**Nessun codice**	**Master / Utente**	**Tecnico / Responsabile tecnico**
LED Alimentazione	■	■	■	■	■	■
LED Guasto o avviso		□	□	■	■	■
LED Manutenzione		□	□	■	■	■
LED Programmatore orario	■	■	■	■	■	■
LED Ingressi aperti		□	□	■	■	■
LED Ingressi inibiti o isolati		□	□		□	□
LED Allarme		□	□		□	□
LED Manomissione		□	□		□	□
LED Stato sistema		□	□		□	□

■ = La segnalazione del LED è sempre visibile, anche senza inserire un codice di accesso.

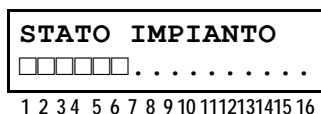
□ = La segnalazioni del LED è visibile solo dopo aver digitato un codice di accesso valido.

Tabella 4 – Visibilità delle segnalazioni dei LED delle tastiere KP500D/N e KP500DV/N con conformità alla normativa EN50131 grado 3

1.1.3 Indicazioni per i settori

Lo stato dei settori viene visualizzato sul display in modalità grafica.

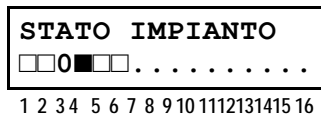
Sulla 2ª riga del display appaiono dei simboli grafici in corrispondenza delle cifre 1 ÷ 16 presenti sulla mascherina.

STATO IMPIANTO
□□□□□□..........
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Il significato è:

Simbolo	Durante l'uso normale	In programmazione
□	settore disattivo	settore non associato alla funzione
■	settore attivo	settore associato alla funzione
0	settore disattivo con uno o più ingressi aperti	-
.	settore non esistente	settore non esistente

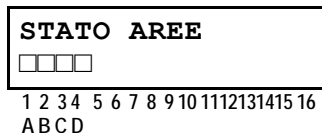
Esempio per MP500/16

Il settore 4 è attivo, i settori 1, 2, 5 e 6 sono disattivi, il settore 3 è disattivo con uno o più ingressi aperti, i settori da 7 a 16 non esistono.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

1.1.4 Indicazioni per le aree

Lo stato delle aree viene visualizzato sul display in modalità grafica.

Sulla 2ª riga del display appaiono dei simboli grafici in corrispondenza delle lettere A, B, C, D presenti sulla mascherina.

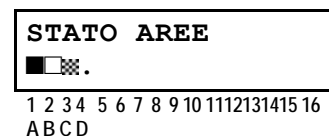
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
A B C D

ATTENZIONE! per centrale MP500/4 che ha solo 2 aree, appaiono dei simboli grafici solo in corrispondenza delle lettere A, B

Il significato è:

Simbolo	Durante l'uso normale	In programmazione
□	area disattiva	area non associata alla funzione
■	area attiva	area associata alla funzione
▒	area parzialmente attiva	
.	area non esistente	area non esistente

Esempio
L'area A è attiva, l'area B è disattiva, l'area C è parzialmente attiva, l'area D non esiste.

STATO AREE
■□▒.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
A B C D

1.2 TASTIERA TOUCH KP500DP/N

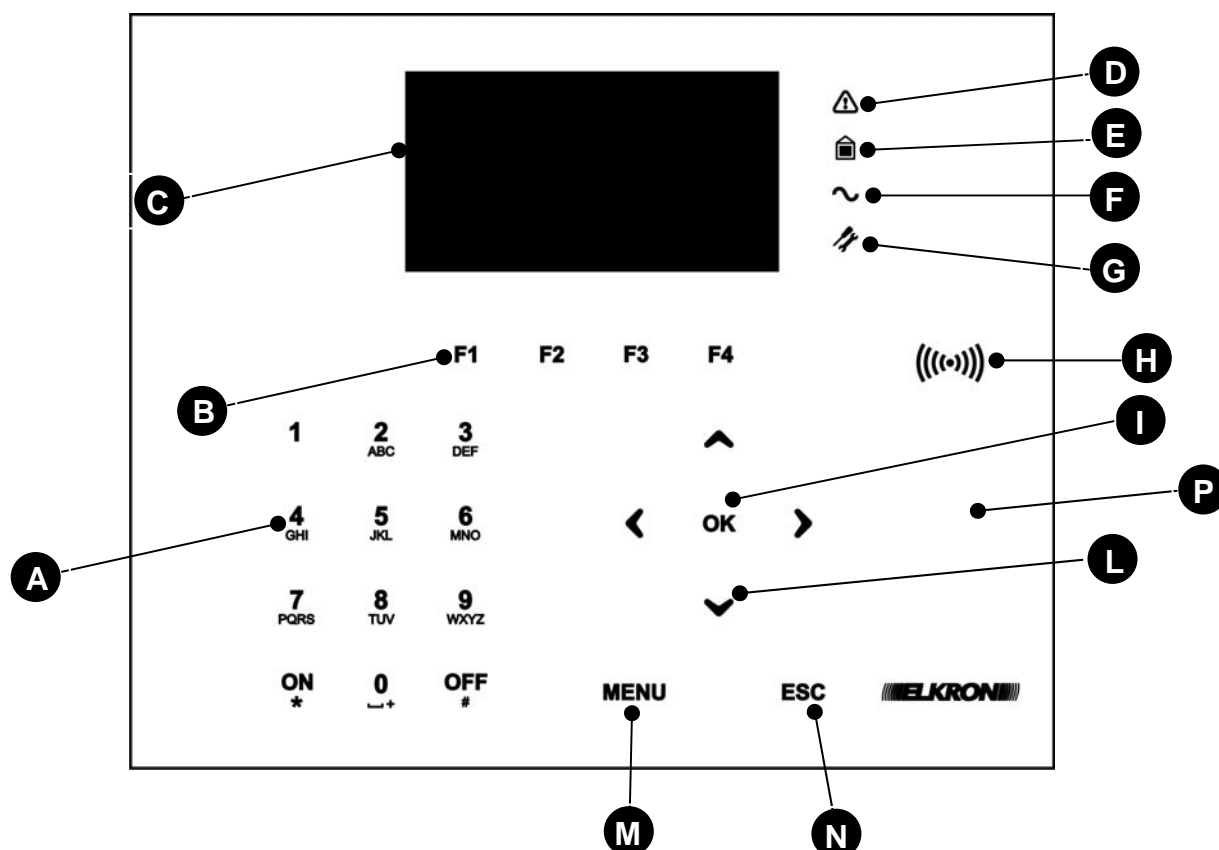



Figura 3 – Tastiera KP500DP/N

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite
A	Tasti alfanumerici	Usati per comporre il codice d’accesso, selezionare alcune funzioni e programmare la centrale
B	Tasti funzione	Usati per attivare funzioni addizionali del sistema
C	Display OLED grafico	Mostra data e ora a riposo, informazioni di dettaglio sullo stato del sistema, lo storico eventi e i menu di programmazione
D	LED giallo Avvisi	**Spento** = funzionamento normale **Acceso** = presenza di guasto, anomalia, allarme o manomissione
E	LED verde Stato impianto	**Spento** = impianto disattivato **Acceso** = impianto Attivo totale **Lampeggiante** = impianto Attivo parziale
F	LED verde tensione di rete	**Acceso** = rete elettrica presente **Lampeggiante** = rete elettrica assente, alimentazione da batteria Vedere Manuale Istallazione
G	LED giallo manutenzione	**Spento** = funzionamento normale **Acceso** = sistema in manutenzione
H	Lettore per chiavi di prossimità	Sensore per la chiave di prossimità DK30
I	Tasto **OK**	Conferma il codice d’accesso o altri dati immessi; conferma la voce di menu scelta e passa al suo sottomenu
L	Tasti freccia	Scorrono le voci di menu; modificano il valore di alcuni parametri
M	Tasto **MENU**	Accede al menu
N	Tasto **ESC**	Torna al livello di menu superiore
P	Sensore di avvicinamento	Avvicinare la mano per attivare il transponder

* Visualizzare a riposo informazioni diverse da data e ora fa declassare la certificazione EN50131 da grado 3 a grado 2.

Tabella 5 - Elementi della tastiera KP500DP/N

1.2.1 Tasti funzione

Simbolo	Tasto KP500DP/N	Funzione associata
	F1	Segnalazione panico silenzioso
	F2	Segnalazione soccorso
	F3	Segnalazione incendio
	F4	Pulizia vetro

Tabella 6 - Tasti funzione della tastiera KP500DP/N

1.2.2 Icone di stato

Figura 4 - Display e icone di stato della tastiera KP500DP/N

Lo stato del sistema ed eventuali allarmi vengono riassunti attraverso i LED e le icone della tastiera. Le informazioni disponibili sono elencate nella *Tabella 7 - Segnalazioni con LED e icone della tastiera KP500DP/*N.

La quantità delle informazioni visualizzate dipende dallo stato del sistema (attivo o disattivo), dal modo d'uso impostato in fase di programmazione e dal livello di accesso (vedi paragrafo 5.1 *Codici di accesso al sistema*). Il paragrafo 1.2.2.1 *Uso dei LED e icone con EN50131 grado 3* elenca quali informazioni sono disponibili nei vari casi.

Simbolo	Descrizione	Indicazioni fornite
	Alimentazione	**Presente** = rete elettrica assente **Evidenziato** = consultazione dettagli anomalie rete elettrica
	Guasto	**Presente** = presenza di guasti **Evidenziato** = consultazione dettagli guasti in corso
	Programmatore orario	**Presente** = presenza comandi per il giorno in corso **Evidenziato** = preavviso attivazione comando
	Ingressi aperti	**Presente** = ingresso aperto **Evidenziato** = consultazione dettagli ingressi aperti in corso
	Ingressi inibiti o isolati	**Presente** = ingresso inibito o isolato **Evidenziato** = consultazione dettagli ingressi inibiti o isolati in corso
	Allarme	**Presente** = almeno una condizione di allarme presente **Evidenziato** = consultazione dettagli allarme in corso
	Manomissione	**Presente** = almeno una condizione di manomissione presente **Evidenziato** = consultazione dettagli manomissione in corso

Tabella 7 - Segnalazioni con LED e icone della tastiera KP500DP/N

1.2.2.1 Uso dei LED e icone con EN50131 grado 3

La visibilità delle segnalazioni dei LED e delle icone della tastiera, senza dover inserire un codice valido, dipende dal Modo d'uso (Modo 3, Modo 2) impostato in fase di programmazione.

ATTENZIONE! Il Modo 0, attualmente presente, non è utilizzabile.

Con Modo 2 si ha un doppio comportamento: se il sistema di allarme è disattivo tutte le indicazioni dei LED e delle icone sono visibili, se il sistema è attivo sono visibili solo le indicazioni per l'alimentazione, il programmatore orario e lo stato del sistema (le altre indicazioni dei LED e delle icone possono essere visualizzate inserendo un codice valido). Questo modo d'uso è conforme alla normativa EN50131 grado 2.
Con Modo 3 il sistema di allarme è conforme alla normativa EN50131 grado 3. Le segnalazioni dei LED e delle icone non sono sempre visibili, ma dipendono dallo stato del sistema (attivato o disattivato) e dall'eventuale immissione di un codice d'accesso valido. Le segnalazioni mostrate si riferiscono ai soli settori associati alla tastiera.

ATTENZIONE! Il modo 3 non è disponibile per la centrale MP500/4 perché conforme alla normativa EN50131 grado 2, ma non al grado 3.

La *Tabella 8 – Visibilità delle segnalazioni dei LED della tastiera KP500DP/N con conformità alla normativa EN50131 grado 3* mostra come si comportano i LED della tastiera con Modo 3.

Digitando un codice valido è possibile conoscere i dettagli delle segnalazioni.

Coi codici Tecnico o Responsabile tecnico è possibile la cancellazione di ogni tipo di segnalazione. Coi codici Master o Utente si possono cancellare solo le segnalazioni relative a intrusione, guasto all'alimentazione, guasto al comunicatore.

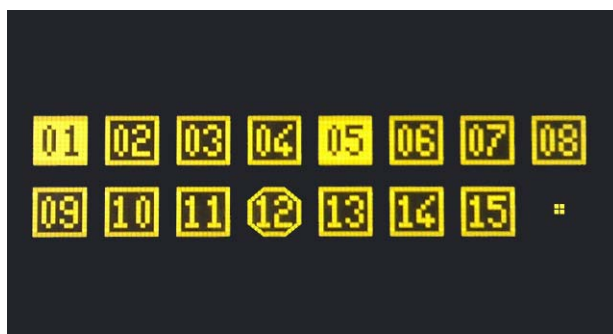
Stato del sistema di allarme	**Attivato**			**Disattivato**		
Codice di accesso usato	**Nessun codice**	**Master / Utente**	**Tecnico / Responsabile tecnico**	**Nessun codice**	**Master / Utente**	**Tecnico / Responsabile tecnico**
LED / icona Alimentazione	■	■	■	■	■	■
LED / icona Guasto o avviso		□	□	■	■	■
LED Manutenzione		□	□	■	■	■
Icona Programmatore orario	■	■	■	■	■	■
Icona Ingressi aperti		□	□		□	□
Icona Ingressi inibiti o isolati		□	□		□	□
Icona Allarme		□	□		□	□
Icona Manomissione		□	□		□	□
LED Stato sistema		□	□		□	□

■ = La segnalazione del LED / icona è sempre visibile, anche senza inserire un codice di accesso.

□ = La segnalazioni del LED / icona è visibile solo dopo aver digitato un codice di accesso valido.

Tabella 8 – Visibilità delle segnalazioni dei LED della tastiera KP500DP/N con conformità alla normativa EN50131 grado 3

1.2.3 Indicazioni per i settori

Lo stato dei settori viene visualizzato sui display in modalità grafica. I settori appaiono su due righe.

Il significato è:

Simbolo	**Durante l'uso normale**	**In programmazione**
02	settore disattivo	settore non associato alla funzione
01	settore attivo	settore associato alla funzione
12	settore disattivo con uno o più ingressi aperti	-
	settore non esistente	settore non esistente

L'immagine sopra, ad esempio, mostra che sono attivi i settori 1 e 5, che il settore 12 ha uno o più ingressi aperti e che non esiste il settore 16. I rimanenti settori sono disattivi.

1.2.4 Indicazioni per le aree

Lo stato delle aree viene visualizzato sui display in modalità grafica. Le aree appaiono sull'ultima riga.

Il significato è:

Simbolo	Durante l'uso normale	In programmazione
	area disattiva	area non associata alla funzione
	area attiva	area associata alla funzione
	area parzialmente attiva	
	area non esistente	area non esistente

L'immagine sopra, ad esempio, mostra che l'area A è attiva, l'area B è parzialmente attiva, l'area C è disattiva e che l'area D non esiste.

1.3 LETTORI DI CHIAVE ELETTRONICA DK500M-E

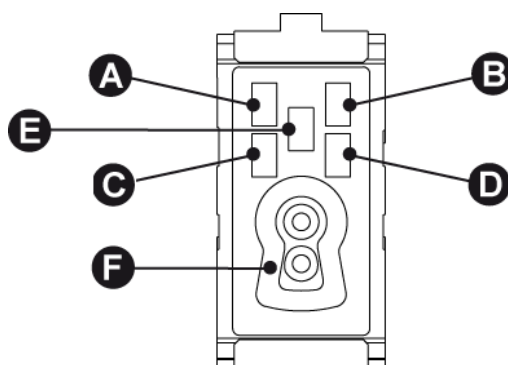



Figura 5 - Lettori di chiave elettronica DK500M-E

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite	
		Modo d'uso = Modo 3	Modo d'uso = Modo 2
A B C D	LED (verde) stato settori associati	• **Spento *** = tutti i settori associati al LED sono disattivi • **Acceso*** = tutti i settori associati al LED sono attivi • **Lampeggiante *** = almeno un settore associato al LED è attivo	• **Spento** = tutti i settori associati al LED sono disattivi • **Acceso** = tutti i settori associati al LED sono attivi • **Lampeggiante** = almeno un settore associato al LED è attivo
E	LED (rosso) allarmi e segnalazioni	• **Spento** = nessuna segnalazione per i settori associati al lettore • **Acceso** = segnalazione di allarme memorizzato per i settori associati al lettore oppure di manomissione o guasto sistema (la segnalazione appare solo a sistema disattivato) • **Lampeggiante** = presenza di almeno un ingresso aperto fra i settori associati al lettore. La segnalazione appare solo a sistema disattivato. Se ci sono contemporaneamente allarmi o guasti e ingressi aperti, il LED è acceso fisso. L'accensione di questo LED invita a controllare sulla tastiera del sistema i dettagli della segnalazione.	• **Spento** = nessuna segnalazione per i settori associati al lettore • **Acceso** = segnalazione di allarme memorizzato per i settori associati al lettore oppure di manomissione o guasto sistema (la segnalazione appare solo a sistema disattivato) • **Lampeggiante** = presenza di almeno un ingresso aperto fra i settori associati al lettore Se ci sono contemporaneamente allarmi o guasti e ingressi aperti, il LED è acceso fisso. L'accensione di questo LED invita a controllare sulla tastiera del sistema i dettagli della segnalazione.
F	Toppa per chiave elettronica	Foro sagomato per inserire la chiave elettronica DK50	

Il Modo d'uso 3 corrisponde alla normativa EN50131 grado 3.

ATTENZIONE! Il modo 3 non è disponibile per la centrale MP500/4 perché conforme alla normativa EN50131 grado 2, ma non al grado 3.

Il Modo d'uso 2 corrisponde alla normativa EN50131 grado 2.

*) In un sistema conforme alla normativa EN50131 grado 3 il LED è spento, anche quando ci può essere una segnalazione. Per controllare lo stato del sistema inserire la chiave e toglierla: per qualche secondo si accenderanno (fissi o lampeggianti) i LED associati a settori attivi.

1.4 LETTORE DI CHIAVE DI PROSSIMITÀ DK500M-P

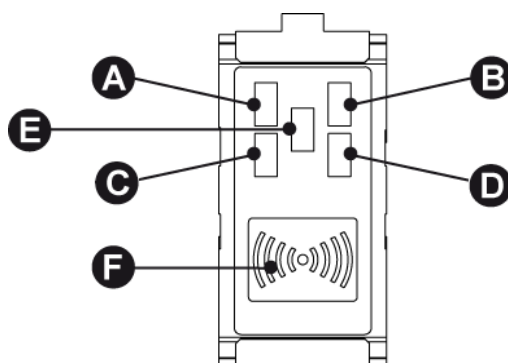



Figura 6 - Lettore di chiave di prossimità DK500M-P

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite	
		Modo d'uso = Modo 3	**Modo d'uso = Modo 2**
A B C D	LED (verde) stato settori associati	• **Spento *** = tutti i settori associati al LED sono disattivi • **Acceso*** = tutti i settori associati al LED sono attivi • **Lampeggiante *** = almeno un settore associato al LED è attivo	• **Spento** = tutti i settori associati al LED sono disattivi • **Acceso** = tutti i settori associati al LED sono attivi • **Lampeggiante** = almeno un settore associato al LED è attivo
E	LED (rosso) allarmi e segnalazioni	• **Spento** = nessuna segnalazione per i settori associati al lettore • **Acceso** = segnalazione di allarme memorizzato per i settori associati al lettore oppure di manomissione o guasto sistema (la segnalazione appare solo a sistema disattivato) • **Lampeggiante** = presenza di almeno un ingresso aperto fra i settori associati al lettore. La segnalazione appare solo a sistema disattivato. Se ci sono contemporaneamente allarmi o guasti e ingressi aperti, il LED è acceso fisso. L'accensione di questo LED invita a controllare sulla tastiera del sistema i dettagli della segnalazione.	• **Spento** = nessuna segnalazione per i settori associati al lettore • **Acceso** = segnalazione di allarme memorizzato per i settori associati al lettore oppure di manomissione o guasto sistema (la segnalazione appare solo a sistema disattivato) • **Lampeggiante** = presenza di almeno un ingresso aperto fra i settori associati al lettore Se ci sono contemporaneamente allarmi o guasti e ingressi aperti, il LED è acceso fisso. L'accensione di questo LED invita a controllare sulla tastiera del sistema i dettagli della segnalazione.
F	Transponder	Sensore per la chiave di prossimità DK50	

Il Modo d'uso 3 corrisponde alla normativa EN50131 grado 3.

 ATTENZIONE! Il modo 3 non è disponibile per la centrale MP500/4 perché conforme alla normativa EN50131 grado 2, ma non al grado 3.

Il Modo d'uso 2 corrisponde alla normativa EN50131 grado 2.

*) In un sistema conforme alla normativa EN50131 grado 3 il LED è spento, anche quando ci potrebbe essere una segnalazione. Per controllare lo stato del sistema inserire la chiave e toglierla: per qualche secondo si accenderanno (fissi o lampeggianti) i LED associati a settori attivi.

1.5 TELECOMANDO RC500

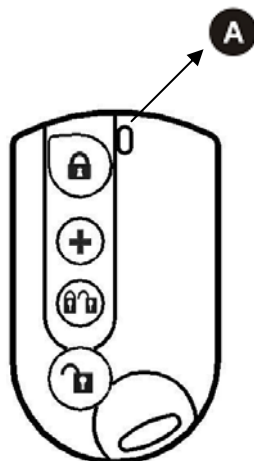



Figura 7 - Telecomando RC500

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite
A	LED bicolore rosso / verde	• **Rosso lampeggiante** = è stato premuto un tasto qualsiasi (se l'unità di controllo ha ricevuto il comando il telecomando emette un beep). • **Verde fisso** = è stato premuto un tasto qualsiasi e viene segnalato lo stato di batteria bassa del telecomando. Entrambe le segnalazioni si spengono dopo qualche istante.
	Tasto 1 Attivazione	Attiva i settori associati.
	Tasto 2 Programmabile in funzione dell'unità di controllo	Adibito univocamente o alla funzione di attivazione / disattivazione di dispositivi di USCITA; o per generare 4 distinte tipologie di allarmi: Panico silenzioso, Panico, Soccorso, Incendio.
	Tasto 3 Attivazione/disattivazione Toggle	Attiva / disattiva con funzione toggle i settori associati.
	Tasto 4 Disattivazione	Disattiva i settori associati.

Nota: *Per poter utilizzare il telecomando nella centrale deve essere installata l'espansione radio ER500*.

2 GESTIONE BASE DEL SISTEMA

In questo capitolo viene descritto come attivare e disattivare il sistema, nella sua totalità o solo parzialmente, tramite le tastiere e le chiavi elettroniche e di prossimità.

Viene inoltre spiegato come bloccare eventuali segnalazioni d'allarme e come usare i tasti funzione diretti (incendio, soccorso, panico silenzioso).

ATTENZIONE! Per poter attivare e disattivare il sistema, nonché bloccare gli allarmi, occorre che gli utenti e le chiavi siano stati precedentemente acquisiti, configurati e abilitati, come spiegato nel paragrafo 5.6 *Abilitazioni e disabilitazioni*.

2.1 MODALITÀ DI ATTIVAZIONE

Il sistema di allarme può essere attivato in vari modi, non tutti conformi alla normativa EN50131.

Sono conformi alla normativa: l'attivazione con tastiera, l'attivazione con chiave elettronica o di prossimità, l'attivazione da programmatore orario e l'attivazione tramite un ingresso specializzato con chiave meccanica.

Non sono conformi alla normativa: l'attivazione da remoto, l'attivazione tramite GSM e comandi DTMF, l'attivazione con telecomando.

I codici di autorizzazione che devono essere usati con le tastiere sono descritti in dettaglio nel paragrafo 5.1 *Codici di accesso al sistema*.

Si può attivare l'intero sistema, solo alcuni settori o una o più aree, se sono state configurate in programmazione (le aree consentono di operare contemporaneamente su un sottoinsieme di settori, senza doverli selezionare ogni volta).

Per poter operare su un settore o area l'utente, o la chiave, deve essere stato associato preventivamente, in fase di programmazione, a quel settore o area.

2.2 ATTIVAZIONE CON TASTIERA KP500D/N E KP500DV/N

2.2.1 Attivazione totale (sistema con soli settori)

Nel caso in cui non sono state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere [ON *]

```
ATTIVAZIONE
□□□□•••••••••••••
```

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere [ESC]. Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutti i settori sono attivati, lampeggiante se alcuni settori non sono stati attivati). Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente [ON *].

```
ESEGUITO
■■■■•••••••••••••
```

3) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.
4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere [ESC].

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.2.2 Attivazione totale (sistema con aree e settori)

Se sono state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere [ON *]

```
1)AREE
2)SETTORI
```

2) Digitare [1] o [2 ABC] sulla tastiera. Se si digita [2 ABC] la procedura prosegue come nel caso di soli settori. Se si digita [1]:

```
ATTIVAZIONE
□□••
```

3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere [ESC]. Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutti i settori o tutte le aree sono attivati, lampeggiante se alcuni settori o aree non sono stati attivati) e sul display appaiono tutte le aree. Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente [ON *].

```
ESEGUITO
■■••
```

4) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.
5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere [ESC].

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.2.3 Attivazione parziale (sistema con soli settori)

Nel caso in cui non sono state definite delle aree, per attivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere [ON *]

```
ATTIVAZIONE
□□□□••••••••••••
```

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere [ESC].
3) Digitare sulla tastiera il numero dei settori da attivare: i rispettivi quadratini diventano neri.

ATTENZIONE! Se il numero di settori programmati è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmati più di 9 settori per selezionare il settore digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).

4) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutti i settori sono attivati, lampeggiante se alcuni settori non sono stati attivati). Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente [ON *].
5) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.
6) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere [ESC].

```
ESEGUITO
■□□■••••••••••••
```

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

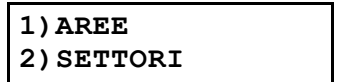
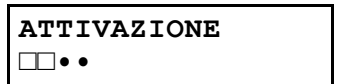
2.2.4 Attivazione parziale (sistema con aree e settori)

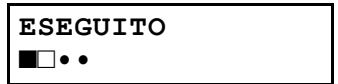
Se sono state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere [ON *]

```
1)AREE
2)SETTORI
```

2) Digitare [1] o [2 ABC] sulla tastiera. Se si digita [2 ABC] la procedura prosegue come nel caso di soli settori. Se si digita [1]:

```
ATTIVAZIONE
□□••
```

3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere [ESC].
4) Digitare sulla tastiera il numero dei settori da attivare: i rispettivi quadratini diventano neri.
5) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le aree sono attivate, lampeggiante se alcune aree non sono state attivate) e sul display appaiono tutte le aree. Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente [ON *].

6) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.
7) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere [ESC].

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.3 ATTIVAZIONE CON TASTIERA KP500DP/N

2.3.1 Attivazione totale (sistema con soli settori)

Nel caso non siano state definite delle aree, per attivare l’intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere ON *

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere ESC. Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutti i settori sono stati attivati, lampeggiante se alcuni settori non sono stati attivati) e i quadratini diventano pieni, indicando i settori che sono stati attivati. Sul display appare:

3) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente ON *.
4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.
5) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.

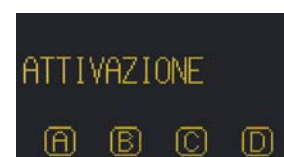
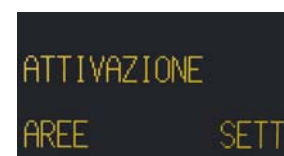
ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.3.2 Attivazione totale (sistema con aree e settori)

Nel caso siano state definite delle aree, per attivare l’intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente > e premere ON *

2) Premere **F1** per le aree, **F4** per i settori. Premendo **F1** (cioè aree) sul display appare un quadratino vuoto per ogni area esistente e non attiva, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che l’area è già attiva. Eventuali quadratini semi-pieni indicano che l’area è solo parzialmente attiva.

3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere ESC. Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le aree sono attivate, lampeggiante se alcune aree non sono state attivate) e i quadratini diventano pieni, indicando le aree che sono state attivate. Sul display appare:

4) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente ON *.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

5) Se invece si è premuto **F4** (cioè settori) il display visualizzerà un quadratino vuoto per ogni settore esistente e non attivo, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che il settore è già attivo. Eventuali contorni di forma ottagonale (es. 12 **)** indicano che il settore è disattivo e ha degli ingressi aperti.

6) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere ESC. Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutti i settori sono attivati, lampeggiante se alcuni settori non sono stati attivati) e i quadratini diventano pieni, indicando i settori che sono stati attivati. Sul display appare:

7) Sia per l’attivazione delle aree sia per l’attivazione dei settori il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.
8) Sia per l’attivazione delle aree sia per l’attivazione dei settori, se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.

2.3.3 Attivazione parziale (sistema con soli settori)

Nel caso non siano state definite delle aree, per attivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere ON *

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere ESC.
3) Digitare sulla tastiera il numero dei settori da attivare: i rispettivi quadratini diventano pieni.

ATTENZIONE! Se il numero di settori programmati è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il numero del settore. Se si sono programmati più di 9 settori il numero va sempre digitato a 2 cifre (1=01, 2=02 etc.) anche per i numeri da 1 a 9.

4) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutti i settori sono attivati, lampeggiante se alcuni settori non sono stati attivati) e i quadratini diventano pieni, indicando i settori che sono stati attivati. Sul display appare:

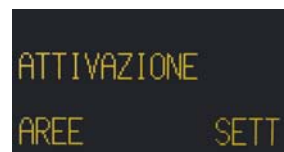
ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.
6) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.

2.3.4 Attivazione parziale (sistema con aree e settori)

Nel caso siano state definite delle aree, per attivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:

Digitare <codice Master / Utente> e premere ON *

ATTIVAZIONE
(A) (B) (C) (D)

1) Premere **F1** per le aree, **F4** per i settori. Premendo **F1** (cioè aree) sul display appare un quadratino vuoto per ogni area esistente e non attiva, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che l'area è già attiva. Eventuali quadratini semi-pieni indicano che l'area è solo parzialmente attiva.
2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere ESC.
3) Premere i tasti funzione (**F1**, **F2**, **F3** e **F4**) posizionati sotto le aree da attivare: i rispettivi quadratini delle aree diventano pieni.
4) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le aree sono attivate, lampeggiante se alcune aree non sono state attivate). Sul display appare.

ESEGUITO
A B C D

5) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente ON *.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

6) Se all'inizio si è premuto **F4** (cioè settori) il display visualizzerà un quadratino vuoto per ogni settore esistente e non attivo, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che il settore è già attivo. Eventuali cerchi indicano che il settore è disattivo e ha degli ingressi aperti.

7) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere ESC.
8) Digitare sulla tastiera il numero dei settori da attivare: i rispettivi quadratini diventano pieni.

ATTENZIONE! Se il numero di settori programmati è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il numero del settore. Se si sono programmati più di 9 settori il numero va sempre digitato a 2 cifre (1=01, 2=02 etc.) anche per i numeri da 1 a 9.

9) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutti i settori sono attivati, lampeggiante se alcuni settori non sono stati attivati) e i quadratini diventano pieni, indicando i settori che sono stati attivati. Sul display appare:

 ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

10) Sia per l'attivazione delle aree sia per l'attivazione dei settori il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC
11) Sia per l'attivazione delle aree sia per l'attivazione dei settori, se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.

2.4 ATTIVAZIONE CON CHIAVE ELETTRONICA O DI PROSSIMITÀ

2.4.1 Attivazione totale da lettore per chiave elettronica

 ATTENZIONE! Questa procedura si può utilizzare se tutti i settori sono disattivi.

2.4.1.1 In sistema con Modo d'uso = Modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per attivare tramite la chiave elettronica tutti i settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali settori attivati. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Estrarre la chiave.
4. Quando si spegne il LED rosso introdurre nuovamente la chiave elettronica.
5. Estrarre la chiave elettronica quando il LED rosso lampeggia.
6. I LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo e i settori associati al lettore e alla chiave si attivano.

 ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.1.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

Per attivare tramite la chiave elettronica tutti i settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore quando tutti i LED verdi sono spenti (se qualche LED verde è acceso la procedura disattiverà i settori). Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Estrarre la chiave elettronica quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED verdi indicheranno lo stato dei settori associati al lettore: *LED acceso fisso* = settore attivato, *LED spento* = la chiave non è associata al settore e non può attivarlo.

 ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.2 Attivazione totale da lettore per chiave di prossimità

 ATTENZIONE! Questa procedura si può utilizzare se tutti i settori sono disattivi.

2.4.2.1 In sistema con Modo d'uso = modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per attivare tramite la chiave di prossimità tutti i settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave di prossimità al transponder. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali settori attivati. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Allontanare la chiave.
4. Quando si spegne il LED rosso avvicinare nuovamente la chiave di prossimità.
5. Allontanare la chiave di prossimità quando il LED rosso lampeggia.
6. I LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo e i settori associati al lettore e alla chiave si attivano.

 ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.2.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

Per attivare tramite la chiave di prossimità tutti i settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave di prossimità al lettore quando tutti i LED verdi sono spenti (se qualche LED verde è acceso la procedura disattiverà i settori). Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Allontanare la chiave di prossimità quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED verdi indicheranno lo stato dei settori associati al lettore: *LED acceso fisso* = settore attivato, *LED spento* = la chiave non è associata al settore e non può attivarlo.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.3 Attivazione totale da tastiera KP500DP/N

Per attivare tutti settori tramite la chiave di prossimità attraverso la tastiera KP500DP/N fare quanto segue:

1) Avvicinare la chiave di prossimità al transponder della tastiera.

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere ESC.

3) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutti i settori sono attivati, lampeggiante se alcuni settori non sono stati attivati) e i quadratini diventano pieni, indicando i settori che sono stati attivati. Sul display appare:
4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

ATTENZIONE! Se si usa una chiave non acquisita (chiave che non viene riconosciuta) oppure non abilitata, il LED H (vedere *Figura 3 – Tastiera KP500DP/*N) si accende e il buzzer indica una condizione errata (beep lungo).

2.4.4 Attivazione parziale da lettore per chiave elettronica

2.4.4.1 In sistema con Modo d'uso = Modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per attivare tramite la chiave elettronica alcuni dei settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali settori attivati. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Estrarre la chiave.
4. Quando si spegne il LED rosso introdurre nuovamente la chiave elettronica.
5. Il LED rosso lampeggia e dopo qualche secondo si avvia un ciclo in cui i LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo mostrando in sequenza le diverse combinazioni di settori.
6. Quando viene visualizzata dai LED la combinazione dei settori da attivare estrarre la chiave elettronica. La possibilità di attivazione di ciascun settore dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.
7. I settori scelti si attivano e i LED verdi indicheranno per qualche secondo lo stato dei settori associati al lettore.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.4.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

Per attivare tramite la chiave elettronica alcuni dei settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore quando tutti i LED verdi sono spenti (se qualche LED verde è acceso, durante il primo ciclo a procedura attiverà i settori). Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Il LED rosso lampeggia e dopo qualche secondo si avvia un ciclo in cui i LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo mostrando in sequenza le diverse combinazioni.
3. Quando viene visualizzata dai LED la combinazione dei settori da attivare estrarre la chiave elettronica. La possibilità di attivazione di ciascun settore dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.
4. I LED verdi indicheranno lo stato dei settori associati al lettore: *LED acceso fisso* = settore/i attivati, *LED spento* = settore disattivo.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.5 Attivazione parziale da lettore per chiave di prossimità

2.4.5.1 In sistema con Modo d'uso = modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per attivare tramite la chiave elettronica alcuni dei settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave elettronica al transponder. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali settori attivati. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Allontanare la chiave di prossimità.
4. Quando si spegne il LED rosso avvicinare nuovamente la chiave di prossimità.
5. Il LED rosso lampeggia e dopo qualche secondo si avvia un ciclo in cui i LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo mostrando in sequenza le diverse combinazioni di settori.
6. Quando viene visualizzata dai LED la combinazione dei settori da attivare allontanare la chiave di prossimità. La possibilità di attivazione di ciascun settore dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.
7. settori scelti si attivano e i LED verdi indicheranno per qualche secondo lo stato dei settori associati al lettore.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.5.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

Per attivare tramite la chiave di prossimità alcuni dei settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave elettronica al transponder e tenerla vicina per almeno 3 secondi. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Allontanarla quando i 4 LED verdi lampeggiano.
2. Si avvia un ciclo in cui i LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo mostrando in sequenza le diverse combinazioni. La possibilità di attivazione di ciascun settore dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.
3. Quando viene visualizzata dai LED la combinazione dei settori da attivare avvicinare nuovamente la chiave di prossimità al transponder, attendere qualche istante e allontanarla.
4. I LED verdi indicheranno per qualche secondo lo stato dei settori associati al lettore: *LED acceso fisso* = settore/i attivati, *LED spento* = settore disattivo.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.6 Attivazione parziale da tastiera KP500DP/N

Per attivare parzialmente i settori tramite la chiave di prossimità attraverso la tastiera KP500DP/N fare quanto segue:

1) Avvicinare la chiave di prossimità al transponder della tastiera.

2) La tastiera emette dei beep. Premere **F4** entro 5 secondi. Per uscire senza attivare premere ESC.

3) Digitare sulla tastiera il numero dei settori da attivare: i rispettivi quadratini diventano pieni.

ATTENZIONE! Se il numero di settori programmati è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmati più di 9 settori per selezionare il settore digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).

4) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato. Sul display appare:

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

ATTENZIONE! Se si usa una chiave non acquisita (chiave che non viene riconosciuta) oppure non abilitata, il LED H (vedere *Figura 3 – Tastiera KP500DP/*N) si accende e il buzzer indica una condizione errata (beep lungo).

2.5 ATTIVAZIONE CON TELECOMANDO RC500

2.5.1 Attivazione totale

L'attivazione totale di tutti i settori del sistema è possibile solo se il telecomando è stato debitamente programmato per tutti i settori (vedere Manuale di Programmazione).

Per attivare tutti settori premere il tasto del telecomando. Se la centrale ha recepito il comando, il buzzer del telecomando emette un segnale acustico (beep) segue:

Nota: È possibile attivare / disattivare il sistema anche utilizzando il tasto (toggle). Tenere sempre presente la modalità di funzionamento di questo tasto:

1. La pressione del tasto provoca la commutazione dello stato del sistema da disattivo ad attivo e viceversa (toggle).
2. Qualora il sistema fosse parzialmente attivo (attivazione parziale), la pressione del tasto provoca l'attivazione totale del sistema: i settori non attivi del sistema vengono attivati.
3. Una sua ulteriore pressione provoca la disattivazione totale del sistema, non dei soli settori attivati.

2.5.2 Attivazione parziale

L'attivazione parziale di alcuni settori del sistema è possibile solo se il telecomando è stato debitamente programmato (vedere Manuale di Programmazione).

Per attivare i settori a cui il telecomando è stato associato premere il tasto del telecomando. Se la centrale ha recepito il comando, il buzzer del telecomando emette un segnale acustico (beep).

Nota: È possibile attivare / disattivare alcuni settori associati al telecomando utilizzando il tasto (toggle). Tenere sempre presente la modalità di funzionamento di questo tasto:

1. La pressione del tasto provoca la commutazione dello stato del settore da: disattivo ad attivo e viceversa (toggle).
2. Qualora i settori associati al telecomando fossero parzialmente attivi (attivazione parziale), la pressione del tasto provoca l'attivazione di tutti i settori: i settori che non erano attivi vengono attivati.
3. Una sua ulteriore pressione provoca la disattivazione totale dei settori, non dei soli settori attivati in precedenza.

2.6 MODALITÀ DI DISATTIVAZIONE

Il sistema di allarme può essere disattivato in vari modi, non tutti conformi alla normativa EN50131.

Sono conformi alla normativa: la disattivazione con tastiera, la disattivazione con chiave elettronica o di prossimità, la disattivazione da programmatore orario e la disattivazione tramite un ingresso specializzato con chiave meccanica.

Non sono conformi alla normativa la disattivazione da remoto, la disattivazione tramite GSM e comandi DTMF, la disattivazione con telecomando.

I codici di autorizzazione che devono essere usati con le tastiere sono descritti in dettaglio nel paragrafo 5.1 *Codici di accesso al sistema*.

Si può disattivare l'intero sistema, solo alcuni settori o una o più aree, se sono state configurate in programmazione (le aree consentono di operare contemporaneamente su un sottoinsieme di settori, senza doverli selezionare ogni volta).

Per poter operare su un settore o area l'utente, o la chiave, deve essere stato associato preventivamente, in fase di programmazione, a quel settore o area.

2.7 DISATTIVAZIONE CON TASTIERA KP500D/N E KP500DV/N

2.7.1 Disattivazione totale (sistema con soli settori)

Nel caso in cui non sono state definite delle aree, per disattivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> [OFF].

```
DISATTIVAZIONE
■■■■••••••••••••
```

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere [ESC]. Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e sul display appare

```
ESEGUITO
□□□□••••••••••••
```

3) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente [OFF].
4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere [ESC].

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente disattiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.7.2 Disattivazione totale (sistema con aree e settori)

Se sono state definite delle aree, per disattivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> [OFF].

```
1)AREE
2)SETTORI
```

2) Digitare [1] o [2] sulla tastiera. Se si digita [2] la procedura prosegue come nel caso di soli settori. Se si digita [1]:

```
DISATTIVAZIONE
■■□□
```

3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere [ESC]. Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e sul display appare:

```
ESEGUITO
□□□□
```

4) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente [OFF].
5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere [ESC].

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente disattiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.7.3 Disattivazione parziale (sistema con soli settori)

Nel caso in cui non sono state definite delle aree, per disattivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> OFF #.

```
DISATTIVAZIONE
■□□■••••••••••••
```

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere ESC.
3) Digitare sulla tastiera il numero dei settori da disattivare: i rispettivi quadratini diventano vuoti.

ATTENZIONE! Se il numero di settori programmati è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmati più di 9 settori per selezionare il settore digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).

4) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e sul display appare

5) Per non attendere i 5 secondi premere OFF #.
6) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente disattiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.7.4 Disattivazione parziale (sistema con aree e settori)

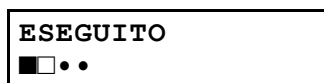
Se sono state definite delle aree, per disattivare parzialmente il sistema di allarme intrusione fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> OFF #.

```
1)AREE
2)SETTORI
```

2) Digitare 1 o 2 ABC sulla tastiera. Se si digita 2 ABC la procedura prosegue come nel caso di soli settori. Se si digita 1:

```
DISATTIVAZIONE
■■••
```

3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere ESC.
4) Digitare sulla tastiera il numero delle aree da disattivare: i rispettivi quadratini diventano vuoti.
5) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e sul display appare

6) Per non attendere i 5 secondi premere OFF #.
7) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente disattiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.8 DISATTIVAZIONE CON TASTIERA KP500DP/N

2.8.1 Disattivazione totale (sistema con soli settori)

Nel caso non siano state definite delle aree, per disattivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere OFF #

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere ESC. Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando i settori che sono stati disattivati. Sul display appare:

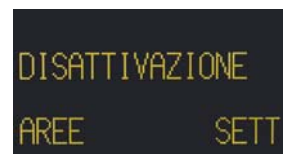
3) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente ON.
4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.

2.8.2 Disattivazione totale (sistema con aree e settori)

Nel caso siano state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere OFF

2) Premere **F1** per le aree, **F4** per i settori. Premendo **F1** (cioè aree) sul display appare un quadratino vuoto per ogni area esistente e non attiva, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che l'area è già attiva. Eventuali quadratini semi-pieni indicano che l'area è solo parzialmente attiva.

3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere ESC. Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando le aree che sono state disattivate. Eventuali quadratini pieni a metà indicano che l'area è parzialmente attiva. Sul display appare:

4) Per non attendere i 5 secondi premere OFF.

 ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente disattiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

5) Se invece si è premuto **F4** (cioè settori) il display visualizzerà:

6) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere ESC. Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando i settori che sono stati disattivati. Sul display appare:
7) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente OFF.

8) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.

2.8.3 Disattivazione parziale (sistema con soli settori)

Nel caso non siano state definite delle aree, per attivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere OFF
2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere ESC. Sul display appare:

3) Digitare sulla tastiera il numero dei settori da disattivare: i rispettivi quadratini diventano vuoti.

 ATTENZIONE! Se il numero di settori programmati è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmati più di 9 settori per selezionare il settore digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).

4) Dopo 5 secondi si spegne il LED di e i quadratini diventano vuoti, indicando i settori che sono stati disattivati. Sul display appare.

5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.

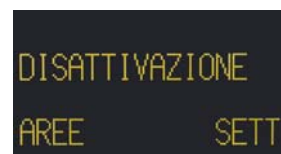
 ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente disattiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.8.4 Disattivazione parziale (sistema con aree e settori)

Nel caso siano state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente> e premere [OFF #]

2) Premere **F1** per le aree, **F4** per i settori. Premendo **F1** (cioè aree) sul display appare un quadratino vuoto per ogni area esistente e non attiva, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che l'area è già attiva. Eventuali quadratini semi-pieni indicano che l'area è solo parzialmente attiva.

3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere [ESC].
4) Premere i tasti funzione (**F1**, **F2**, **F3** e **F4**) posizionati sotto le aree da disattivare.

5) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando le aree che sono state disattivate. Sul display appare:

6) Per non attendere i 5 secondi premere [OFF #].

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente disattiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

7) Se si è premuto **F4** il display visualizzerà

8) Digitare sulla tastiera il numero dei settori da disattivare: i rispettivi quadratini diventano vuoti.

ATTENZIONE! Se il numero di settori programmati è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmati più di 9 settori per selezionare il settore digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).

9) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando i settori che sono stati disattivati. Sul display appare.

10) Per non attendere i 5 secondi premere [OFF #].

11) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere [ESC].

ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente disattiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.9 DISATTIVAZIONE CON CHIAVE ELETTRONICA O DI PROSSIMITÀ

2.9.1 Disattivazione totale da lettore per chiave elettronica

2.9.1.1 In sistema con Modo d'uso = Modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per disattivare tramite la chiave elettronica tutti i settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali settori attivati. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Estrarre la chiave.
4. Dopo qualche istante introdurre nuovamente la chiave elettronica.
5. Estrarre la chiave elettronica quando il LED rosso lampeggia.
6. I LED verdi si spengono. Se qualche LED non si spegne significa che la chiave non è associata al settore. La possibilità di disattivazione di ciascun settore dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.9.1.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

Per disattivare tramite la chiave elettronica tutti i settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Estrarre la chiave elettronica quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED verdi indicheranno lo stato dei settori associati al lettore: *LED spento* = settore disattivato, *LED acceso* = chiave non associata al settore. La possibilità di disattivazione di ciascun settore dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.9.2 Disattivazione totale da lettore per chiave di prossimità

2.9.2.1 In sistema Modo d'uso = modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per disattivare tramite la chiave di prossimità tutti i settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave elettronica al transponder. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali settori attivati (se qualche LED verde è acceso la procedura disattiverà i settori). Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Allontanare la chiave.
4. Quando si spegne il LED rosso avvicinare nuovamente la chiave di prossimità.
5. Allontanare la chiave di prossimità quando il LED rosso lampeggia.
6. I LED verdi indicheranno per qualche secondo lo stato dei settori associati al lettore: *LED spento* = settore disattivo, *LED acceso* = chiave non associata al settore. La possibilità di disattivazione di ciascun settore dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.9.2.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

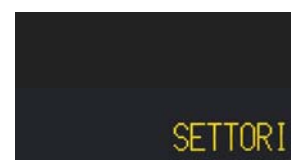
Per disattivare tramite la chiave di prossimità tutti i settori associati al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave di prossimità al transponder. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Allontanare la chiave di prossimità dal transponder quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED verdi indicheranno lo stato dei settori associati al lettore: *LED spento* = settore disattivo, *LED acceso* = chiave non associata al settore. La possibilità di disattivazione di ciascun settore dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.

ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.9.3 Disattivazione totale da tastiera KP500DP/N

Per disattivare tutti settori tramite la chiave di prossimità attraverso la tastiera KP500DP/N fare quanto segue:

1) Avvicinare la chiave di prossimità al lettore di chiave di prossimità.

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere ESC.

3) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando i settori che sono stati disattivati. Sul display appare.

 ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

 ATTENZIONE! Se si usa una chiave non acquisita (chiave che non viene riconosciuta) oppure non abilitata, il LED H (vedere *Figura 3 – Tastiera KP500DP/N*) si accende e il buzzer indica una condizione errata (beep lungo).

2.9.4 Disattivazione parziale da lettore di chiave elettronica

Per disattivare parzialmente il sistema con una chiave elettronica seguire la stessa procedura usata per l'attivazione parziale da lettore di chiave elettronica.

2.9.5 Disattivazione parziale da lettore di chiave di prossimità

Per disattivare parzialmente il sistema con una chiave di prossimità seguire la stessa procedura usata per l'attivazione parziale da lettore di chiave di prossimità.

2.9.6 Disattivazione parziale da tastiera KP500DP/N

Per disattivare alcuni settori tramite la chiave di prossimità attraverso la tastiera KP500DP/N fare quanto segue:

1) Avvicinare la chiave di prossimità al transponder della tastiera.

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere ESC.

3) Digitare sulla tastiera il numero dei settori da disattivare.

 ATTENZIONE! Se il numero di settori programmati è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmati più di 9 settori per selezionare il settore digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).

4) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando i settori che sono stati disattivati. Sul display appare:

5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere ESC.

 ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

 ATTENZIONE! Se si usa una chiave non acquisita (chiave che non viene riconosciuta) oppure non abilitata, il LED H (vedere *Figura 3 – Tastiera KP500DP/N)* si accende e il buzzer indica una condizione errata (beep lungo).

2.10 DISATTIVAZIONE CON TELECOMANDO RC500

2.10.1 Disattivazione totale

La disattivazione totale di tutti i settori del sistema è possibile solo se il telecomando è stato debitamente programmato (vedere Manuale di Programmazione).

Per disattivare tutto il sistema attraverso il telecomando premere il tasto . Se la centrale ha recepito il comando, il buzzer del telecomando emette un segnale acustico (beep).

2.10.2 Disattivazione parziale con telecomando

La disattivazione parziale di alcuni settori del sistema è possibile solo se il telecomando è stato debitamente programmato (vedere Manuale di Programmazione).

Per disattivare i settori a cui il telecomando è stato associato premere il tasto del telecomando. Se la centrale ha recepito il comando, il buzzer del telecomando emette un segnale acustico (beep).

2.11 PARZIALIZZAZIONE

Oltre che con le procedure esposte in precedenza, è possibile attivare e disattivare i settori del sistema di allarme intrusione con una procedura chiamata “parzializzazione”, che viene eseguita tramite tastiera.

Un peculiarità della parzializzazione è che consente di attivare e disattivare i settori con la stessa procedura, senza necessità di usare due procedure diverse.

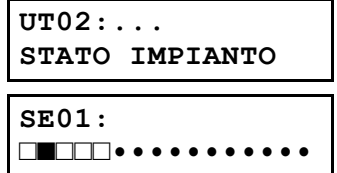
Per modificare lo stato di uno o più settori del sistema fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere OK e poi MENU.

```
UT02:...
STATO IMPIANTO
```

2) Premere OK. I quadratini vuoti indicano un settore disattivato, i quadratini pieni indicano un settore attivato.

```
SE01:
□■□□□●●●●●●●●●●●
```

3) Spostarsi con < e > sul settore che interessa. Il settore selezionato appare sulla prima riga del display.
4) Usare ^ e v per cambiare lo stato del settore.
5) Terminate le scelte confermare la nuova impostazione col tasto OK, per annullare premere il tasto ESC.
6) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere il tasto ESC.

⚠ **ATTENZIONE!** Con questa procedura un utente attiva o disattiva solamente i settori di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.12 TASTI FUNZIONE AD ACCESSO DIRETTO

Le tastiere hanno 3 tasti preprogrammati per attivare direttamente le segnalazioni incendio, soccorso e panico silenzioso.

La loro posizione e forma differisce secondo il tipo di tastiera, ma le icone che li contraddistinguono sono le stesse:

 = incendio = soccorso = panico silenzioso

2.12.1 Tastiere KP500D/N e KP500DV/N

Premere per almeno 3 secondi il tasto [1] (incendio), [4 GHI] (soccorso) o [7 PQRS] (panico silenzioso): la centrale genera il relativo evento senza necessità di digitare alcun codice. Ogni singolo tasto funzione deve essere preventivamente abilitato.

Se si utilizzano delle tastiere vocali KP500DV/N è possibile abilitare l'ascolto automatico alla fine della chiamata di soccorso, se le tastiere sono state debitamente programmate.

2.12.2 Tastiera KP500DP/N

Premere per almeno 3 secondi il **F1** (panico silenzioso), **F2** (soccorso) o **F3** (incendio): la centrale genera il relativo evento senza necessità di digitare alcun codice. Ogni singolo tasto funzione deve essere preventivamente abilitato.

2.12.3 Tasto programmabile del telecomando RC500

In fase di programmazione, il tasto "**+**" del telecomando può essere configurato per attivare o disattivare una specifica uscita o come accesso diretto a una delle funzioni tecnologiche (incendio, soccorso, panico, panico silenzioso). Premendo il tasto "**+**" per almeno 5 secondi viene generato il relativo evento di allarme.

2.13 BLOCCARE GLI ALLARMI IN CORSO

Le modalità per interrompere un determinato allarme sono illustrate in dettaglio nel paragrafo 4.2 *Descrizione degli allarmi*.

È bene ricordarsi che:

- Digitando sulla tastiera un codice valido si blocca la maggior parte degli allarmi.
- Si può interrompere il ciclo delle <u>chiamate d'allarme vocali</u> digitando sul telefono che ha ricevuto la chiamata il codice "12", dopo che è terminato il messaggio e si è udito un beep (il telefono deve usare una tastiera DTMF a toni).
- Per le chiamate vocali di richiesta di soccorso, il codice "12" può essere digitato dopo aver chiuso la sessione di ascolto ambientale, al temine della ripetizione del messaggio vocale di richiesta di soccorso.
- Il ciclo delle chiamate d'allarme vocali può anche essere interrotto digitando un codice valido sulla tastiera del sistema, se è abilitato il ritardo chiamata e l'operazione viene fatta nei primi 30 secondi.

 ATTENZIONE! Con le sole chiamate di allarme vocale decade la conformità alla normativa EN50131.

 ATTENZIONE! Non si possono bloccare le chiamate di allarme effettuate come protocollo numerico e su ATS4.

 ATTENZIONE! Se si abilita il ritardo per la chiamata di allarme decade la conformità alla normativa EN50131.

Le chiamate vocali e SMS per eventi di intrusione possono essere interrotte anche dalla disattivazione dei settori associati ai numeri telefonici programmati per l'invio di quegli eventi. Questa prestazione può essere utile, ad esempio, in caso di falsi allarmi.

Si tenga presente che la chiamata iniziata sul primo numero telefonico disponibile non può essere interrotta e prosegue fino al termine dei tentativi. Non verranno comunque effettuate ulteriori chiamate su eventuali numeri successivi.

2.14 INFORMAZIONI SULLO STATO DEL SISTEMA

Il mascheramento dello stato del sistema è uno dei requisiti obbligatori per essere conformi alla normativa EN50131 grado 3.

Perciò quando il modo d'uso del sistema, configurato in fase di programmazione, è Modo 3 (conforme alla normativa EN50131 grado3) lo stato del sistema (attivo o disattivo) non viene visualizzato direttamente col LED e display della tastiera oppure coi LED dei lettori di chiave elettronica o a transponder. Lo stato del sistema può comunque essere controllato digitando un codice valido sulla tastiera oppure usando una chiave elettronica o di prossimità valida (si vedano in proposito i paragrafi relativi all'attivazione e disattivazione del sistema tramite chiave).

Il mascheramento dello stato del sistema può essere diverso per ogni singola tastiera e singolo lettore, ma basta che uno solo di questi dispositivi non sia mascherato perché decada la conformità dell'intero sistema.

Questa funzione non è prevista sulla centrale MP500/4 perché essa è conforme alla normativa EN50131 grado2.

Ulteriori informazioni sulla visibilità delle segnalazioni di stato del sistema si trovano nel capitolo 1 Organi di comando.

2.14.1 Visualizzare lo stato del sistema

Lo stato del sistema è mostrato dal LED riassuntivo presente sulle tastiere e sui lettori.

Ogni utente può visualizzare in dettaglio lo stato del sistema per la parte di sua competenza (verranno visualizzati solo i settori su cui può operare).

Per visualizzare lo stato del sistema:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere [OK]. Sulla seconda riga del display appaiono dei simboli grafici in corrispondenza dei numeri 1 ÷ 16 presenti sulla mascherina. Il loro significato è:
   □ = il settore è disattivo
   0 = il settore è disattivo con uno o più ingressi aperti
   ■ = il settore è attivo
   . = il settore non è stato programmato

```
SE01:...
□□0□■...
```

3) Con i tasti [<] e [>] ci si può spostare tra i settori, la cui denominazione apparirà sulla prima riga.
4) Terminato di esaminare lo stato premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

ATTENZIONE! È possibile attivare la visualizzazione permanente dello stato dei settori al posto della Data-Ora, ma questa impostazione non è conforma alla normativa EN50131 grado 3 e declassa il sistema.

2.14.2 Visualizzare gli ingressi aperti

La presenza di uno o più ingressi che risultano aperti è segnalata dall'apposito LED della tastiera e dal LED dei lettori (vedere capitolo 1 *Organi di comando*). Questi LED segnalano anche l'apertura degli ingressi isolati.

Per visualizzare gli indirizzi degli ingressi:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere 2 volte [OK] e poi più volte [∨] finché non appare INGRESSI APERTI.

```
UT02:...
INGRESSI APERTI
```

2) Premere [OK]. Nella seconda riga gli ingressi sono identificati come "<Indirizzo logico>: <Nomina>". Ad esempio, se l'ingresso a cui è collegato il rivelatore della cucina ha indirizzo logico "3" e nomina "Cucina" esso verrà identificato come "In003:Cucina".

```
INGRESSI APERTI
In001:...
```

3) Usare i tasti [∨] e [∧] per scorrere l'elenco degli ingressi aperti.
4) Con i tasti [<] e [>] si può vedere la specializzazione dell'ingresso.
5) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

2.14.3 Visualizzare gli ingressi isolati o inibiti

La presenza di uno o più ingressi che risultano isolati o inibiti è segnalata dall'apposito LED della tastiera e dal LED dei lettori (vedere capitolo 1 *Organi di comando*).

Un ingresso può essere isolato solo se è stato programmato come isolabile.

Un ingresso può essere isolato manualmente dal tecnico o responsabile tecnico.

Per visualizzare gli indirizzi degli ingressi isolati:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere 2 volte [OK] e poi più volte [▼] finché non appare INGRESSI ISOLATI.

```
UT02:...
INGRESSI ISOLATI
```

2) Premere [OK]. Nella seconda riga gli ingressi sono identificati come "<Indirizzo logico>: <Nomina>". Ad esempio, se l'ingresso a cui è collegato il rivelatore della cucina ha indirizzo logico "3" e nomina "Cucina" esso verrà identificato come "In003:Cucina".

```
INGRESSI ISOLATI
In001:...
```

3) Usare i tasti [▼] e [▲] per scorrere l'elenco degli ingressi aperti.
4) Con i tasti [◄] e [►] si può vedere la specializzazione dell'ingresso.
5) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
    MP500/16
12/01/2014 10:10
```

2.14.4 Esaminare la memoria allarmi

Quando si verificano allarmi, gli eventi vengono segnalati dagli appositi LED (su tastiera e lettori) e memorizzati in centrale. Successivamente è possibile visualizzare sul display della tastiera i dettagli di ciò che ha causato questi eventi.

Per visualizzare i dettagli fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere 2 volte [OK] e poi più volte [▼] finché non appare MEM ALLARMI.

```
UT02:...
MEM ALLARMI
```

2) Premere [OK]. Il LED Allarmi lampeggia. Nella seconda riga gli ingressi sono identificati come "<Indirizzo logico>: <Nomina>". Ad esempio, se l'ingresso a cui è collegato il rivelatore della cucina ha indirizzo logico "3" e nomina "Cucina" esso verrà identificato come "In003:Cucina".

```
MEM ALLARMI
In001:...
```

3) Usare i tasti [▼] e [▲] per scorrere l'elenco degli ingressi che hanno causato l'allarme.
4) Con i tasti [◄] e [►] si può vedere la specializzazione dell'ingresso.
5) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte [ESC] per uscire dal menu

```
    MP500/16
12/01/2014 10:10
```

2.14.5 Cancellare la memoria allarmi

Per cancellare la memoria allarmi fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere 2 volte [OK] e poi più volte [▼] finché non appare MEM ALLARMI.

```
UT02:...
MEM ALLARMI
```

2) Premere [OK]. Il LED Allarmi lampeggia.

```
MEM ALLARMI
In001:...
```

3) Usare i tasti [▼] e [▲] per scorrere l'elenco degli ingressi che hanno causato l'allarme.
4) Terminato di esaminare l'elenco appare:

```
ALLARME
CANCELLA MEM.?
```

5) Premere [OK] per cancellare la memoria allarmi.
6) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
    MP500/16
12/01/2014 10:10
```

2.14.6 Esaminare la memoria manomissioni

Quando si verificano delle manomissioni, gli eventi vengono segnalati dagli appositi LED (su tastiera e lettori) e memorizzati in centrale. Successivamente è possibile visualizzare sul display della tastiera i dettagli di ciò che ha causato questi eventi.

Per visualizzare i dettagli fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere 2 volte OK e poi più volte ▼ finché non appare MEM MANOMISSIONI.

```
UT02:...
MEM MANOMISSIONI
```

2) Premere OK. Il LED Manomissioni lampeggia. Nella seconda riga gli ingressi sono identificati come “<Indirizzo logico>: <Nomina>”. Ad esempio, se l’ingresso a cui è collegato il rivelatore della cucina ha indirizzo logico “3” e nomina “Cucina” esso verrà identificato come “In003:Cucina”.

```
MEM MANOMISSIONI
In001:...
```

3) Usare i tasti ▼ e ▲ per scorrere l’elenco degli ingressi che hanno subito manomissione.
4) Con i tasti ◄ e ► si può vedere la specializzazione dell’ingresso.
5) Terminato di esaminare l’elenco premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

2.14.7 Cancellare la memoria manomissioni

La memoria manomissioni deve essere cancellata espressamente dal Tecnico o Responsabile tecnico.

Per cancellare la memoria manomissioni fare quanto segue:

1) Digitare <codice Tecnico / Responsabile tecnico>, premere 2 volte OK e poi più volte ▼ finché non appare MEM MANOMISSIONI.

```
UT02:...
MEM MANOMISSIONI
```

2) Premere OK. Il LED Manomissioni lampeggia.

```
MEM MANOMISSIONI
In001:...
```

3) Usare i tasti ▼ e ▲ per scorrere l’elenco degli ingressi che hanno causato l’allarme.
4) Terminato di esaminare l’elenco appare:

```
ALLARME
CANCELLA MEM.?
```

5) Premere OK per cancellare la memoria manomissioni.
6) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

⚠ **ATTENZIONE!** Se la manomissione è ancora presente non può essere cancellata.

2.14.8 Esaminare la memoria guasti e le anomalie

La presenza di un guasto o anomalia, come ad esempio la batteria scarica o inefficiente, l’avaria della linea telefonica, di un rivelatore o di una sirena, è segnalata dall’apposito LED della tastiera e dal LED dei lettori (vedere capitolo 1 *Organi di comando*).

Per esaminare i dettagli dei guasti rivelati:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere 2 volte OK.

```
UT02:...
GUASTI
```

2) Premere OK. Il LED Guasti lampeggia.

```
BATTERIA BASSA
CENTRALE
```

3) Usare i tasti ▼ e ▲ per scorrere l’elenco dei guasti e anomalie riscontrate.
4) Terminato di esaminare l’elenco premere più volte ESC per uscire dal menu

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

2.14.9 Cancellare la memoria guasti

La cancellazione della memoria guasti è selettiva, cioè dipende dal codice di accesso digitato, dato che non tutti i codici hanno le stesse possibilità di ripristino (Tecnico e Responsabile tecnico possono cancellare tutte le memorie, Master e Utente solo alcune).

Per cancellare la memoria guasti:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere 2 volte OK.

```
UT02:...
GUASTI
```

2) Premere OK. Il LED Guasti lampeggia.

```
BATTERIA BASSA
CENTRALE
```

3) Usare i tasti ▼ e ▲ per scorrere l'elenco dei guasti
4) Terminato di esaminare l'elenco appare:
5) Premere OK per cancellare la memoria manomissioni

```
GUASTO
CANCELLA MEM?
```

6) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

2.15 POSTICIPARE L'ATTIVAZIONE AUTOMATICA

Il programmatore orario viene configurato, negli orari e nelle azioni da compiere, dal tecnico durante la programmazione.

Una delle azioni che possono essere programmate è l'attivazione automatica del sistema di allarme, ma può accadere che l'utente, in particolari circostanze, abbia la necessità di posticipare questa attivazione. Ciò è possibile senza modificare la configurazione del programmatore orario.

Durante il tempo di preavviso (configurato mediante programmazione) che precede l'attivazione automatica del sistema di allarme intrusione da parte del programmatore orario, è possibile posticipare l'attivazione di 30, 60 o 90 minuti. Tale operazione è fattibile più volte purché avvenga entro la mezzanotte.

Il tempo di preavviso viene segnalato dalle tastiere col suono del buzzer e col lampeggiamento del LED P.O. Si attivano anche le uscite "Preavviso inserimento".

Per posticipare l'attivazione automatica fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere 2 volte OK e poi più volte ▼ finché non appare SPOSTA COMANDO.

```
UT01:MASTER
SPOSTA COMANDO
```

2) Premere OK.

```
SPOSTA COMANDO
 30min
```

3) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare il tempo di ritardo. Confermare la scelta con OK.
4) Il LED P.O. della tastiera smette di lampeggiare.
5) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

2.16 MESSAGGIO DI SERVIZIO

ATTENZIONE! Funzione non disponibile per centrale MP500/4.

Se si ha a disposizione una tastiera vocale, è possibile registrare un messaggio di servizio lungo fino a 10 secondi, che può essere riascoltato da qualsiasi tastiera vocale e che viene riprodotto automaticamente a ogni disattivazione del sistema. Il messaggio vocale deve essere precedentemente abilitato (vedere paragrafo 5.6 *Abilitazioni e disabilitazioni*). Il messaggio di servizio si configura perciò come un post-it® vocale.

2.16.1 Registrare il messaggio di servizio

Per registrare il messaggio di servizio fare quanto segue:

1) Premere MENU.

   STATO SISTEMA
   MESS DI SERVIZIO

2) Premere OK.

   INTR.CODICE

3) Digitare <codice Master / Utente> e premere OK.

   MESS DI SERVIZIO
   ASCOLTO

4) Premere ▼.

   MESS DI SERVIZIO
   REGISTRAZIONE

5) Premere OK.

   REGISTRAZIONE
   IN CORSO...

6) Parlare a circa 20 cm dalla tastiera. La registrazione si interrompe automaticamente trascorsi 10 secondi.
7) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

   MP500/16
   12/01/2014 10:10

SUGGERIMENTO. Provare a riascoltare il messaggio per assicurarsi della qualità della registrazione.

2.16.2 Ascoltare il messaggio di servizio

Per ascoltare il messaggio di servizio fare quanto segue:

1) Premere MENU.

   STATO SISTEMA
   MESS DI SERVIZIO

2) Premere OK.

   INTR.CODICE

3) Digitare <codice Master / Utente> e premere OK.

   MESS DI SERVIZIO
   ASCOLTO

4) Premere OK.

   ASCOLTO
   IN CORSO...

5) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

   MP500/16
   12/01/2014 10:10

3 MANCATA ATTIVAZIONE DEL SISTEMA

In questo capitolo viene descritto in dettaglio quando e perché non si riesce ad attivare il sistema di allarme, indicando gli eventuali rimedi da adottare.

3.1 BLOCCO DELL'ATTIVAZIONE DEL SISTEMA

EN50131 GRADO 2 | EN50131 GRADO 3

Il sistema di allarme intrusioni, quando è conforme alla normativa EN50131, non permette all'utente di attivarlo se sono presenti determinate condizioni. Più precisamente, il sistema non può "ignorare" automaticamente queste eventuali condizioni di blocco ed attivarsi in ogni caso. Le condizioni di blocco, con determinate limitazioni, possono essere forzate e superate mediante espliciti consensi manuali dall'utente o dal tecnico.

Lo scopo è evitare falsi allarmi e false sicurezze, perché in quelle condizioni il sistema non sarebbe sempre in grado di segnalare eventuali tentativi di intrusione.

Le condizioni che impediscono di attivare il sistema sono le seguenti:

- Uno o più ingressi intrusione aperti, nei settori che devono essere attivati.
- Uno o più rivelatori di movimento accecati, nei settori che devono essere attivati (No per MP500/4).
- Manomissione di uno o più ingressi o dispositivi, nei settori che devono essere attivati.
- Guasti di interconnessione, ad esempio bus.
- Guasto all'alimentazione primaria (mancanza delle rete elettrica).
- Guasto alle alimentazioni secondarie (batterie non in perfetta efficienza).
- Guasto al dispositivo di trasmissione degli allarmi (ATS4 oppure interfaccia telefonica PSTN)
- Guasto ai dispositivi di segnalazione degli allarmi (sirene)
- Guasto di tutti i dispositivi di trasmissione e segnalazione allarme.
- Guasto caricabatteria.

Nelle condizioni sopra esposte, le chiavi elettronica e di prossimità, il programmatore orario e l'ingresso specializzato chiave non attivano il sistema di allarme. L'evento di attivazione non eseguita a causa del blocco viene memorizzato nello Storico eventi, specificandone il motivo.

Operando sul sistema di allarme con la tastiera, invece, è possibile cercare di forzare il blocco e attivare comunque il sistema.

Il sistema indica, sul display della tastiera, la o le cause che impediscono la sua attivazione. L'utente può provare a eliminare le cause del blocco, ad esempio chiudendo gli ingressi aperti, oppure forzare il blocco con la tastiera, agendo singolarmente su ogni causa e, con conferme successive, forzare il blocco.

L'operazione di forzatura del blocco viene memorizzata passo passo nello Storico eventi.

ATTENZIONE! Non si può sempre forzare il blocco dell'attivazione. La possibilità di forzatura dipende dal codice di accesso utilizzato, come mostrato nella *Tabella 9 - Forzatura delle cause che bloccano l'attivazione del sistema di allarme*.
Ci sono tuttavia delle cause o condizioni che impediscono in ogni caso la forzatura e che non possono essere superate neppure con codice Tecnico. In tal caso prima di procedere all'attivazione è necessario rimuovere le cause che impediscono di attivare il sistema.
Inoltre non è possibile forzare il blocco dell'attivazione nella sua totalità con una singola operazione, ma occorre forzare una a una le singole cause di blocco.

ATTENZIONE! La forzatura del blocco di attivazione rimane in vigore fino alla disattivazione del sistema. Disattivando il sistema essa termina e deve essere ripetuta alla successiva attivazione del sistema. Nello Storico eventi viene memorizzato il termine dell'inibizione.

ATTENZIONE! La forzatura del blocco di attivazione è un rimedio temporaneo per permettere di attivare il sistema di allarme anche quando sono presenti condizioni che possono comprometterne la sua efficacia. Si raccomanda pertanto di provvedere, nel più breve tempo possibile, a rimuovere le cause del blocco attivazione e riportare il sistema in completa efficienza.

La capacità di forzare il blocco dipende dal livello di accesso posseduto e dalla condizione che causa il blocco.

La tabella che segue mostra le possibilità di forzatura.

Condizione che causa il blocco dell'attivazione	**Codice di accesso che può forzare l'attivazione**	
	Livello 2 (Master e Utente)	**Livello 3 (Tecnico e Responsabile tecnico)**
Ingresso intrusione aperto	■	■
Rivelatore di movimento accecato	■	■
Rivelatore di movimento guasto	■	■
Manomissione di ingresso o dispositivo		■
Guasti interconnessione		■
Guasto alimentazione primaria	■	■
Guasto alimentazioni secondarie	■	■
Guasto dispositivo di trasmissione allarme		■
Guasto dispositivi di segnalazione allarme (sirene)		■
Guasto di tutti i dispositivi di trasmissione e segnalazione allarme		■
Guasto caricabatteria	■	■

Tabella 9 - Forzatura delle cause che bloccano l'attivazione del sistema di allarme

3.1.1.1 Esempio di forzatura

Ipotizziamo di avere un sistema con 4 settori (niente aree), che il settore 1 abbia 3 ingressi e che gli ingressi 2 e 3 del settore 1 siano aperti. La sequenza di attivazione eseguita da un normale utente sarebbe allora questa:

1) Si digita il **<codice Utente>** e si preme [ON *]. La tastiera emette dei beep e Il display mostra i settori associati all'utente. Il settore 1 viene evidenziato da **0** perché ci sono degli ingressi aperti.

```
ATTIVAZIONE
0□□□••••••••••••
```

2) Viene elencato il primo ingresso che risulta aperto e viene chiesto se si vuole inibirlo. Premere [OK] per inibirlo.

```
INIBIRE      OK?
IN002:...
```

3) Viene elencato il secondo ingresso che risulta aperto e viene chiesto se si vuole inibirlo. Premere [OK] per inibirlo.

```
INIBIRE      OK?
IN003:...
```

4) Premere [OK] per confermare l'inibizione.

```
FORZA ATTIVAZ.
SEI SICURO?
```

5) Appare il messaggio a lato. Nel caso il messaggio forse diverso o al termine dell'attivazione scattassero le segnalazioni d'allarme vedere il paragrafo 3.1.1.2 Impossibilità di forzare il blocco attivazione con ingressi aperti.

```
ESEGUITO
■■■■••••••••••••
```

3.1.1.2 Impossibilità di forzare il blocco attivazione con ingressi aperti

È possibile forzare l'attivazione con ingressi intrusione aperti purché:

- il loro numero non superi il 70% di quelli del settore a cui appartengono;
- siano stati tutti configurati come "isolabile" in fase di programmazione e
- gli ingressi aperti non siano specializzati Primo ingresso / Ultima uscita, Ultima uscita o Ritardato.

Se una o più di queste condizioni non sono rispettate, facendo sempre riferimento all'esempio di forzatura illustrato precedentemente, ciò che accadrebbe è:

- Appare il messaggio a lato. In questo caso il settore 1 (quello con gli ingressi aperti) non viene attivato, mentre lo sono tutti gli altri. Si ha, cioè, una attivazione parziale. Ciò accade se il numero degli ingressi del settore supera il 70% o se qualche ingresso è "non isolabile".

```
ESEGUITO PARZ.
0■■■●●●●●●●●●●●●
```

- Appare il messaggio a lato e scattano le segnalazioni di allarme. Ciò accade se uno degli ingressi aperti è del tipo Primo ingresso / Ultima uscita, Ultima uscita o Ritardato.

Se la percentuale degli ingressi aperti supera il 70%, o qualche ingresso non è "isolabile", allora l'attivazione non è possibile, neppure con la forzatura. Bisogna pertanto cercare di chiudere qualcuno degli ingressi aperti (alcuni ingressi potrebbero essere stati lasciati aperti di proposito, non necessariamente risultare aperti per un malfunzionamento del rivelatore).

In altre parole, se un settore ha 10 ingressi associati si può forzare la sua attivazione anche con 7 ingressi "isolabili" aperti , ma non con 8 ingressi aperti (oppure con un numero di ingressi aperti minore di 7 ma che comprende anche uno o più ingressi "non isolabili").

Gli ingressi specializzati Primo ingresso / Ultima uscita, Ultima uscita o Ritardato non vengono presi in considerazione dalla centrale quando effettua il controllo degli ingressi aperti in fase di attivazione. Infatti la loro caratteristica è di poter essere, o rimanere, aperti per consentire l'uscita dell'utente dai locali che devono essere messi sotto protezione. Per questa ragione non viene chiesto se si vuole inibirli e, quando finalmente il sistema di allarme si attiva allo scadere del tempo di ritardo, la centrale rivela un ingresso intrusione aperto e fa scattare l'allarme.

ATTENZIONE! La verifica del 70% max di ingressi aperti deve essere fatta, settore per settore, sul totale degli ingressi del singolo settore, non dell'intero sistema.
Non tenere in considerazione gli ingressi diversi da intrusione (ad esempio tecnologici, segnalazione incendio, segnalazione panico etc.) perché il fatto che siano aperti o chiusi è ininfluente ai fini dell'attivazione del sistema e non rientrano nel totale degli ingressi su cui calcolare la percentuale del 70%.

4 ALLARMI, EVENTI E SEGNALAZIONI

In questo capitolo vengono descritti in dettaglio gli allarmi, gli eventi e le segnalazioni gestite dalle centrali MP500/4, MP500/8 e MP500/16.

4.1 SEGNALAZIONI PER ALLARMI ED EVENTI

La tabella che segue riassume le varie segnalazioni (LED, uscite, messaggi, memorizzazioni) che vengono attivate in caso di allarme o quando si verifica un evento. L'analisi dettagliata di ciò che costituisce e comporta un allarme o un evento è contenuta nei successivi paragrafi.

4.1.1 Come usare la tabella

Quando accade qualcosa, sia esso un allarme, una segnalazione o un evento, la centrale registra l'avvenimento, lo memorizza e lo segnala in molteplici modi. Attraverso il tipo di segnalazione o messaggio è poi possibile risalire alla sua causa.

Se si nota la segnalazione di un LED della tastiera o del LED rosso del lettore di chiavi, oppure se si riceve un messaggio telefonico, fare quanto segue:

1) Ricercare la segnalazione o messaggio nelle corrispondenti colonne della tabella.
2) Sulla stessa riga, nella colonna "Causa", leggere il motivo della segnalazione o messaggio. Talvolta la stessa segnalazione o messaggio corrispondono a più cause. In quest'ultimo caso può essere d'aiuto leggere la descrizione riportata nello Storico eventi o nello Storico sistema.

Nelle descrizioni dello Storico eventi e dello Storico sistema possono essere usate le seguenti abbreviazioni:

- **In** o **IN** che identifica un ingresso
- **KP** che identifica una tastiera
- **DD** che identifica un altro tipo di dispositivo (per esempio DK – EP) .

La segnalazione ausiliaria è l'eventuale segnalazione supplementare realizzata durante l'installazione del sistema, collegando degli apparecchi di segnalazione (spie luminose, lampeggiatori, campanelli, buzzer etc.) a delle uscite appositamente programmate per attivarsi quando si verifica un certo evento.

4.1.1.1 Esempio di interpretazione della tabella

L'accensione del LED ⚠ può avere diverse cause. Leggendo lo Storico eventi o lo Storico sistema (vedere paragrafo 2.14.8 *Esaminare la memoria guasti e le anomalie*) è possibile ottenere un'indicazione più precisa della causa della segnalazione.

Immaginiamo di leggere BATT. BASSA CENTRALE, che significa che la batteria in centrale non è completamente carica.

Possiamo poi cercare nella sezione 4.2 Descrizione degli allarmi, dove troveremo il paragrafo 4.2.18 *Allarme batteria bassa della centrale e degli altri dispositivi* che fornisce esaurienti spiegazioni su ciò che è accaduto e ciò che potrà accadere.

Nella colonna Descrizione evento la prima riga mostra il messaggio della prima schermata, la seconda riga il messaggio della seconda schermata.

Causa	LED		Storico	Memoria	Descrizione evento (Storico eventi e Storico sistema)	Segnalazione ausiliaria (uscita pilotata)	Messaggio telefono EN50131 NOT RELATED
	tastiera	lettore					
Allarme intrusione (istantaneo, ritardato, percorso ritardato, ultima uscita)	🔊	■	■	■	Inxxx:nomina Specializzazione IN	Intrusione	Allarme intrusione
Preallarme intrusione	🔊	■	■	■	Inxxx:nomina Specializzazione IN	Intrusione	Allarme intrusione
Segnalazione panico tramite ingresso / tasto funzione / telecomando	🔊	■	■	■	" KP xx"	Panico	Panico
Segnalazione incendio tramite ingresso / tasto funzione / telecomando	🔊	■	■	■	" KP xx"	Incendio	Allarme incendio
Segnalazione soccorso tramite ingresso / tasto funzione / telecomando	🔊	■	■	■	" KP xx"	Soccorso	Richiesta soccorso
Segnalazione input / tasto funzione / telecomando panico silenzioso			■	■	" KP xx"	Panico silenzioso	Panico
Attivazione ingresso / uscita tecnologico 1		■	■	■	Inxxx:nomina TECNOL. TIPO 1	Tecnologico 1	Servizio Tecnologico 1

Causa	LED		Storico	Memoria	Descrizione evento (Storico eventi e Storico sistema)	Segnalazione ausiliaria (uscita pilotata)	Messaggio telefono EN50131 NOT RELATED
	tastiera	lettore					
Attivazione ingresso / uscita tecnologico 2		■	■	■	Inxxx:nomina TECNOL. TIPO 2	Tecnologico 2	Servizio Tecnologico 2
Attivazione ingresso / uscita tecnologico 3		■	■	■	Inxxx:nomina TECNOL. TIPO 3	Tecnologico 3	Servizio Tecnologico 3
Batteria bassa					BATT. BASSA CENTRALE o dispositivo	Batteria bassa	Guasto/Ripristino batteria
Allarme ingresso guasto rivelatori				■	Inxxx:nomina GUASTO RIVELAT.	Guasto rivelatori	Anomalia
Allarme ingresso guasto sirene		■		■	Inxxx:nomina GUASTO SIRENE	Guasto sistema	Anomalia
Allarme ingresso guasto		■		■	Inxxx:nomina GUASTO	Guasto	Anomalia
Allarme ingresso guasto accecamento		■		■	Inxxx:nomina ACCECAMENTO	Guasto rivelatori	Anomalia
Allarme ingresso guasto comunicatore esterno		■		■	Inxxx:nomina GUASTO COMUNIC.	Guasto tel.	Anomalia
Altri guasti				■		Guasto sistema	Guasto
Nessun colloquio sul bus con il dispositivo		■		■	GUASTO COLL. BUS dispositivo (DDxx:nomina)	Guasto Sys	Sabotaggio impianto
Ingressi isolati			■		Inxxx:nomina	Input isolati	Ingresso escluso
Ingressi inibiti (temporaneamente durante attivazione)			■		INIBIZIONE	Input isolati	Ingresso escluso
Dopo aver digitato 21 codici errati			■	■	FALSO CODICE dispositivo (DDxx:nomina)	Manomissione	
Tamper o ingresso SAB che segnalano una manomissione		■		■	dispositivo (DDxx:nomina)	Manomissione	Sabotaggio impianto
Sbilanciamento ingressi bilanciati		■		■	Inxxx:nomina Specializzazione IN	Manomissione	Sabotaggio impianto
Jamming radio		■		■	JAMMING dispositivo (DDxx:nomina)	Manomissione	Sabotaggio radio
Mancata supervisione dispositivo radio		■		■	SUPERVISIONE dispositivo (DDxx:nomina)	Manomissione	Sabotaggio radio
Entrata menu con codice tecnico			■		INIZ. MANUTENZION KPxx:nomina UT00: nomina		
Ingresso aperto		■			Inxxx:nomina Specializzazione IN	Open input	
Apertura ingresso prova			■	■	Inxxx:nomina INGRESSO PROVA	Open input	
Preavviso PO / Attivazione Settori / Abilitazione Disabilitazione utente / chiave / Abilitazione disabilitazione uscita			■			Preavviso PO	
Mancanza rete elettrica istantanea	~ *				ANOM. RETE IST. (INIZ./FINE)		
Mancanza rete elettrica dopo timeout programmato	~ *			■	ANOM. RETE (INIZ./FINE)	Mancanza rete	Guasto/Ripristino rete elettrica
Attivazione / Disattivazione settori			■		ESEGUITO o ESEGUITO PARZ.	Stato settori	Attivazione eseguita Settore xx Disattivazione Settore xx
Attivazione settori in modo forzato			■		FORZA ATTIVAZ	Stato settori	
Blocco sistema, No rete, batteria KO					ARRESTO SISTEMA		
Introduzione codice valido da tastiera KPxx			■		CODICE VALIDO		

Causa	LED		Storico	Memoria	Descrizione evento (Storico eventi e Storico sistema)	Segnalazione ausiliaria (uscita pilotata)	Messaggio telefono EN50131 NOT RELATED
	tastiera	lettore					
Modifica data-ora da tastiera KPxx			■		Data Ora + KPxx: nomina		
Abilitazione / Disabilitazione codice			■		Inizio abilitazione utente + KPxx: nomina		
Comando attivazione settori non eseguito			■		NON ESEGUITO		Attivazione non eseguita
Allarme coercizione			■		ALL. COERCIZ.	Coercizione	Aggressione in atto
Inibizione tamper ingresso					INIB. TAMPER IN		

* Con “Mancanza rete elettrica istantanea” il LED da acceso fisso inizia a lampeggiare e con “Mancanza rete elettrica dopo timeout programmato” continua a lampeggiare fino al ritorno rete.

Tabella 10 - Sinottico delle segnalazioni

4.2 DESCRIZIONE DEGLI ALLARMI E DELLE SEGNALAZIONI

4.2.1 Allarme intrusione

È l’allarme generato in caso di tentativi di intrusione. Le centrali possono gestire un allarme intrusione per ciascun settore, a cui far corrispondere degli attuatori di uscita, come le sirene.

Gli ingressi intrusione generano un allarme quando sono rispettate le condizioni inserite in fase di programmazione: intrusione rivelata da un solo dispositivo o da più dispositivi, una sola rivelazione o più rivelazioni, secondo un determinato percorso etc.. Maggiori informazioni sono contenute nel “Manuale di programmazione”.

La funzione “Conteggio allarme” determina il numero massimo di allarmi che possono essere provocati da un rivelatore nell’arco di una giornata e finché il settore di pertinenza è attivato.

ATTENZIONE! Le centrali MP500/4, MP500/8 e MP500/16 escono di fabbrica con la funzione “Conteggio allarmi” già attivata e configurata per rispettare le prescrizioni della normativa EN50131. Modificare questa configurazione può far decadere la conformità del sistema alla normativa EN50131.

generato se...	• viene aperto un ingresso Intrusione e almeno un settore ad esso associato con funzione OR è attivo • viene aperto un ingresso Intrusione e tutti i settori ad esso associati con funzione AND sono attivi
attiva...	• le uscite programmate Intrusione che hanno almeno un settore in comune con l’ingresso che ha generato l’evento • il trasmettitore per l’invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di Allarme intrusione (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys • nella Memoria allarmi
viene segnalato...	• sulle tastiere che hanno in comune con l’ingresso almeno un settore • sui lettori che hanno in comune con l’ingresso almeno un settore
dura...	• per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	• l’introduzione di un codice valido in tastiera che ha almeno un settore in comune con l’ingresso che ha generato l’evento • l’inserimento di una chiave valida che ha almeno un settore in comune con l’ingresso che ha generato l’evento • un comando disattivazione settori da ingresso chiave che ha almeno un settore in comune con l’ingresso che ha generato l’evento • un comando disattivazione settori da menù vocale • un comando disattivazione da telecomando che ha almeno un settore in comune con l’ingresso che ha generato l’evento.

4.2.2 Preallarme intrusione

Nel sistema di allarme il Preallarme intrusione può essere utilizzato, ad esempio, per far suonare un cicalino ogni qualvolta i rivelatori di un'area esterna, come un cortile, rivelano la presenza di una persona.

generato se...	• viene aperto un ingresso Preallarme e almeno un settore ad esso associato con funzione OR è attivo • viene aperto un ingresso Preallarme e tutti i settori ad esso associati con funzione AND sono attivi
attiva...	• le uscite programmate Preallarme che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di Preallarme (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys • nella Memoria temporanea allarmi
viene segnalato...	• sulle tastiere che hanno in comune con l'ingresso almeno un settore • sui lettori che hanno in comune con l'ingresso almeno un settore
dura...	• per il Tempo di preallarme
si interrompe con...	• l'introduzione di un codice valido in tastiera che ha almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • l'inserimento di una chiave valida che ha almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • un comando disattivazione settori da ingresso chiave che ha almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • un comando disattivazione da telecomando che ha almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento.

4.2.3 Allarme manomissione

È l'allarme che viene generato se qualcuno tenta di manomettere il sistema. È sempre attivo (H24), ma può essere temporaneamente disabilitato ponendo il sistema nello stato di manutenzione.

generato se...	• viene aperto un Tamper (centrale, tastiere o dispositivi radio come DC, IR, Sirene) • viene aperta o sbilanciata la linea SAB della centrale o delle espansioni • viene sbilanciato (cortocircuito o taglio fili) un ingresso in doppio bilanciamento • viene aperto un ingresso programmato Manomissione • un dispositivo radio non risponde alla propria espansione per un tempo superiore alla configurazione preselezionata (Supervisione) • un dispositivo radio estraneo al sistema occupa o disturba la banda radio dell'espansione ER500 (Jamming) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Manomissione che hanno almeno un settore attivo in comune (nel caso di ingressi doppio bilanciamento). Negli altri casi muove le uscite manomissione dei settori attivi • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di sabotaggio (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico Sys • nella Memoria manomissioni
viene segnalato...	• sulle tastiere • sui lettori
dura...	• per il Tempo di allarme intrusione/manomissione /panico
si interrompe con...	• l'introduzione di un codice valido in tastiera • l'inserimento di una chiave valida • un comando disattivazione settori da ingresso Chiave • un comando disattivazione da telecomando che ha almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.4 Allarme falso codice

È l'allarme che viene generato se qualcuno tenta di individuare un codice valido per disattivare il sistema. È sempre attivo (H24), ma può essere temporaneamente disabilitato ponendo il sistema nello stato di manutenzione. Per l'eventuale collegamento di una sirena vedere il Manuale di installazione.

generato se...	• viene introdotto per 21 volte consecutive un codice non valido (Il conteggio si azzera introducendo un codice valido). L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Manomissione che hanno almeno un settore attivo in comune con la tastiera dalla quale si è introdotto il falso codice • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico o modem del relativo messaggio di allarme falso codice (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico sistema Sys • nella Memoria manomissioni
viene segnalato...	• sulle tastiere che hanno almeno un settore in comune con quella da cui si è introdotto il falso codice • sui lettori che hanno almeno un settore in comune con quella da cui si è introdotto il falso codice
si interrompe con...	• l'introduzione di un codice valido in tastiera • inserimento di una chiave valida • un comando disattivazione settori da ingresso Chiave • un comando disattivazione da telecomando che ha almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.5 Segnalazione panico

È una segnalazione che l'utente può far scattare quando si trova in situazioni di pericolo. È sempre attiva (H24), ma può essere temporaneamente disabilitata ponendo il sistema nello stato di manutenzione.

generata se...	• viene aperto un ingresso Panico • viene premuto per almeno 5 secondi il tasto funzione " **+** " del telecomando (se programmato) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Panico che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme panico (se programmato)
viene memorizzata...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys • nella Memoria allarmi
viene segnalata...	• sulle tastiere che hanno in comune con l'ingresso almeno un settore • sui lettori che hanno in comune con l'ingresso almeno un settore
dura...	• per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	• l'introduzione di un codice valido in tastiera • inserimento di una chiave valida • un comando disattivazione settori da ingresso Chiave • un comando disattivazione da telecomando che ha almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.6 Segnalazione panico silenzioso

È una segnalazione che l'utente può far scattare quando si trova in situazioni di pericolo e non deve attirare l'attenzione del malvivente. È sempre attiva (H24), ma può essere temporaneamente disabilitata ponendo il sistema nello stato di manutenzione.

generata se...	• viene aperto un ingresso Panico silenzioso • viene premuto per almeno 3 secondi il tasto funzione su tastiera panico silenzioso • viene premuto per almeno 5 secondi il tasto funzione " **+** " del telecomando (se programmato) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Panico silenzioso con almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento o con la tastiera su cui è stato premuto il tasto dedicato • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme panico (se programmato)
viene memorizzata...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	• per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	• l'introduzione di un codice valido in tastiera • inserimento di una chiave valida • un comando disattivazione settori da ingresso Chiave • un comando disattivazione da telecomando che ha almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.7 Segnalazione coercizione

È una segnalazione che l'utente può far scattare quando è costretto da un malvivente a disattivare il sistema. È sempre attiva (H24), ma può essere temporaneamente disabilitata ponendo il sistema nello stato di manutenzione.

generata se...	• viene aperto un ingresso Anticoercizione L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Coercizione che hanno in comune con l'ingresso o con il codice d'accesso inserito almeno un settore • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di aggressione in atto (se programmato)
viene memorizzata...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	• per un tempo fisso di 30 secondi
si interrompe con...	• l'introduzione di un codice valido su tastiera che ha in comune almeno un settore • inserimento di una chiave valida che ha in comune almeno un settore • un comando disattivazione settori da ingresso Chiave • un comando disattivazione da telecomando che ha in comune almeno un settore

4.2.8 Segnalazione soccorso

La funzione ascolto ambientale non è disponibile sulla centrale MP500/4.
Le centrali MP500/8 e MP500/16 mettono a disposizione una funzione ausiliaria, non conforme alle normative vigenti in materia, che consente di generare delle segnalazioni di servizio per la "richiesta di soccorso".

ATTENZIONE! Se si necessita della funzione "chiamata di soccorso" occorre dotarsi di un sistema di telesoccorso conforme alle normative vigenti in materia.

generata se...	• viene aperto un ingresso Soccorso • non viene aperto un ingresso Mancanza movimento (almeno una apertura ogni 12 ore) • viene premuto per più di 3 secondi il tasto della tastiera associato alla funzione soccorso • viene premuto per almeno 5 secondi il tasto funzione " **+** " del telecomando (se programmato) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Soccorso che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento o con la tastiera su cui è stato premuto il tasto dedicato • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di richiesta soccorso (se programmato); con l'invio vocale, al termine del messaggio è attivato in automatico l'ascolto
viene memorizzata...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys • nella Memoria allarmi
viene segnalata...	• sulle tastiere che hanno in comune almeno un settore con l'ingresso o tastiera che ha generato l'evento • sui lettori che hanno in comune almeno un settore con l'ingresso o tastiera che ha generato l'evento
dura...	• per il Tempo di allarme soccorso
si interrompe con...	• l'introduzione di un codice valido in tastiera con in comune almeno un settore • inserimento di una chiave valida con in comune almeno un settore • un comando disattivazione settori da ingresso Chiave con in comune almeno un settore • un comando disattivazione da telecomando che ha almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.9 Segnalazione incendio

Le centrali MP500/4, MP500/8 e MP500/16 mettono a disposizione una funzione ausiliaria, non conforme alle normative vigenti in materia, che consente di gestire dei rivelatori incendio (fumo, pulsanti, etc.) collegandoli a degli ingressi opportunamente programmati per generare delle segnalazioni di servizio di tipo “allarme incendio”.

ATTENZIONE! Per realizzare un sistema che soddisfi pienamente i requisiti normativi di un sistema di rivelazione antincendio consultare il catalogo generale Elkron alla sezione Antincendio.

generato se...	• viene aperto un ingresso Incendio • viene premuto per più di 3 secondi il tasto della tastiera associato alla funzione incendio • viene premuto per almeno 5 secondi il tasto funzione “ **+** “ del telecomando (se programmato) L’allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Incendio che hanno almeno un settore in comune con l’ingresso che ha generato l’evento o con la tastiera su cui è stato premuto il tasto dedicato • il trasmettitore per l’invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di Allarme incendio (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys • nella Memoria allarmi
viene segnalato...	• sulle tastiere che hanno in comune almeno un settore con l’ingresso o tastiera che ha generato l’evento • sui lettori che hanno in comune almeno un settore con l’ingresso o tastiera che ha generato l’evento
dura...	• fino a che non viene aperto un ingresso Reset incendio che ha almeno un settore in comune con l’ingresso incendio andato in allarme o con la tastiera che ha generato l’evento

4.2.10 Allarme accecamento rivelatore

È possibile abbinare alle centrali il controllo di dispositivi dotati di uscita “guasto”.

generato se...	• sono stati aperti uno o più ingressi specializzati accecamento
attiva	• le uscite programmate Guasto rivelatori che hanno almeno un settore in comune con l’ingresso che ha generato l’evento (a settore attivato) • il trasmettitore per l’invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	• dal LED guasto sulle tastiere che hanno in comune almeno un settore con l’ingresso che ha generato l’evento • sui lettori che hanno in comune almeno un settore con l’ingresso che ha generato l’evento
dopo la risoluzione del problema la centrale...	• memorizza nello Storico sistema la fine guasto • disattiva le uscite programmate Guasto rivelatore

4.2.11 Allarme rivelatore guasto

È possibile abbinare alle centrali il controllo di dispositivi dotati di uscita “guasto”.

generato se...	• sono stati aperti uno o più ingressi specializzati guasto rivelatore
attiva	• le uscite programmate Guasto rivelatori che hanno almeno un settore in comune con l’ingresso che ha generato l’evento (a settore attivato) • il trasmettitore per l’invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	• dal LED guasto sulle tastiere che hanno in comune almeno un settore con l’ingresso che ha generato l’evento • sui lettori che hanno in comune almeno un settore con l’ingresso che ha generato l’evento
dopo la risoluzione del problema la centrale...	• memorizza nello Storico sistema la fine guasto • disattiva le uscite programmate Guasto rivelatore

4.2.12 Allarme sirena guasta

È possibile abbinare alle centrali il controllo di dispositivi dotati di uscita "guasto".

generato se...	• sono stati aperti uno o più ingressi specializzati guasto sirene
attiva	• le uscite programmate Guasto sistema che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	• dal LED guasto sulle tastiere che hanno in comune almeno un settore con l'ingresso che ha generato l'evento • sui lettori che hanno in comune almeno un settore con l'ingresso che ha generato l'evento
dopo la risoluzione del problema la centrale...	• memorizza nello Storico Sys la fine guasto • disattiva le uscite programmate guasto

4.2.13 Allarme guasto da ingresso Guasto

È possibile abbinare alle centrali il controllo di dispositivi dotati di uscita "guasto".

generato se...	• viene aperto un ingresso programmato Guasto L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva	• le uscite programmate Guasto che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys • nella lista dei guasti e anomalie
viene segnalato...	• dal LED guasto sulle tastiere che hanno in comune almeno un settore con l'ingresso che ha generato l'evento • sui lettori che hanno in comune almeno un settore con l'ingresso che ha generato l'evento
si interrompe con...	• la richiusura dell'ingresso programmato Guasto
dopo la risoluzione del problema la centrale...	• attiva il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del relativo messaggio di fine allarme guasto (se programmato) • memorizza nello Storico eventi la fine guasto • disattiva le uscite programmate Guasto

4.2.14 Allarme guasto sistema

generato se...	• si verifica un'anomalia sulle tensioni di alimentazione del sistema • si verifica un'anomalia nel circuito di carica batteria • si verifica un'anomalia sulle sirene • si verifica un'anomalia sull'alimentatore supplementare L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Guasto sistema • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	• con il LED giallo di guasto sulle tastiere
si interrompe con...	• la risoluzione del problema
dopo la risoluzione del problema la centrale...	• memorizza nello Storico Sys la fine guasto • attiva il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di fine allarme guasto (se programmato) • disattiva le uscite programmate Guasto sistema

4.2.15 Allarme guasto comunicatore esterno

generato se...	• Viene aperto un ingresso Guasto comunicatore esterno L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate guasto tel. • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	• con il LED giallo di guasto sulle tastiere • con il LED rosso dei lettori
si interrompe con...	• la risoluzione del problema
dopo la risoluzione del problema la centrale...	• memorizza nello Storico Sys la fine guasto • attiva il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di fine allarme guasto (se programmato) • disattiva le uscite programmate guasto tel.

4.2.16 Allarme mancanza di comunicazione su bus

generato se...	• non c'è colloquio con uno o più dispositivi del bus L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Manomissione • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico Sys e nella memoria Manomissioni
viene segnalato...	• con il LED rosso di manomissioni sulle tastiere • con il LED rosso dei lettori
si interrompe con...	• la risoluzione del problema
dopo la risoluzione del problema la centrale...	• memorizza nello Storico Sys anomalia/manomissione • attiva il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di fine allarme anomalia/manomissione (se programmato) • disattiva le uscite programmate Manomissione

4.2.17 Allarme assenza rete elettrica continuata

generato ...	• se la tensione di rete manca per un tempo pari o superiore al "Tempo mancanza rete" programmato L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Mancanza rete (a settore attivato) • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di allarme mancanza di rete (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico Sys
viene segnalato...	• con il LED verde sulle tastiere • con il LED rosso sui lettori
si interrompe con...	• il ritorno della tensione di rete per almeno 5 minuti consecutivi
5 minuti dopo il ritorno della tensione di rete la centrale...	• memorizza nello Storico Sys la fine dell'assenza rete elettrica • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di Allarme intrusione (se programmato) • disattiva le uscite programmate Mancanza rete

4.2.18 Allarme batteria bassa della centrale e degli altri dispositivi

generato se...	• la batteria di centrale o di altri dispositivi è riconosciuta come non efficiente o assente L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
attiva...	• le uscite programmate Batteria bassa (a settore attivato) • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di batteria bassa (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	• con l'accensione del LED giallo di guasto delle tastiere • con l'accensione del LED rosso dei lettori
al ripristino della carica della batteria, la centrale...	• memorizza nello Storico Sys la fine di batteria bassa • disattiva le uscite programmate Batteria bassa • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di Allarme intrusione (se programmato)

4.3 DESCRIZIONE DEGLI EVENTI

Un evento è qualcosa che accade, volontariamente o involontariamente, e che le centrali MP500/4, MP500/8 e MP500/16 gestiscono per inviare segnalazioni, memorizzare un avvenimento o comandare delle attuazioni.

La segnalazione di un evento può precedere una segnalazione di allarme, come nel caso di assenza della rete elettrica.

Qui di seguito vengono illustrate le tipologie di evento, con le loro caratteristiche distintive.

4.3.1 Evento reset incendio

generato se...	• viene aperto un ingresso Reset incendio
attiva...	• per 1 secondo le uscite programmate reset incendio che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento
viene memorizzato...	• nello Storico Sys
inoltre...	• termina la segnalazione incendio relativa • effettua il reset della memoria temporanea della segnalazione incendio • spegne il LED sulle tastiere e sui lettori che segnalavano l'evento

ATTENZIONE! In caso di segnalazione "incendio" e successivo reset manuale della stessa, è necessario ripristinare le condizioni ambientali del locale dove si è generata la segnalazione e verificare che il rivelatore sia nuovamente armato per poter rilevare una nuova situazione di pericolo.

4.3.2 Evento Tecnologico tipo 1

Le centrali MP500/4, MP500/8 e MP500/16 offrono la possibilità di gestire alcune funzioni domotiche (attivazione del riscaldamento, gestione dell'irrigazione del giardino, etc.) attraverso gli eventi "tecnologici" di tipo 1, 2 e 3, l'evento "apriporta" e l'evento "luce di cortesia".

Gli eventi "tecnologici" e "luce di cortesia" sono sempre attivi (H24) mentre l'evento "apriporta" è attivo solo quando i settori sono disattivi.

generato se...	• viene aperto un ingresso Tecnologico di tipo 1
attiva...	• le uscite programmate Tecnologico tipo 1 che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio tecnologico (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	• finché almeno uno degli ingressi programmati come Tecnologico tipo 1 con almeno un settore in comune con l'uscita rimane aperto

4.3.3 Evento Tecnologico tipo 2

generato se...	• viene aperto un ingresso Tecnologico di tipo 2
attiva...	• le uscite programmate Tecnologico tipo 2 che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio tecnologico (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	• 1 secondo

4.3.4 Evento Tecnologico tipo 3

generato se...	• viene aperto un ingresso Tecnologico di tipo 3
attiva...	• le uscite programmate Tecnologico tipo 3 che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso che ha generato l'evento • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio tecnologico (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	• fino a che viene digitato un codice valido su tastiera e tutti gli ingressi programmati come Tecnologico tipo 3 che hanno almeno un settore in comune sono tornati a riposo

4.3.5 Evento Apriporta

generato se...	• viene aperto un ingresso Intrusione appartenente a uno o più settori, a cui è stata abilitata la funzione complementare Apriporta. Tutti i settori associati all'ingresso devono essere disattivi • viene inserita una chiave programmata come "controllo accessi" associata a uno o più settori. Tutti i settori associati alla chiave devono essere disattivi
attiva...	• le uscite programmate Apriporta associate ad almeno un settore dell'ingresso o della chiave
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys solo nel caso di azionamento provocato da una chiave
dura...	• circa 2 secondi

4.3.6 Evento Luce di cortesia

generato se...	• viene aperto un ingresso Intrusione appartenente a uno o più settori, a cui è stata abilitata la funzione complementare Luce di cortesia
attiva...	• le uscite programmate Luce di cortesia associate ad almeno un settore dell'ingresso
dura...	• circa 3 minuti

4.3.7 Evento Assenza rete istantanea

generato se...	• la tensione di rete elettrica manca per un tempo inferiore al "Tempo mancanza rete" programmato L'evento viene generato indipendentemente dallo stato dei settori (H24).
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys
viene segnalato...	• con lampeggio del LED verde di presenza rete sulle tastiere • con lo spegnimento del LED "POWER" sulla scheda della centrale
si interrompe con...	• il ritorno della tensione di rete
dopo il ritorno della tensione di rete la centrale...	• accende nuovamente il LED verde presenza rete sulle tastiere • accende il LED "POWER" sulla scheda della centrale • memorizza nello Storico eventi e nello Storico Sys la fine dell'assenza rete

Per ulteriori informazioni, vedere Manuale Installazione.

4.3.8 Evento Manutenzione

generato se...	• si accede al menu con codice Tecnico
attiva...	• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico o modem del relativo messaggio manutenzione (se programmato)
viene segnalato...	• con il LED giallo di manutenzione sulle tastiere
inibisce...	• le uscite di allarme • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS o modem delle chiamate di allarme
viene memorizzato...	• nello Storico eventi (inizio manutenzione)
dura...	• finché non si esce da Manutenzione

Per ulteriori informazioni, vedere Manuale Installazione.

4.3.9 Evento inibizione ingressi

generato se...	• L'utente inibisce manualmente degli ingressi durante l'attivazione dei settori (attivazione forzata) • se il sistema autoinibisce degli ingressi aperti al momento dell'attivazione (se programmato) • se il sistema inibisce degli ingressi per superamento del "conteggio allarmi" (se programmato)
attiva...	• le uscite programmate Input isolati che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso inibito • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del messaggio di ingressi isolati (se programmato)
viene segnalato...	• con il LED giallo di ingressi isolati sulle tastiere che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso inibito
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys • nella lista degli ingressi inibiti
dura…	• fino alla disattivazione dei settori che erano stati attivati inibendo questi ingressi nel caso di attivazione forzata

ATTENZIONE! L'autoinibizione degli ingressi non è conforme alla normativa EN50131.

ATTENZIONE! Le centrali escono di fabbrica con la funzione "Conteggio allarmi" già attivata e configurata per rispettare le prescrizioni della normativa EN50131. Disabilitare questa funzione fa decadere la conformità del sistema alla normativa EN50131.

4.3.10 Evento ingressi isolati

generato se...	• si isolano manualmente degli ingressi
attiva...	• le uscite programmate Input isolato che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso isolato • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del messaggio di isolamento ingressi (se programmato
viene segnalato...	• con il LED giallo di ingressi isolati sulle tastiere che hanno almeno un settore in comune con l'ingresso isolato
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys • nella lista degli ingressi isolati
alla fine isolamento degli ingressi, la centrale...	• memorizza nello Storico eventi e nello Storico Sys la fine isolamento dell'ingresso • disattiva le uscite programmate Input isolato associate ai settori che non hanno più nessun ingresso isolato • spegne il LED giallo di ingressi isolati sulle tastiere associate ai settori che non hanno più nessun ingresso isolato

Per maggiori dettagli vedere il Manuale di programmazione.

4.3.11 Evento Attivazione/Disattivazione settori

generato se...	• si attiva uno o più settori • si disattiva uno o più settori
attiva...	• le uscite programmate Stato settori associate ad almeno un settore attivato forzatamente, le uscite TC AND e le uscite TC OR • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o SMS dei messaggi di attivazione e disattivazione settori (se programmato)
Viene segnalato…	• con il LED di stato delle tastiere associate ad almeno un settore interessato
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.12 Evento Attivazione forzata settori

generato se...	• si forza l'attivazione di uno o più settori (ad esempio perché ci sono degli ingressi aperti)
attiva...	• le uscite programmate Stato settori associate ad almeno un settore attivato forzatamente, le uscite TC AND e le uscite TC OR • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del messaggio di attivazione forzata (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.13 Evento Ingresso aperto

generato se...	• si apre un ingresso
attiva...	• le uscite programmate Open input associate al settore cui appartiene l'ingresso
Viene segnalato…	• con il LED di Ingresso aperto delle tastiere associate all'ingresso • con il LED rosso dei lettori lampeggiante, se non sta già segnalando allarmi o guasti

4.3.14 Evento Ingresso aperto per prova

generato se...	• si apre un ingresso specializzato "Prova"
attiva...	• le uscite programmate Open input associate al settore cui appartiene l'ingresso
Viene segnalato…	• con il LED di Ingresso aperto delle tastiere associate all'ingresso • con lampeggio del LED rosso del lettore se non è già acceso fisso per segnalare guasti o allarme.
viene memorizzato...	• nello Storico eventi • nello Storico Sys

4.3.15 Evento Arresto sistema

generato se...	• manca l'alimentazione di rete e la batteria non è sufficientemente carica (≤ 10,5 V)
Viene segnalato…	• con il LED POWER spento
viene memorizzato...	• nello Storico Sys (se la batteria non è ancora completamente scarica)

4.3.16 Evento Introduzione codice utente valido da tastiera

generato se...	• viene inserito un codice d'accesso valido
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.17 Evento Modifica data-ora da tastiera

generato se...	• viene modificata la data e l'ora
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.18 Evento Abilitazione/Disabilitazione codice utente

generato se...	• viene abilitato o disabilitato un codice d'accesso
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.19 Evento Abilitazione/Disabilitazione chiave

generato se...	• viene abilitata o disabilitata una chiave elettronica o di prossimità
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.20 Evento Acquisizione/Cancellazione chiave

generato se...	• viene acquisita o cancellata una chiave elettronica o di prossimità
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.21 Evento Preavviso programmatore orario

generato se...	• a breve il programmatore orario eseguirà un comando di attivazione settori
attiva...	• le uscite programmate Preavviso PO (solo se il comando interessa lo stato dei settori) • le tastiere abilitate e associate (buzzer)
Viene segnalato…	• con il LED programmatore orario (solo se il comando interessa lo stato dei settori)

4.3.22 Evento Blocco attivazione

generato se...	• è stata bloccata l'attivazione, ad esempio a causa di ingressi aperti
viene memorizzato...	• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.23 Evento Attivazione non eseguita

generato se...	• non si attivano uno o più settori a causa di gravi anomalie del sistema
attiva...	• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del messaggio di attivazione incompleta dei settori (se programmato)
viene memorizzato...	• nello Storico eventi

4.4 DESCRIZIONE DELLE SEGNALAZIONI ACUSTICHE

Se adeguatamente programmate, le tastiere possono emettere delle segnalazioni acustiche in seguito a determinati avvenimenti.

4.4.1 Segnalazione Tempo entrata/uscita

generato se...	• si attiva uno o più settori associati alle tastiere con tale servizio abilitato (Tempo uscita) • si attiva una o più aree con uno o più settori associati con tale servizio abilitato (Tempo uscita) • si attiva quando un ingresso si apre (es. ingresso specializzato Prima Entrata) (Tempo entrata)
dura...	• per il Tempo di entrata/uscita dei settori o per il tempo di ritardo dell'ingresso ritardato
attivato su...	• tastiere abilitate e associate • le uscite programmate Buzzer che hanno almeno un settore in comune con l'attivazione

ATTENZIONE! Le centrali escono di fabbrica con la segnalazione acustica del tempo di entrata/uscita già attivata e configurata per rispettare le prescrizioni della normativa EN50131. Modificare questa configurazione obbligatoria fa decadere la conformità del sistema alla normativa EN50131.

4.4.2 Preavviso inserimento

generato se...	• è intervenuto il Tempo di preavviso programmato per l'esecuzione di un comando di attivazione settori da parte del programmatore orario
dura...	• fino all'attivazione dei settori o all'inserimento di un "posticipo"
attivato su...	• tastiere abilitate e associate con un beep al minuto • le uscite programmate Preavviso inserimento che hanno almeno un settore in comune con l'attivazione

4.4.3 Gong

generato se...	• viene aperto un ingresso a cui è stata abilitata la funzione ausiliaria Gong e tutti i settori a cui è associato sono disattivi
attivato su...	• tastiere abilitate e associate con 2 beep consecutivi • per 1 secondo le uscite programmate Gong che hanno almeno un settore in comune

4.4.4 Stato del sistema attraverso le sirene radio

Con alcune sirene è possibile evidenziare lo stato del sistema, quando ci sono attivazioni e disattivazioni, sia attraverso telecomando sia attraverso altri mezzi, anche da remoto. Il comportamento ricorda quello degli antifurti delle automobili, che segnalano l'attivazione e disattivazione con dei beep e dei lampeggi degli indicatori di direzione.

generato se...	• si attiva/disattiva uno o più settori o l'intero sistema, se opportunamente programmato
attivato su..	• sirene interne ed esterne del sistema
viene segnalato...	• sulle sirene con una segnalazione solo acustica o acustica e visiva: • HP500 attivazione = 1 beep + 1 lampeggio; disattivazione = 2 beep + 1 lampeggio sequenziale • IS500 attivazione = 1 beep; disattivazione = 2 beep

4.5 DESCRIZIONE DELLE SEGNALAZIONI VOCALI

Sulla centrale MP500/4, queste funzioni non sono presenti.

Le segnalazioni vocali sono disponibili solo con le tastiere KP500DV/N e la centrale deve essere equipaggiata con modulo vocale.

4.5.1 Messaggio di Attivazione / Disattivazione

generato se...	• si attiva o disattiva uno o più settori per mezzo di una tastiera vocale • si attiva o disattiva una o più aree per mezzo di una tastiera vocale
attivato su...	• tastiere abilitate a tale servizio
emette la frase…	**In caso di attivazione:** • *"Attivazione eseguita"* seguita dalle nomine vocali registrate per i singoli settori attivati **In caso di disattivazione:** • *"Disattivazione"* seguita dalle nomine vocali registrate per i singoli settori disattivati **In caso di mancata attivazione di uno o più settori:** • *"Attivazione non eseguita",* seguita dalle nomine vocali registrate per i singoli settori che non è stato possibile attivare a causa di uno o più ingressi aperti; • *"Attenzione: ingresso aperto".* **In caso di attivazione con autoinibizione degli ingressi aperti:** • *"Attivazione eseguita",* seguita dalle nomine vocali registrate per i singoli settori attivati; • *"Attenzione: ingresso escluso".*
si interrompe…	• premendo il tasto ESC

ATTENZIONE! La funzionalità "autoinibizione" non rispetta le prescrizioni normative e fa decadere la conformità a EN50131.

5 GESTIONE AVANZATA DEL SISTEMA

In questo capitolo sono contenute le informazioni per completare la gestione del sistema, comprese quelle procedure di uso meno frequente rispetto all'attivazione e disattivazione del sistema.

5.1 CODICI DI ACCESSO AL SISTEMA

In base al tipo di codice d'accesso (Master, Utente, Tecnico o Responsabile tecnico) viene permesso l'accesso a determinate funzioni del sistema. I codici disponibili sono:

- **Codice Master**. Questo codice è sempre abilitato ed è l'unico codice autorizzato all'abilitazione degli altri utenti, delle chiavi, del programmatore orario e dell'accesso da remoto. Può riportare gli altri codici d'accesso al valore di fabbrica (nel caso si dimenticasse il codice d'accesso modificato).
- **Codice Tecnico**. Questo codice deve essere abilitato ogni volta dal codice Master e si disabilita automaticamente quando viene inserito un altro codice valido o usata una chiave valida. Permette di programmare il sistema ed effettuarne la manutenzione. È il codice usato dall'installatore. Può riportare gli altri codici d'accesso al valore di fabbrica (nel caso si dimenticasse il codice d'accesso modificato).

ATTENZIONE! Se un utente qualsiasi digita il proprio codice quando il codice Tecnico è abilitato, il Tecnico che era eventualmente abilitato viene automaticamente disabilitato. Lo stesso accade anche all'inserimento di una chiave elettronica o di prossimità.

- **Codice Utente**. Questo codice deve essere abilitato dal codice Master e rimane valido finché non viene disabilitato dal codice Master o da comando del programmatore orario. È il codice usato dagli utenti per le normali operazioni: attivazione e disattivazione del sistema, visualizzazione dello stato del sistema, lettura dello storico eventi e modifica del codice d'accesso.
- **Codice Responsabile tecnico**. Questo codice deve essere abilitato dal codice Master e si disabilita automaticamente quando viene inserito un altro codice valido o usata una chiave valida. Permette di accedere a un limitato numero di funzioni di configurazione del sistema. Può riportare gli altri codici d'accesso al valore di fabbrica (nel caso si dimenticasse il codice d'accesso modificato).

ATTENZIONE! Se un utente qualsiasi digita il proprio codice quando il codice Responsabile tecnico è abilitato, il Responsabile tecnico che era eventualmente abilitato viene automaticamente disabilitato. Lo stesso accade anche all'inserimento di una chiave elettronica o di prossimità.

Ogni codice d'accesso è liberamente programmabile, con lunghezza variabile da un minimo di 4 a un massimo di 6 cifre. Ogni utente può cambiare a piacimento il proprio codice d'accesso.

ATTENZIONE! Con l'utilizzo del Web server sono consentiti solo codici di 6 cifre.

ATTENZIONE! Qualsiasi codice d'accesso inferiore a 6 cifre fa decadere la conformità a EN50131 grado 3 dell'intero sistema di allarme intrusione.
Se non ci sono altri fattori limitanti, i codici di accesso a 5 o 6 cifre consentono la conformità alla normativa EN50131 grado 2.
I codici a 4 cifre fanno decadere qualsiasi conformità con le norme EN50131.

CONSIGLIO: È bene che ogni utente, compresi Master e Tecnico, cambi il proprio codice prima di mettere in servizio il sistema.

Per accedere ai menu o alle funzioni, il codice d'accesso inserito va sempre confermato con il tasto OK.

5.1.1 Codici di accesso predefiniti

Le centrali MP500/4, MP500/8 e MP500/16 escono di fabbrica con dei codici predefiniti.

I codici Tecnico e Responsabile tecnico sono abilitati all'uscita di fabbrica e vengono automaticamente disabilitati alla prima introduzione di un codice Master o Utente valido.

Tipo codice	Livello	Codice predefinito	Settori associati	Abilitato all'uscita di fabbrica	Durata abilitazione (quando abilitato)
Tecnico	3	000000	Tutti	Sì	Sessione temporanea
Master	2	111111	Tutti	Sì	Permanente
Utente (2÷14)	2	000020-000140	Settore 1	No	Fino a esplicita disabilitazione
Responsabile tecnico	3	222222	Tutti	Sì	Sessione temporanea

Tabella 11 - Codici di accesso predefiniti per MP500/4

Tipo codice	Livello	Codice predefinito	Settori associati	Abilitato all'uscita di fabbrica	Durata abilitazione (quando abilitato)
Tecnico	3	000000	Tutti	Sì	Sessione temporanea
Master	2	111111	Tutti	Sì	Permanente
Utente (2 ÷31)	2	000020-000310	Settore 1	No	Fino a esplicita disabilitazione
Responsabile tecnico	3	222222	Tutti	Sì	Sessione temporanea

Tabella 12 - Codici di accesso predefiniti per MP500/8

Tipo codice	Livello	Codice predefinito	Settori associati	Abilitato all'uscita di fabbrica	Durata abilitazione (quando abilitato)
Tecnico	3	000000	Tutti	Sì	Sessione temporanea
Master	2	111111	Tutti	Sì	Permanente
Utente (2 ÷62)	2	000020-000620	Settore 1	No	Fino a esplicita disabilitazione
Responsabile tecnico	3	222222	Tutti	Sì	Sessione temporanea

Tabella 13 - Codici di accesso predefiniti per MP500/16

5.1.2 Cambio codice

Ogni utente può liberamente cambiare il suo codice d'accesso.

Per cambiare il codice fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT02:...
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare IMPOSTAZIONI.

```
UT02:...
IMPOSTAZIONI
```

3) Premere [OK] e poi più volte [▼] finché non appare CAMBIA CODICE.

```
IMPOSTAZIONI
CAMBIA CODICE
```

4) Premere [OK].
5) Digitare il nuovo codice, da 4 a 6 cifre, e premere [OK].

```
CAMBIA CODICE
NUOVO:    ------
```

ATTENZIONE! Con l'utilizzo del Web server sono consentiti solo codici di 6 cifre.

ATTENZIONE! Qualsiasi codice d'accesso inferiore a 6 cifre fa decadere la conformità alla normativa EN50131 grado 3 dell'intero sistema di allarme intrusione.
Se non ci sono altri fattori limitanti, i codici di accesso a 5 o 6 cifre consentono la conformità alla normativa EN50131 grado 2.
I codici a 4 cifre fanno decadere qualsiasi conformità con le norme EN50131.

6) Digitare ancora il nuovo codice e confermare con [OK].

```
CAMBIA CODICE
CONFERMA: ------
```

7) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.1.3 Reset di un codice d'accesso

Qualora un utente se lo sia dimenticato, è possibile riportare un codice d'accesso al suo valore di fabbrica (vedere paragrafo 5.1.1 *Codici di accesso predefiniti*).

Per riportare un codice al suo valore di fabbrica fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Tecnico / Responsabile tecnico>, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare IMPOSTAZIONI.

```
UT01:MASTER
IMPOSTAZIONI
```

3) Premere [OK] e poi più volte [▼] finché non appare UTENTI.

```
IMPOSTAZIONI
UTENTI
```

4) Premere [OK] e poi più volte [▼] finché non appare DEFAULT CODICE.

```
UTENTI
DEFAULT CODICE
```

5) Premere [OK].

```
DEFAULT CODICE
UT00:TECNICO
```

6) Usare [▲] e [▼] per selezionare l'utente a cui resettare il codice. Confermare la scelta con [OK].

```
UTxx:...
SEI SICURO?
```

7) Confermare l'operazione con [OK] (UTxx è l'utente selezionato).

```
UTENTI
DEFAULT CODICE
```

8) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.1.4 Introduzione di un codice o uso di una chiave non validi

Se si digita per 21 volte consecutive un codice d'accesso non valido, o si usa per 21 volte consecutivamente una chiave non valida, la centrale interpreta il fatto come un tentativo di sabotaggio e quindi genera un allarme manomissione attivando tutte le uscite d'allarme predisposte e le eventuali chiamate telefoniche.

Appena viene digitato un codice corretto, o usata una chiave valida, il conteggio dei codici errati viene azzerato.

ATTENZIONE! Dal 10 tentativo consecutivo di introduzione codice di accesso o chiavi non valide, i lettori e le tastiere dell'intero sistema andranno in blocco per 90 secondi. Sulle tastiere comparirà la scritta "WAIT please" e un numero che visualizza il tempo residuo al termine del blocco. Durante questo periodo non è ammesso l'inserimento di nessun codice e di nessuna chiave. Scaduto il tempo di blocco, il sistema permette nuovamente l'inserimento di ulteriori codici o chiavi. Se dopo altri 10 tentativi consecutivi non validi (con blocco di altri 90 secondi), la centrale interpreta il fatto come un tentativo di sabotaggio e quindi genererà un allarme manomissione.

5.2 I MENU

Tutte le operazioni di configurazione e abilitazione delle funzioni del sistema avvengo attraverso menu. Le operazioni per accedere ai menu e navigare al loro interno sono descritte di seguito.

5.2.1 Accedere ai menu

Per accedere ai menu ci sono due possibilità:

1. Digitare un codice di accesso (Master, Tecnico, Utente o Responsabile tecnico), poi OK e infine MENU. Il menu visualizzato rispecchierà i privilegi del codice di accesso usato.
2. In alternativa, premere direttamente il tasto MENU. Si accede al menu ad accesso libero, descritto di seguito.

5.2.2 Navigare nei menu

I menu sono organizzati con struttura ad albero, ovvero con sottomenu nidificati tra loro, ognuno composto da una o più voci.

Le voci di sottomenu che appaiono non sono sempre le stesse, ma dipendono dal codice di accesso usato e dalla configurazione del sistema. Ad esempio, se non è stata installata l'interfaccia dispositivi radio ER500 non appariranno le relative voci di menu. Analogamente la voce di menu ABILITA (utenti, chiavi etc.) appare solo nel menu Master e non in tutti gli altri.

Il display LCD tipicamente visualizza sulla prima riga il menu corrente e sulla seconda riga la voce di sottomenu.

```
STORICO EVENTI
TOTALE
```

Nell'esempio mostrato, STORICO EVENTI è il menu corrente e TOTALE uno dei suoi possibili sottomenu. Il display OLED è diverso, ma le informazioni sono mostrate con gli stessi criteri

La tabella che segue mostra i vari tasti usati per navigare i menu.

MENU	Accede al menu
OK	Conferma il codice di accesso inserito, accede al sottomenu visualizzato o conferma la scelta fatta
ESC	Torna alla pagina o al livello di menu precedenti
▲	Scorre le voci del menu
▼	Scorre le voci del menu

Immaginando di essersi autenticati come Master e di essere nella voce di menu che segue:

```
ABILITA
TECNICO
```

usando i vari tasti questo è quello che succede:

- Premendo i tasti ▲ e ▼ si scorrono i sottomenu del menu ABILITA, cioè TECNICO, RESP. TECNICO, UTENTE, CHIAVE, COMANDI ORARI, MESSAGGI VOCALI, AVANZATE. Le voci del sottomenu sono circolari, cioè dopo l'ultima viene riproposta la prima, nel nostro caso dopo AVANZATE ritorna TECNICO.
- Premendo il tasto OK si accede al sottomenu TECNICO, le cui voci di sottomenu sono ABILITA e DISABILITA.
- Premendo il tasto ESC si torna al menu principale dell'utente Master (UT01:MASTER), di cui ABILITA è una delle voci di sottomenu.
- Premendo più volte il tasto ESC si esce dal menu.

Se non si digita alcun tasto, dopo un minuto il sistema esce automaticamente dal menu.

La pressione di ciascun tasto è segnalata con un breve *beep*.
La conferma della validità del parametro inserito, ad esempio un codice d'accesso corretto, è segnalata con un *beep-beep*.
L'errato inserimento di un parametro, ad esempio un codice utente sbagliato, è segnalato con *beep* lungo.

5.3 IL MENU AD ACCESSO LIBERO

Premendo direttamente il tasto MENU, si accede alle seguenti voci di menu:

- **MESSAGGIO DI SERVIZIO (non disponibile per MP500/4)**. Consente di ascoltare, registrare e cancellare dei messaggi audio di servizio. Per accedere alle funzioni è necessario inserire un codice valido. Il menu è disponibile solo con le tastiere vocali (KP500DV/N) e in centrale deve essere installata la scheda opzionale SV500N. Per dettagli vedere il paragrafo 2.16 *Messaggio di servizio*.
- **INFO DISPLAY**. Consente di scegliere ciò che verrà visualizzato a riposo sul display: data e ora, lo stato delle aree oppure lo stato dei settori. Per effettuare la selezione è necessario inserire un codice di accesso valido. Per dettagli vedere il paragrafo 5.9.1 *Info Display*.

ATTENZIONE! Qualsiasi visualizzazione diversa da data e ora fa decadere la conformità alla normativa EN50131 grado 3 dell'intero sistema di allarme intrusione.

- **REGOLA BUZZER**. Regola l'intensità delle segnalazioni sonore della tastiera. Per dettagli vedere il paragrafo 5.9.2 *Regolazione volume buzzer* .
- **REGOLA CONTRASTO**. Regola il contrasto del display. Per dettagli vedere il paragrafo 5.9.3 *Regolazione contrasto display*.
- **REGOLA BACKLIGHT**. Regola l'intensità della retroilluminazione del display. Per dettagli vedere il paragrafo 5.9.4 *Regolazione retroilluminazione*.

5.4 MENU PRINCIPALE

Il menu principale è il primo menu a cui si accede dopo essersi autenticati. Dalle voci di questo menu si accede a tutti i vari sottomenu. Dallo schema che segue si può vedere come l'utente Master (M) abbia a disposizione un numero di opzioni e funzioni maggiore di quello degli altri utenti (U). In altre parole, l'utente Master può fare ciò che fanno tutti gli altri utenti e anche qualcosa in più.

Anche nei sottomenu ci può essere una differenziazione tra Master e Utente. Ad esempio, pur avendo entrambi a disposizione il menu IMPOSTAZIONI solo il Master può accedere ai sottomenu per abilitare o disabilitare utenti, chiavi e altre funzioni.

M U	STATO IMPIANTO	→	Sottomenu…	Mostra lo stato del sistema e permette di modificare lo stato dei settori
M U #	STORICO EVENTI	→	Sottomenu…	Permette di leggere l'elenco degli eventi memorizzati in centrale
M U #	IMPOSTAZIONI	→	Sottomenu…	Permette di isolare degli ingressi, impostare data e ora correnti, configurare gli utenti e riportare al valore di fabbrica il loro codice di accesso, configurare le chiavi elettroniche e di prossimità, configurare il programmatore orario.
M #	ABILITA	→	Sottomenu…	Permette di abilitare e disabilitare utenti, chiavi, programmatore orario e accesso da remoto
M #	TEST	→	Sottomenu…	Permette di effettuare dei test specifici per verificare il perfetto funzionamento del sistema. Si possono controllare separatamente gli ingressi della centrale e degli altri dispositivi collegati su bus, le chiamate telefoniche vocali e verso i centri di ricezione allarme, il segnale GSM
M #	TRAS. TELEFONICO	→	Sottomenu…	Permette di memorizzare i numeri di telefono per l'invio di allarmi e segnalazioni, registrare il messaggio vocale, associare a ogni numero di telefono allarmi specifici e specificare le modalità di invio, impostare i parametri per le reti PSTN e GSM, editare messaggi SMS, abilitare e configurare altre funzioni telefoniche.

#: accessibile solo a sistema disattivato.

5.5 INSERIMENTO DI CARATTERI ALFANUMERICI

Con la tastiera è possibile inserire caratteri alfanumerici per memorizzare dei nomi descrittivi per gli utenti, i settori, le aree, le uscite etc. Ciascuna nomina può essere composta con un massimo di 24 caratteri. I tasti permettono di selezionare ciclicamente più caratteri, come mostra la tabella che segue. Il punto d'inserimento del nuovo carattere è indicato da un cursore lampeggiante sul display.

Per scrivere un nome:

- premere più volte il tasto associato al carattere desiderato finché esso non appare;
- usare i tasti [>] e [<] per passare alla posizione successiva o precedente (per cancellare i caratteri in eccesso usare il tasto [0]);
- premere infine il tasto [OK] per memorizzare il nome o il tasto [ESC] per uscire dalla procedura senza memorizzarlo.

Tasto	Carattere
1	. / : ; ! ? 1
2	A B C a b c 2
3	D E F d e f 3
4	G H I g h i 4
5	J K L j k l 5

Tasto	Carattere
6	M N O m n o 6
7	P Q R S p q r s 7
8	T U V t u v 8
9	W X Y Z w x y z 9
0	[spazio] 0 + -

5.6 ABILITAZIONI E DISABILITAZIONI

Affinché tecnici e normali utenti possano operare sul sistema devono essere preventivamente abilitati. L'unico soggetto che è permanentemente abilitato è l'utente Master. Esso può abilitare e disabilitare tutti gli altri utenti e le chiavi (elettroniche e di prossimità), nonché abilitare e disabilitare particolari funzioni del sistema.

Vediamo cosa significa abilitare e disabilitare utenti e chiavi. In fase di programmazione vengono configurati utenti e chiavi, cioè viene specificato cosa loro possono fare. Queste loro "capacità" sono tuttavia congelate finché qualcuno, e precisamente l'utente Master, non li autorizza a usarle. Analogamente, in ogni momento, l'utente Master può revocare l'autorizzazione, togliendo loro queste "capacità". Autorizzazione e revoca dell'autorizzazione sono chiamate, rispettivamente, abilitazione e disabilitazione. È importante comprendere che disabilitare non significa cancellare la configurazione effettuata durante la programmazione, ma semplicemente sospenderla. Infatti, abilitando nuovamente un utente o una chiave (elettronica o di prossimità) precedentemente disabilitati, essi riacquisteranno immediatamente tutte le loro "capacità".

CONSIGLIO: Le funzioni di abilitazione e disabilitazione dei codici utente e delle chiavi possono risultare molto utili, specialmente in abbinamento al programmatore orario, per permettere l'ingresso limitato nel tempo nei locali protetti.

Una similitudine può meglio far capire cosa si intende per configurazione, programmazione, abilitazione/disabilitazione.

Nella vita quotidiana abbiamo moltissime chiavi: cancello pedonale, ingresso box, appartamento, auto, cantina, box, locale contatori, lucchetto della bicicletta etc. Ogni chiave ci permette di entrare da qualche parte o di usare qualcosa In un sistema di allarme, al posto delle normali chiavi, abbiamo delle funzioni, ognuna delle quali ci consente di fare qualcosa.

Creando dei mazzi di chiavi, possiamo fare in modo che ogni mazzo consenta di fare certe cose e non altre. Ad esempio potremmo creare un mazzo con la chiave del box e la chiave del lucchetto della bicicletta e un altro mazzo con la chiave del box e quella dell'auto. In entrambi i casi si apre il box, ma il mezzo che si potrà usare per muoversi non sarà non stesso. L'equivalente dei mazzi di chiavi nel sistema di allarme intrusione si chiama configurazione e la loro creazione avviene con la programmazione.

Le azioni di abilitazione e disabilitazione usate per il sistema di allarme equivalgono al dare e togliere il mazzo di chiavi a qualcuno.

Le abilitazioni e disabilitazioni non si limitano ai soli utenti e chiavi, ma anche ad altre funzionalità del sistema, che così possono facilmente essere rese operative e bloccate senza dover riprogrammare le loro configurazioni.

5.6.1 Abilitazione Tecnico

Per poter operare sul sistema, il Tecnico deve essere stato precedentemente abilitato. Per ragioni di sicurezza, l'abilitazione del Tecnico viene revocata dopo ogni inserimento di un codice Utente o Master, oppure con l'uso di una chiave elettronica o di prossimità.

ATTENZIONE! Alla prima accensione del sistema e dopo ogni reset, il Tecnico è automaticamente abilitato.

Per abilitare il Tecnico fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere [OK], poi [MENU] e infine più volte [v] finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere [OK].

```
ABILITA
TECNICO
```

3) Premere [OK]. Se necessario premere [v] per far apparire ABILITA.

```
TECNICO
ABILITA
```

4) Premere [OK] per abilitare il Tecnico.

```
ABILITA
TECNICO
```

5) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
    MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.2 Abilitazione Utente

Per poter operare sul sistema, ogni utente deve essere stato precedentemente abilitato.

Per abilitare un utente fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere [OK], poi [MENU] e infine più volte [▼] finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare UTENTE.

```
ABILITA
UTENTE
```

3) Premere [OK].

```
UTENTE
UT02:...
```

4) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare l'utente. Confermare la scelta con [OK].

```
UT02:...
ABIL-DIS UTENTE
```

5) Premere [OK]. Se necessario premere [▼] per far apparire ABILITA

```
ABIL-DIS UTENTE
ABILITA
```

6) Premere [OK] per abilitare l'utente.
7) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
    MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.3 Abilitazione Chiave

Per poter operare sul sistema, ogni chiave deve essere stato precedentemente abilitata.

⚠ **ATTENZIONE!** Per abilitare una chiave, essa deve essere stata precedentemente acquisita.

Per abilitare una chiave fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere [OK], poi [MENU] e infine più volte [▼] finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare CHIAVE.

```
ABILITA
CHIAVE
```

3) Premere [OK].

```
CHIAVE
KE01:...
```

4) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare la chiave. Confermare la scelta con [OK].

```
KE01:...
ABIL-DIS CHIAVE
```

5) Premere [OK]. Se necessario premere [▼] per far apparire ABILITA

```
ABIL-DIS CHIAVE
ABILITA
```

6) Premere [OK] per abilitare la chiave.
7) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
    MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.4 Abilitazione Responsabile tecnico

Per poter operare sul sistema, il Responsabile tecnico deve essere stato precedentemente abilitato. Per ragioni di sicurezza, l'abilitazione del Responsabile tecnico viene revocata dopo ogni inserimento di un codice Utente o Master, oppure con l'uso di una chiave elettronica o di prossimità.

ATTENZIONE! Alla prima accensione del sistema e dopo ogni reset, il Responsabile tecnico è automaticamente abilitato.

Per abilitare il responsabile tecnico fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master>, premere OK, poi MENU e infine più volte finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere OK e più volte finché non appare RESP. TECNICO.

```
ABILITA
RESP. TECNICO
```

3) Premere OK. Se necessario premere per far apparire ABILITA.

```
RESP. TECNICO
ABILITA
```

4) Premere OK per abilitare il Responsabile tecnico.

```
ABILITA
RESP. TECNICO
```

5) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.5 Abilitazione programmatore orario

Per poter utilizzare il programmatore orario esso deve essere stato precedentemente abilitato. L'abilitazione è possibile solo se ci sono dei comandi orari programmati.

Per abilitare il programmatore orario fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere OK, poi MENU e infine più volte finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere OK e più volte finché non appare COMANDI ORARI.

```
ABILITA
COMANDI ORARI
```

3) Premere OK. Se necessario premere per far apparire ABILITA.

```
COMANDI ORARI
ABILITA
```

4) Premere OK per abilitare i comandi orari.
5) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.6 Abilitazione messaggi vocali

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.
Per abilitare i messaggi vocali delle tastiere vocali fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere OK, poi MENU e infine più volte ▼ finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere OK e più volte ▼ finché non appare MESSAGGI VOCALI.

```
ABILITA
MESSAGGI VOCALI
```

3) Premere OK.
4) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare il messaggio vocale da abilitare: GUASTO, STATO SETTORI, STATO SISTEMA, MSG SERVIZIO.

```
MESSAGGI VOCALI
GUASTO
```

5) Confermare la scelta del messaggio con OK.
6) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare ABILITA.
7) Premere OK per abilitare il messaggio vocale.
8) Ripetere i passaggi dal punto 4 per abilitare altri messaggi vocali. Al termine premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.7 Abilitazione accesso remoto

L'abilitazione dell'accesso remoto serve a consentire la telegestione del sistema, ad esempio per permettere all'installatore di effettuare la manutenzione a distanza.

Per abilitare l'accesso al sistema da remoto fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere OK, poi MENU e infine più volte ▼ finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere OK e più volte ▼ finché non appare AVANZATE.

```
ABILITA
AVANZATE
```

3) Premere OK.

```
AVANZATE
ACCESSO REMOTO
```

4) Premere OK. Se necessario premere ▼ per far apparire ABILITA.

```
ACCESSO REMOTO
ABILITA
```

5) Premere OK per abilitare l'accesso remoto.
6) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.8 Abilitazione disattivazione da remoto

Abilitare la disattivazione da remoto significa poter disattivare il sistema, totalmente o parzialmente, a distanza, ad esempio per consentire l'accesso ai locali anche se non si è fisicamente presenti.

Per abilitare la disattivazione del sistema da remoto fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere OK, poi MENU e infine più volte ▼ finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere OK e più volte ▼ finché non appare AVANZATE.

```
ABILITA
AVANZATE
```

3) Premere OK e poi ▼ per far apparire DISATT. DA REMOTO.

```
AVANZATE
DISATT.DA REMOTO
```

4) Premere OK. Se necessario premere ▼ per far apparire ABILITA.

```
DISATT.DA REMOTO
ABILITA
```

5) Premere OK per abilitare la disattivazione da remoto.
6) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.9 Disabilitazione Tecnico

L'abilitazione del Tecnico viene revocata con l'inserimento di un codice Utente o Master o con l'uso di una chiave elettronica o di prossimità.

5.6.10 Disabilitazione Utente

Per disabilitare un utente fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere OK, poi MENU e infine più volte ▼ finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere OK e più volte ▼ finché non appare UTENTE.

```
ABILITA
UTENTE
```

3) Premere OK.

```
UTENTE
UT02:...
```

4) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare l'utente. Confermare la scelta con OK.

```
UT02:...
ABIL-DIS UTENTE
```

5) Premere OK. Se necessario premere ▼ per far apparire DISABILITA

```
ABIL-DIS UTENTE
DISABILITA
```

6) Premere OK per disabilitare l'utente.
7) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.11 Disabilitazione chiave

Per disabilitare una chiave fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere OK, poi MENU e infine più volte ▼ finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere OK e più volte ▼ finché non appare CHIAVE.

```
ABILITA
CHIAVE
```

3) Premere OK.

```
CHIAVE
KE01:...
```

4) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare la chiave. Confermare la scelta con OK.

```
KE01:...
ABIL-DIS CHIAVE
```

5) Premere OK. Se necessario premere ▼ per far apparire DISABILITA.

```
ABIL-DIS CHIAVE
DISABILITA
```

6) Premere OK per disabilitare la chiave.
7) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.12 Disabilitazione Responsabile tecnico

L'abilitazione del Responsabile tecnico viene revocata con l'inserimento di un codice Utente o Master o con l'uso di una chiave elettronica o di prossimità.

5.6.13 Disabilitazione programmatore orario

Disabilitando il programmatore orario non verrà effettuato alcun comando orario. Le programmazioni dei comandi orari rimangono comunque memorizzate e ritorneranno attive ad una successiva abilitazione del P.O.

Per disabilitare il programmatore orario fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere OK, poi MENU e infine più volte ▼ finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere OK e più volte ▼ finché non appare COMANDI ORARI.

```
ABILITA
COMANDI ORARI
```

3) Premere OK. Se necessario premere ▼ per far apparire DISABILITA.

```
COMANDI ORARI
DISABILITA
```

4) Premere OK per disabilitare i comandi orari.
5) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.14 Disabilitazione messaggi vocali

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.
Per disabilitare i messaggi vocali delle tastiere vocali fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere [OK], poi [MENU] e infine più volte [▼] finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare MESSAGGI VOCALI.

```
ABILITA
MESSAGGI VOCALI
```

3) Premere [OK].
4) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare il messaggio vocale da disabilitare: GUASTO, STATO SETTORI, STATO SISTEMA, MSG SERVIZIO.

```
MESSAGGI VOCALI
GUASTO
```

5) Confermare la scelta del messaggio con [OK].
6) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare DISABILITA.
7) Premere [OK] per disabilitare il messaggio vocale.
8) Ripetere i passaggi dal punto 4 per disabilitare altri messaggi vocali. Al termine premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.15 Disabilitazione accesso remoto

EN50131
GRADO 3

Per disabilitare l'accesso al sistema da remoto fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere [OK], poi [MENU] e infine più volte [▼] finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare AVANZATE.

```
ABILITA
AVANZATE
```

3) Premere [OK].

```
AVANZATE
ACCESSO REMOTO
```

4) Premere [OK]. Se necessario premere [▼] per far apparire DISABILITA.

```
ACCESSO REMOTO
DISABILITA
```

5) Premere [OK] per disabilitare l'accesso remoto.
6) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.6.16 Disabilitazione disattivazione da remoto

EN50131
GRADO 3

Per disabilitare la disattivazione del sistema da remoto fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master>**, premere [OK], poi [MENU] e infine più volte [▼] finché non appare ABILITA.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

2) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare AVANZATE.

```
ABILITA
AVANZATE
```

3) Premere [OK] e poi [▼] per far apparire DISATT. DA REMOTO.

```
AVANZATE
DISATT.DA REMOTO
```

4) Premere [OK]. Se necessario premere [▼] per far apparire DISABILITA.

```
DISATT.DA REMOTO
DISABILITA
```

5) Premere [OK] per disabilitare la disattivazione da remoto.
6) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.7 IMPOSTAZIONE DATA E ORA

La data e l'ora, oltre a poter essere mostrate sulla tastiera nella visualizzazione di riposo (vedere paragrafo 5.9.1 *Info Display*) sono utilizzate nelle registrazioni degli eventi nello Storico eventi e nello Storico diagnostico e per le funzioni del Programmatore Orario. Quindi, se data e ora non sono corrette il programmatore orario non funzionerà come desiderato e gli storici eventi e diagnostico avranno riferimenti temporali non corretti.

Per modificare la data e l'ora visualizzate sul display:

1) Digitare <codice Master>, premere [OK], poi [MENU] e infine più volte [▼] finché non appare IMPOSTAZIONI.

```
UT01:MASTER
IMPOSTAZIONI
```

2) Premere [OK].

```
IMPOSTAZIONI
ORA-DATA
```

3) Premere [OK].

```
ORA-DATA
IMPOSTA ORA
```

4) Premere [OK].
5) Inserire l'ora nel formato hh:mm (24 ore) direttamente con i tasti numerici, utilizzando lo 0 iniziale se serve. Se si sbaglia premere il tasto [ESC] e rientrare nel menu IMPOSTA ORA.

```
IMPOSTA ORA
ORA  10:05
```

6) Premere [OK] per confermare l'ora inserita, poi [▼].

```
ORA-DATA
IMPOSTA DATA
```

7) Premere [OK].
8) Inserire la data nel formato gg/mm/aa direttamente con i tasti numerici, utilizzando lo 0 iniziale se serve. Se si sbaglia premere il tasto [ESC] e rientrare nel menu IMPOSTA DATA.

```
IMPOSTA DATA
DATA 12/01/14
```

9) Premere [OK] per confermare la data inserita, poi [▼].

```
ORA-DATA
ORA LEGALE
```

10) Premere [OK]. È ora possibile, se lo si desidera, far aggiornare automaticamente l'ora solare / legale.
Nell'Unione Europea si passa all'ora legale l'ultima domenica di marzo e si torna all'ora solare l'ultima domenica di ottobre. Se si vuole il cambio automatico premere più volte [▼] finché non appare ABILITA.

```
ORA LEGALE
ABILITA
```

11) Premere [OK] per confermare l'abilitazione, poi [▼].

```
ORA-DATA
MESE SOLARE
```

12) Premere [OK]. Inserire il mese in cui si passa da ora legale a ora solare (10 = ottobre per l'Unione Europea). Digitare il mese direttamente con i tasti numerici.

```
MESE SOLARE
        10
```

13) .Premere [OK] per confermare il mese, poi [▼].

```
ORA-DATA
MESE LEGALE
```

14) Premere [OK]. Inserire il mese in cui si passa da ora solare a ora legale (3 = marzo per l'Unione Europea). Digitare il mese direttamente con i tasti numerici.

```
MESE LEGALE
         3
```

15) Premere [OK] per confermare il mese, poi [▼].

```
ORA-DATA
DOMENICA
```

16) Premere [OK]. Selezionare coi tasti [▼] e [▲] la domenica (ULTIMA DOMENICA o PRIMA DOMENICA) in cui avviene il cambio dell'ora (nell'Unione Europea è l'ultima domenica del mese) e confermare la scelta con [OK].

```
DOMENICA
ULTIMA DOMENICA
```

17) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
    MP500/16
12/01/2014 10:10
```

5.8 STORICO EVENTI

Lo Storico eventi memorizza gli ultimi 1000 eventi (attivazioni, disattivazioni, allarmi, manomissioni etc.) che hanno interessato il sistema.

Gli eventi sono memorizzati dal più recente al più antico, cioè l'evento più recente è quello che ha il numero identificativo più basso. Man mano che si aggiunge un nuovo evento tutti gli eventi memorizzati scivolano di una posizione.

Quando lo storico eventi raggiunge la dimensione massima (1000 eventi), ogni nuovo evento che si deve memorizzare causa la cancellazione dell'evento più antico in memoria.

Lo Storico eventi può essere esaminato sia dall'utente Master sia dagli altri utenti, ma può essere cancellato solo dal Tecnico (vedere Manuale di Programmazione)..

ATTENZIONE! Se si sono create le aree, lo Storico eventi può essere visualizzato per l'intero sistema o solo per un'area specifica.

ATTENZIONE! Indipendentemente dalla scelta fatta (aree o totale), un utente potrà vedere solo gli eventi relativi ai settori di sua pertinenza, cioè ai settori a cui è associato.

L'utente Master, che è permanentemente associato a tutti i settori, potrà sempre vedere tutti gli eventi memorizzati.

5.8.1 Interpretazione dei dati visualizzati

Le informazioni di un evento memorizzato nello Storico eventi vengono così visualizzate nel display:

```
xxxx hh:mm gg/MM
<<Testo>>
```

dove

- **xxxx** è il numero progressivo dell'evento (0001 è l'evento più recente, 1000 quello più antico):
- **hh:mm** sono le ore e i minuti in cui si è verificato l'evento:
- **gg/MM** sono il giorno e il mese in cui si è verificato l'evento;
- **<< Testo >>** è la descrizione testuale dell'evento.

In funzione del tipo di evento possono essere disponibili ulteriori informazioni, che sono accessibili ciclicamente premendo una o più volte il tasto [OK].

5.8.2 Consultazione dello Storico eventi

Per consultare lo Storico eventi:

1) Digitare <codice Master / Utente >, premere [OK], poi [MENU] e infine più volte [▼] finché non appare STORICO EVENTI.

```
UT01:MASTER
STORICO EVENTI
```

2) Premere [OK].

```
STORICO EVENTI
TOTALE
```

3) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare se visionare l'intero storico (TOTALE) o solo quello delle aree (AREE). Confermare la scelta con [OK].

```
STORICO EVENTI
AREE
```

4) Se si è scelto TOTALE appare l'ultimo evento memorizzato. Premendo [OK] più volte vengono visualizzate eventuali nuove informazioni sull'evento visualizzato.

```
0001 10:31 12/01
CODICE VALIDO
```

5) Usare i tasti [▼] e [▲] per scorrere i vari eventi memorizzati.

6) Se si è scelto AREE usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare l'area che interessa.

```
AREE
AR A:…
```

7) Confermare la scelta con [OK].

```
AR A:…
LEGGI STORICO
```

8) Premendo [OK] appare l'ultimo evento memorizzato per l'area. Usare i tasti [▼] e [▲] per scorrere i vari eventi memorizzati.

9) Al termine premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

```
   MP500/16
12/01/2014 10:40
```

5.9 PERSONALIZZAZIONE TASTIERE

Ogni tastiera può essere personalizzata, indipendentemente dalle altre presenti, attraverso alcuni parametri che possono essere configurati localmente, per la maggior parte senza l'uso di codici di autorizzazione.

5.9.1 Info Display

A riposo, il display della tastiera può visualizzare:

- data e ora

```
  MP500/16
22/01/2014 15:20
```

- lo stato dei settori del sistema

```
STATO IMPIANTO
□□■■□●●●●●●●●●●●
```

- lo stato delle aree del sistema

```
STATO AREE
□□●●
```

Ogni tastiera del sistema può scegliere indipendentemente la propria modalità di visualizzazione.

ATTENZIONE! Basta che una sola tastiera del sistema visualizzi permanentemente un'informazione diversa da data e ora perché l'intero sistema di allarme perda la conformità alla normativa EN50131grado 3.

1) Per modificare la visualizzazione a riposo del display:
2) Premere [MENU].

```
STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO
```

3) Premere [▼].

```
STATO SISTEMA
INFO DISPLAY
```

4) Premere [OK]

```
INTROD.CODICE
```

5) Digitare <codice Master / Utente>, poi [OK].

```
INFO DISPLAY
DATA / ORA
```

6) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare le informazioni da visualizzare: data e ora, sinottico aree, sinottico (settori). Confermare la scelta con [OK].
7) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

5.9.2 Regolazione volume buzzer

Per modificare il volume del buzzer fare quanto segue:

1) Per modificare la visualizzazione a riposo del display:
2) Premere [MENU].

```
STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO
```

3) Premere più volte [▼] finché non appare REGOLA BUZZER.

```
STATO SISTEMA
REGOLA BUZZER
```

4) Premere [OK]

```
REGOLA BUZZER
    - _▄█  +
```

5) Usare i tasti [▼] e [▲] per la regolazione; ogni volta che viene premuto un tasto il buzzer emetterà un suono del livello corrispondente. Confermare il nuovo volume premendo [OK].
6) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

5.9.3 Regolazione contrasto display

ATTENZIONE! La regolazione del contrasto display non è applicabile alla tastiera KP500DP/N.

Per modificare il contrasto del display fare quanto segue:

1) Premere MENU.

```
STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO
```

2) Premere più volte ▼ finché non appare REGOLA CONTRASTO.

```
STATO SISTEMA
REGOLA CONTRASTO
```

3) Premere OK

```
REGOLA CONTRASTO
   - _▄█  +
```

4) Usare i tasti ▼ e ▲ per la regolazione. Confermare il nuovo contrasto premendo OK.
5) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

5.9.4 Regolazione retroilluminazione

Per modificare il livello di luminosità del display, dei tasti e dei LED fare quanto segue:

1) Premere MENU.

```
STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO
```

2) Premere più volte ▼ finché non appare REGOLA BACKLIGHT.

```
STATO SISTEMA
REGOLA BACKLIGHT
```

3) Premere OK

```
REGOLA BACKLIGHT
   - _▄█  +
```

4) Usare i tasti ▼ e ▲ per la regolazione. Confermare il nuovo livello di luminosità premendo OK.

ATTENZIONE! Se si decrementa fino a 0 (nessun quadratino acceso) rimarranno spenti i tasti e il display sarà leggibile solo in presenza di una buona illuminazione dell'ambiente. Anche premendo i tasti la retroilluminazione non si riattiverà.

ATTENZIONE! La regolazione della retroilluminazione influenza anche la luminosità dei LED di stato (che però non vengono spenti impostando il livello 0); questa regolazione ha effetto sul consumo della tastiera.

5) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

6 UTENTI E CHIAVI

Questo capitolo spiega come aggiungere dei nuovi utenti e come acquisire delle nuove chiavi.

L'aggiunta di un utente consiste essenzialmente nel configurare una memoria "utente" della centrale, cioè definire se è associata all'intero sistema o solo ad alcuni settori e dargli un nome in chiaro.

L'acquisizione di una nuova chiave consiste nel far riconoscere alla centrale il codice di una chiave e associare la chiave all'intero sistema o solo ad alcuni settori e dargli un nome in chiaro.

In entrambi i casi, dopo aver "creato" un nuovo utente o una nuova chiave, occorre abilitarli (vedere paragrafo 5.6 *Abilitazioni e disabilitazioni*).

6.1 UTENTI

6.1.1 Associare un utente

Per associare un utente al sistema (tutti i settori) fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master>, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare IMPOSTAZIONI.

```
UT01:MASTER
IMPOSTAZIONI
```

3) Premere [OK] e poi più volte [▼] finché non appare UTENTI.

```
IMPOSTAZIONI
UTENTI
```

4) Premere [OK].

```
UTENTI
CONFIGURA UTENTE
```

5) Premere [OK].

```
CONFIGURA UTENTE
UT00:TECNICO
```

6) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare l'utente desiderato. Confermare la scelta con [OK]

```
UT03:…
ASSOCIA
```

7) Premere [OK].

```
ASSOCIA
SISTEMA
```

8) Usare i tasti [▼] e [▲] per associare l'utente all'intero sistema (SISTEMA) o solo ad alcuni settori. Confermare la scelta con [OK].
9) Se si sceglie SETTORI appare

10) Usare i tasti [◄] e [►] per muoversi tra i settori e i tasti [▼] e [▲] per selezionare o deselezionare il settore (quadratino vuoto = non associato, quadratino pieno = associato). Confermare la scelta premendo il tasto [OK].
11) In entrambi i casi, al termine premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

6.1.2 Nomina in chiaro di un utente

Dare un nome in chiaro a un utente agevola il suo riconoscimento nelle operazioni di abilitazione, configurazione e nella lettura dello Storico eventi.

Per assegnare un nome in chiaro a un utente fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente>, premere OK e poi MENU.

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte ▼ finché non appare IMPOSTAZIONI.

```
UT01:MASTER
IMPOSTAZIONI
```

3) Premere OK e poi più volte ▼ finché non appare UTENTI.

```
IMPOSTAZIONI
UTENTI
```

4) Premere OK.

```
UTENTI
CONFIGURA UTENTE
```

5) Premere OK.

```
CONFIGURA UTENTE
UT00:TECNICO
```

6) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare l'utente desiderato. Confermare la scelta con OK

```
UT03:…
ASSOCIA
```

7) Premere più volte ▼ finché non appare NOMINA.

```
UT03:…
NOMINA
```

8) Confermare con OK.

```
NOMINA
UT03:
```

9) Inserire un nome descrittivo per l'utente, usando la tastiera (vedere paragrafo 5.5 *Inserimento di caratteri alfanumerici*). La lunghezza max del nome è 24 caratteri. Confermare la scelta con OK.

10) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

7 TRASMETTITORE TELEFONICO

ATTENZIONE! Le informazioni contenute in questo capitolo presuppongono che la centrale MP500/4, MP500/8 o MP500/16 sia collegata ad almeno una rete telefonica PSTN o GSM (non disponibile per MP500/4).

ATTENZIONE! Il tipo di collegamento della centrale determina la conformità alla normativa EN50131.

Se la centrale MP500/8 oppure MP500/16 è collegata attraverso l'interfaccia ILT500-N a un comunicatore esterno ATS4, connesso a sua volta a un modem/router con linea ADSL, si è conformi alla normativa EN50131 grado 3.

Se la centrale MP500/8 o MP500/16 è collegata direttamente a una linea telefonica PSTN, attraverso l'interfaccia ILT500-N, e per le comunicazioni di allarme si usano i protocolli numerici si è conformi alla normativa EN50131 grado 2.

Se la centrale MP500/4 che ha integrata sulla scheda l'interfaccia per la connessione PSTN, è collegata direttamente a una linea telefonica PSTN e per le comunicazioni di allarme si usano i protocolli numerici si è conformi alla normativa EN50131 grado 2.

Tutti gli altri casi di collegamento telefonico, compreso l'uso della rete GSM tramite l'interfaccia IMG500, non sono conformi alla normativa EN50131.

Questo capitolo spiega come:

- funzionano gli allarmi telefonici;
- inserire, modificare o cancellare un numero di telefono;
- scrivere o cancellare un messaggio SMS.

7.1 SEQUENZA INVIO MESSAGGI D'ALLARME

Quando si verificano uno o più eventi d'allarme il trasmettitore:

1) Nei casi di eventi diversi e contemporanei identifica l'evento con priorità più alta.
2) Chiama il numero, o i numeri, di telefono configurato per quell'evento di allarme, partendo da quello nella posizione di memoria più bassa (es. T02 viene chiamato prima di T05)
3) Per ogni numero di telefono e modalità d'invio, il trasmettitore effettua fino a 3 tentativi di chiamata.
4) Quando sono stati programmati più numeri di telefono, viene creata una sequenza in cui le chiamate vengono indirizzate alternativamente ai vari numeri, rispettando sempre l'ordine di priorità degli eventi. La sequenza dei numeri chiamati è dinamica e dipende, volta per volta, dagli eventi coinvolti e dai numeri di telefono interessati.

È possibile bloccare il ciclo di chiamate vocali verso eventuali numeri successivi digitando, sul telefono che ha risposto, il codice "12", dopo aver ascoltato il messaggio e ricevuto il tono di invito al codice di blocco.

ATTENZIONE! Gli invii di messaggi SMS e le chiamate in protocollo numerico non possono essere bloccati.

Per le chiamate vocali di segnalazione di soccorso, il codice di blocco "12" può essere digitato dopo aver chiuso la sessione di ascolto ambientale, al termine della ripetizione del messaggio vocale di richiesta di soccorso.

Le chiamate vocali e SMS per eventi di intrusione possono essere interrotte anche dalla disattivazione dei settori associati ai numeri telefonici programmati per l'invio di quell'allarme. Questa prestazione è utile in caso di falsi allarmi.

Si tenga presente che la chiamata telefonica già iniziata non può essere interrotta e prosegue su quel numero fino al termine dei 3 tentativi. Non verranno comunque effettuate ulteriori chiamate su eventuali numeri successivi programmati per l'evento intrusione.

Nel caso di messaggi SMS inviati, il tempo di recapito dipende dal gestore della rete telefonica GSM.

7.2 SEGRETERIE TELEFONICHE E CICLI DI CHIAMATA

È importante comprendere cosa comporta una segreteria telefonica sul numero di telefono che viene chiamato.

Se nell'impostare i parametri per la linea PSTN viene abilitato il "controllo risposta", il trasmettitore potrebbe ricevere una "risposta" che interpreta come messaggio d'allarme giunto a destinazione e non effettuare pertanto altri tentativi di chiamata.

In tal caso, se la modalità d'invio dell'allarme è solo vocale e con un unico numero di telefono, il destinatario potrebbe non ricevere il messaggio o ascoltarlo troppo tardi (la stessa situazione potrebbe verificarsi, con minor probabilità, anche se fossero stati predisposti più numeri di telefono, ciascuno con segreteria telefonica). In tal caso si consiglia di disabilitare il controllo risposta.

7.3 NUMERI DI TELEFONO

Il trasmettitore delle centrali MP500/4, MP500/8 e MP500/16 può memorizzare rispettivamente fino a 12,12,12 numeri di telefono, ciascuno dei quali può contenere fino a 28 cifre o pause, nella combinazione che si vuole.

Ogni pausa dura 2 secondi. Per durate superiori basta accodare più pause tra loro. Le pause vengono inserite con il tasto [▼] e sul display vengono visualizzate con una "**P**".

I numeri di telefono memorizzati possono essere associati all'intero sistema (il numero di telefono verrà utilizzato per qualsiasi evento) o a settori specifici (il numero di telefono verrà utilizzato solo per eventi che hanno interessato quei settori).

È inoltre possibile scegliere quale rete telefonica (canale) userà il trasmettitore per connettersi all'esterno: la rete telefonica tradizionale a filo (PSTN) o la rete dei telefoni cellulari (GSM). La scelta sarà possibile, ovviamente, solo se entrambe le reti sono disponibili (rete telefonica PSTN allacciata, modulo GSM inserito).

ATTENZIONE! Per essere conformi alla normativa EN50131 non si può usare la rete telefonica GSM.

ATTENZIONE! Con la centrale MP500/4 non è possibile utilizzare la rete telefonica GSM.

CONSIGLIO. Abilitando il risponditore GSM: il modulo GSM è sempre attivo e l'inoltro di una chiamata avverrà in tempi più rapidi.

7.3.1 Memorizzazione di un numero di telefono

Per memorizzare un numero di telefono fare quanto segue:

Operazione	Display
1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].	UT01:MASTER STATO IMPIANTO
2) Premere più volte [▼] finché non appare TRAS. TELEFONICO.	UT01:MASTER TRAS. TELEFONICO
3) Premere [OK].	TRAS. TELEFONICO NUM. TELEFONICI
4) Premere [OK].	NUM. TELEFONICI NUMERO TEL.
5) Premere [OK].	NUMERO TEL. T01:...
6) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare la posizione di memoria del numero di telefono. Confermare la scelta con [OK].	
7) Digitare il numero di telefono e confermare con [OK]; premere [ESC] per cancellare il numero.	
8) Premere [ESC].	NUM. TELEFONICI NUMERO TEL.
9) Premere [▼].	NUM. TELEFONICI ASSOCIA N. TEL.
10) Premere [OK].	ASSOCIA N. TEL. T01:...
11) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare il numero di telefono. Confermare la scelta con [OK].	T01:??? SISTEMA
12) Usare i tasti [▼] e [▲] per associare il numero di telefono all'intero sistema o a settori specifici. Confermare la scelta con [OK].	

13) Se si sceglie SISTEMA appare

```
SISTEMA
ASSOCIA
```

14) Usare i tasti ▼ e ▲ per associare o non associare il numero di telefono all'intero sistema. Confermare la scelta con OK.

15) Se si sceglie SETTORI appare

```
SE01:
□□□□□••••••••••
```

16) Usare i tasti ◄ e ► per muoversi tra i settori e i tasti ▼ e ▲ per selezionare o deselezionare il settore (quadratino vuoto = non associato, quadratino pieno = associato). Confermare la scelta premendo il tasto OK.

17) Premere più volte ESC finché non appare RETE TELEFONICA.

```
NUM. TELEFONICI
RETE TELEFONICA
```

18) Premere OK.

```
RETE TELEFONICA
T01:…
```

19) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare il numero di telefono. Confermare la scelta con OK.

```
T01:…
SCELTA RETE
```

20) Premere OK.

```
SCELTA RETE
RETE PSTN
```

21) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare la rete da utilizzare: PSTN, GSM, LAN o GPRS. Confermare la scelta con OK.

⚠ **ATTENZIONE!** La sola rete telefonica che è attualmente conforme alle norme EN50131 è la rete PSTN.

⚠ **ATTENZIONE!** Se si associa un numero telefonico a una rete non abilitata, le chiamate verso quel numero non potranno essere inviate.

22) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

7.3.2 Modifica di un numero di telefono

Per modificare un numero di telefono fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere OK e poi MENU.

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte ▼ finché non appare TRAS. TELEFONICO.

```
UT01:MASTER
TRAS. TELEFONICO
```

3) Premere OK.

```
TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI
```

4) Premere OK.

```
NUM. TELEFONICI
NUMERO TEL.
```

5) Premere OK.

```
NUMERO TEL.
T01:...
```

6) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare la posizione di memoria del numero di telefono. Confermare la scelta con OK.

7) Premere ESC per cancellare il numero presente e digitare il nuovo numero di telefono. Confermare con OK per memorizzare il nuovo numero.

8) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

7.3.3 Cancellazione di un numero di telefono

ATTENZIONE! La cancellazione di numeri di telefono potrebbe non rispettare la normativa EN50131 e far decadere la conformità alla normativa del sistema di allarme intrusione. In particolare verificare che:
- per la conformità con la normativa EN50131 grado 3 non cancellare i numeri di telefono che usano il comunicatore esterno ATS4 con protocollo numerico IDP.
- per la conformità alla normativa EN50131 grado 2 non cancellare i numeri di telefono che usano la rete telefonica PSTN con protocollo numerico;
- indipendentemente dalla conformità alla normativa, se si cancellano tutti i numeri di telefono il sistema non potrà più comunicare con l'esterno.

Per cancellare un numero di telefono fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere OK e poi MENU.

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte ▼ finché non appare TRAS. TELEFONICO.

```
UT01:MASTER
TRAS. TELEFONICO
```

3) Premere OK.

```
TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI
```

4) Premere OK.

```
NUM. TELEFONICI
NUMERO TEL.
```

5) Premere OK.

```
NUMERO TEL.
T01:...
```

6) Usare i tasti ▼ e ▲ per selezionare la posizione di memoria del numero di telefono. Confermare la scelta con OK.
7) Premere ESC per cancellare il numero presente e confermare la cancellazione con OK.
8) Premere più volte ESC per uscire dal menu.

7.4 SMS

ATTENZIONE! La notifica degli allarmi con SMS non è conforme alla normativa EN50131 e fa decadere qualsiasi conformità alla normativa del sistema di allarme intrusione.

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Le centrali MP500/8 e MP500/16 possono inviare dei messaggi SMS, ai numeri telefonici programmati, quando si verificano i seguenti eventi:

- Allarme intrusione
- Evento tecnologico tipo 1
- Evento tecnologico tipo 2
- Evento tecnologico tipo 3
- Segnalazione incendio
- Attivazione sistema/settore *
- Disattivazione sistema/settore *
- Manomissione
- Avvisi (scadenza SIM card)

*) I messaggi SMS hanno lunghezza massima di 40 caratteri tranne quelli di attivazione / disattivazione che sono limitati a 24 caratteri in quanto ad essi vengono aggiunti i numeri dei settori oggetto della comunicazione.

All'uscita di fabbrica tutti i messaggi SMS sono vuoti.
Per inviare messaggi SMS nella centrale deve essere installato il modulo GSM.

7.4.1 Scrittura messaggi SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Per scrivere il testo di un messaggio SMS fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare TRAS. TELEFONICO.

```
UT01:MASTER
TRAS. TELEFONICO
```

3) Premere [OK].

```
TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI
```

4) Premere più volte [▼] finché non appare MESSAGGI SMS.

```
TRAS. TELEFONICO
MESSAGGI SMS
```

5) Premere [OK].

```
MESSAGGI SMS
SCRIVI SMS
```

6) Premere [OK].

```
SCRIVI SMS
INTRUSIONE
```

7) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare il tipo di evento che causerà l'invio del messaggio: intrusione, tecnologico tipo 1, tecnologico tipo 2, tecnologico tipo 3, incendio, attivazione settore, disattivazione settore, manomissione, avvisi. Confermare la scelta con [OK].

```
INTRUSIONE
```

8) Scrivere il testo con l'aiuto della tastiera alfanumerica e dei tasti [◄] e [►] (vedere paragrafo 5.5 *Inserimento di caratteri alfanumerici*). Terminato di scrivere [OK] per memorizzare o [ESC] per cancellare tutto.
9) Ripetere dal punto 7 per memorizzare gli altri messaggi SMS.
10) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

7.4.2 Cancellazione messaggi SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Per cancellare il testo di un messaggio SMS fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare TRAS. TELEFONICO.

```
UT01:MASTER
TRAS. TELEFONICO
```

3) Premere [OK].

```
TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI
```

4) Premere più volte [▼] finché non appare MESSAGGI SMS.

```
TRAS. TELEFONICO
MESSAGGI SMS
```

5) Premere [OK].

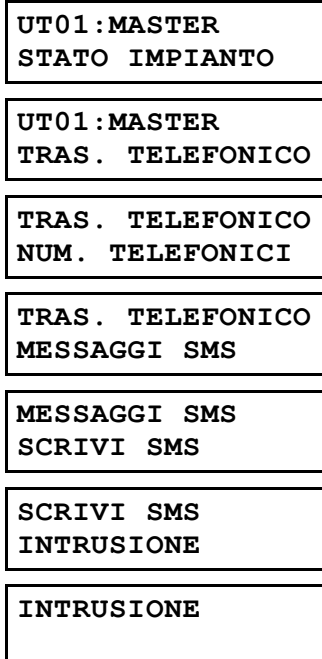
```
MESSAGGI SMS
SCRIVI SMS
```

6) Premere [OK].

```
SCRIVI SMS
INTRUSIONE
```

7) Usare i tasti [▼] e [▲] per selezionare l'evento collegato al messaggio SMS (intrusione, tecnologico tipo 1, tecnologico tipo 2, tecnologico tipo 3, incendio, attivazione settore, disattivazione settore, manomissione, avvisi). Confermare la scelta con [OK].

```
INTRUSIONE
```

8) Appare il messaggio memorizzato e il cursore del display lampeggia. Premere il tasto [ESC] per cancellare il messaggio. Confermare la cancellazione con [OK].
9) Ripetere dal punto 7 per cancellare eventuali altri messaggi SMS.
10) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

7.5 SEGNALAZIONE DEL CREDITO TELEFONICO IN ESAURIMENTO

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.
Con il trasmettitore GSM (modulo IMG500) è possibile essere informati sul credito residuo della SIM prepagata.

Le centrali MP500/8 e MP500/16 possono infatti inoltrare tutti i messaggi SMS provenienti da numeri esterni al sistema, cioè non compresi nei 12 numeri di telefono che possono essere memorizzati in centrale, al numero memorizzato nella posizione n. 12.

In tal modo sarà possibile ricevere sul proprio telefono sia i messaggi del gestore che avvertono quando il credito scende sotto una certa soglia sia altri messaggi di servizio.

Questa funzione deve essere abilitata dal tecnico in fase di installazione.

8 TELEGESTIONE UTENTE

8.1 SALTO SEGRETERIA TELEFONICA

Per poter chiamare la centrale per la telegestione, usando la rete PSTN se sulla linea ci sono una segreteria telefonica o un fax, occorre che la segreteria telefonica o il fax rispondano almeno dopo 2 squilli. Bisogna inoltre abilitare la funzione Risponditore della centrale programmando un numero di squilli superiore a quello della segreteria telefonica.

Si può poi chiamare la centrale per la telegestione adottando la seguente procedura:

- Chiamare la centrale e riagganciare dopo il primo squillo. La centrale rileva la chiamata in arrivo senza rispondere, perché il numero di squilli è minore di quello impostato.
- Richiamare la centrale entro 30 secondi.
- La centrale impegna immediatamente la linea, dopo il primo squillo, senza più considerare il conteggio degli squilli programmato. In questo modo la segreteria telefonica o il fax riceveranno un solo squillo e non potranno impegnare la linea al posto della centrale.

Questa procedura viene attuata automaticamente anche dai Centri di Telegestione con software Hi-Connect e funzione abilitata.

8.2 TELEGESTIONE CON MESSAGGI SMS

Funzione non disponibile sulla centrale MP500/4.

Le uscite programmate come “comandabili” possono essere attivate da remoto mediante l’invio di messaggi SMS. Per usufruire di questa funzione occorre che siano abilitati il risponditore GSM e il parametro GSM “SMS entrante”. Inoltre il messaggio SMS deve provenire da un numero telefonico conosciuto, cioè facente parte dei 12 numeri di telefono memorizzati in centrale.

ATTENZIONE! Non è necessario che questo numero sia associato a qualche evento.

L’SMS da inviare al numero di telefono della SIM della centrale ha la seguente sintassi:

2nns.

dove:

- **nn** è il numero logico da 01 a 10 dell’uscita comandabile, o comandabile impulsiva, che si vuole commutare;
- **s** è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l’uscita: **1** (attivazione) o **0** (disattivazione).
- **.** (punto) è il terminatore.

Si possono accodare più comandi all’interno dello stesso SMS, separandoli tra loro con una virgola. Il messaggio SMS deve essere terminato con un punto (“.”).

Eventuali spazi non saranno presi in considerazione, ma qualsiasi carattere diverso da cifre, spazi, virgole e punti sarà considerato un errore e farà scartare l’SMS.

ESEMPI

SMS	Descrizione
2031.	Corretto: attiva l’uscita logica 03
2 03 1.	Corretto: attiva l’uscita logica 03
2031, 2050.	Corretto: attiva l’uscita logica 03 e disattiva l’uscita logica 05
2031	Errato: manca il punto finale
2 3 1.	Errato: il numero dell’uscita non è scritto con doppia cifra
2031. 2050.	Parzialmente corretto: viene eseguito il primo comando, ma non il secondo.

A conferma dell’avvenuta ricezione del comando, la centrale invia un SMS di risposta con in testa 3 punti esclamativi **“!!!”** seguiti dal messaggio ricevuto.

8.3 ATTIVAZIONE A COSTO ZERO DELLE USCITE COMANDABILI

Funzione non disponibile sulla centrale MP500/4.

Se la centrale è dotata di modulo GSM, con una SIM card valida, ed è stato abilitato anche il risponditore GSM, è possibile effettuare delle attivazioni da remoto senza costi aggiuntivi.

Questa funzione si basa sul Caller ID dei telefoni chiamanti per effettuare una attivazione veloce delle uscite comandabili programmate. In fase di programmazione si associa l'uscita comandabile con un numero di telefono cellulare memorizzato in centrale (uno di quelli che vengono usati l'invio degli allarmi e altre funzioni).

ATTENZIONE! Lo stesso numero di telefono può comandare più uscite. Una stessa uscita può essere comandata da più numeri di telefono.

Il principio di funzionamento è il seguente:

1. Con numero telefonico registrato si chiama il numero GSM della centrale.
2. Entro 3 squilli si chiude la telefonata, per evitare addebiti.
3. Tutte le uscite comandabili associate si attivano: quelle impulsive per circa un secondo (applicazione tipica di un apricancello), quelle commutabili, o bistabili, cambiano stato e rimangono attive, finché non vengono disattivate inviando il relativo comando tramite SMS.
4. A conferma dell'avvenuta ricezione del comando, la centrale effettua verso il numero che ha chiamato una telefonata di alcuni secondi, alla quale non si deve rispondere per evitare di addebitarne il costo sulla SIM card della centrale.

8.4 TELEGESTIONE CON MENU A GUIDA VOCALE

Centrale MP500/4

La chiamata per telegestione può essere effettuata sia da telefono fisso, equipaggiato con tastiera a toni (DTMF), sia da telefono cellulare. Per fruire di tutte le funzioni, occorre inoltre che sulla centrale siano abilitati il risponditore PSTN e la disattivazione da remoto (Menu master – Abilita – Avanzate).

Attraverso la telegestione è possibile:

- attivare alcuni / tutti i settori (cifra di menu: 0)
- disattivare alcuni / tutti i settori (cifra di menu: 1)
- richiesta di riassuntivo stato impianto (cifra di menu: 9)

Il riassuntivo stato impianto emette messaggi vocali relativi allo stato in cui si trova l'impianto ed eventuali anomalie presenti (rete elettrica assente, batteria bassa, …).

Nella telegestione il tasto "*" (asterisco) consente di tornare al menu precedente.

Per effettuare la telegestione fare quanto segue:

1. Tramite un telefono fisso o un cellulare chiamare il n° telefonico della centrale.
2. Alla risposta il trasmettitore della MP500/4 genera un doppio beep.
   Entro 10 secondi digitare con la tastiera del telefono il codice master o un codice utente valido; <u>dopo ogni cifra inserita attendere il beep di conferma prima di digitare la successiva.</u> Al termine delle cifre digitare "**#**".
   Se il codice viene riconosciuto si accede al menu di selezione segnalato con un doppio beep e si può proseguire con gli opportuni comandi.
   Se l'utente non invia nessun comando, la centrale resta in attesa per un tempo di 30 secondi durante il quale periodicamente invia un doppio beep per segnalare la presenza di comunicazione. Scaduto il tempo di attesa la centrale chiude la comunicazione.
3. Alla conclusione di ogni comando la centrale si pone in ascolto di un'eventuale altra richiesta da parte del chiamante, emettendo un doppio beep per 30 secondi. L'utente può entro questo tempo eseguire un nuovo comando. Scaduto il tempo di attesa la centrale chiude la comunicazione.
4. Per uscire dalla telegestione senza attendere il timeout automatico e chiudere la comunicazione appena terminato un comando, premere più volte il tasto ***** fino ad udire il riaggancio della linea da parte della centrale.

Nota: Se dopo 10 secondi dalla risposta della centrale l'utente non invia nessuna nota DTMF, il trasmettitore passa automaticamente in modalità modem.

Tabella elenco comandi DTMF con guida a toni

Funzione	*Men*	Cifre accettate	Azione	Messaggi vocali
Attivazione	**0**	1 …4 seguito da #	Attivazione di tutti i settori selezionati	• Messaggio di attivazione eseguita
		#	Attivazione di tutti i settori configurati (attivazione totale)	
Disattivazione	**1**	1 …4 seguito da #	Disattivazione di tutti i settori selezionati	• Messaggio di disattivazione eseguita
		#	Disattivazione di tutti i settori configurati (disattivazione totale)	
Riassuntivo Stato Impianto	**9**		Elenco: • Stato attivazione/disattivazione • Eventuali anomalie presenti	• Messaggio di attivazione o disattivazione eseguita • Messaggi di anomalie

Centrale MP500/8 e MP500/16

La chiamata di telegestione può essere effettuata sia da telefono fisso, equipaggiato con tastiera a toni (DTMF), sia da telefono cellulare. Per fruire di tutte le funzioni, occorre che siano abilitati il risponditore PSTN o GSM e la disattivazione da remoto (vedere paragrafo 5.6.8 *Abilitazione disattivazione da remoto*).

ATTENZIONE! Verificare che il telefono utilizzato non effettui chiamate anonime, perché la centrale deve essere in grado di riconoscere chi sta chiamando. Utilizzando un telefono cellulare, la funzione che permette le chiamate anonime si abilita da un apposito menu. Il suo nome cambia secondo il telefono. Le denominazioni più comuni sono: *"Mostra ID"*, "*Mostra il mio numero a"*, *"Mostra numero personale"*. In caso di problemi verificare le impostazioni e riprovare.

Attraverso la telegestione è possibile: attivare i settori, disattivare i settori, commutare le uscite comandabili, effettuare l'ascolto ambientale, isolare e includere ingressi, richiedere il riassuntivo dello stato del sistema.

Il riassuntivo dello stato del sistema invia messaggi vocali relativi a: settori attivi, eventi generici presenti nella memoria eventi, segnalazione di rete assente, segnalazione di batteria inefficiente, scadenza SIM.

In caso di settori tutti disattivi e nessun evento presente, non viene emesso nessun messaggio vocale.

Eventi di falso codice o ingressi esclusi, pur se presenti in memoria, non sono gestiti.

Per effettuare la telegestione fare quanto segue:

1. Tramite un telefono fisso o un cellulare chiamare il numero di telefono della centrale.
2. Quando viene richiesto digitare con la tastiera, entro 10 secondi, il codice Master. Dopo ogni cifra inserita attendere il beep di conferma, prima di digitare la successiva. Al termine delle cifre digitare "**#**".
3. Se il codice digitato è corretto sarete accolti da un messaggio di "Benvenuto"; in caso contrario potrete provare a ridigitare il codice (fino ad un massimo di 3 tentativi).
4. Dopo essere stati riconosciuti si hanno a disposizione alcuni secondi per digitare il numero di menu (vedere *Tabella 14 - Elenco comandi DTMF*.) e accedere direttamente al menu desiderato, altrimenti si è guidati da un menu vocale: seguite le istruzioni per accedere e utilizzare le varie funzioni.
5. Per uscire dalla telegestione premere più volte il tasto " ***** ".

ATTENZIONE! Nella telegestione il tasto ***** (asterisco) consente di tornare al menu precedente.

8.5 ELENCO COMANDI DTMF PER RISPONDITORE VOCALE

Funzione	N. menu	Cifre accettate	Azione	Messaggi Vocali

Attivazione Settori	0	01 …16
		seguito da #
			Attivazione di tutti i settori selezionati	• Elenco settori indicati nel comando.
				• Esito attivazione:
				  ESEGUITA
				  NON ESEGUITA

		#	Attivazione di tutti i settori configurati (attivazione totale)	
Disattivazione Settori	1	01 …16 seguito da #	Disattivazione di tutti i settori selezionati	• Elenco settori indicati nel comando. • Esito Disattivazione: DISATTIVI
		#	Disattivazione di tutti i settori configurati (disattivazione totale)	
Telecomandi Uscite Comandabili	2	"01"-"10"	Selezione uscita su cui effettuare il telecomando	• Messaggio Stato attuale dell'Uscita • Esito comando Uscita.
		0 - 1	Comando Uscita (0 = disattivazione, 1 = attivazione)	
Ascolto Ambiente da tastiere vocali	3	1 – 8 (indirizzo tastiere configurate)	Attivazione ASCOLTO AMBIENTALE sulla tastiera vocale selezionata.	Nessun messaggio
		0	Commutazione tra: "Ascolto ambientale" e "Intervento Vocale"	
Esclusione Inclusione Ingressi	4	"001"-"128"	Selezione num. logico ingresso da escludere / includere (tra quelli escludibili).	• Esito Esclusione • Esito Inclusione
		1	Esclusione Ingresso	
		0	Inclusione Ingresso	
Controchiamata GSM (solo su GSM)	5			Messaggio di arrivederci e chiusura comunicazione. Successivamente, se è abilitata la controchiamata di tipo A e se si è programmato almeno un numero modem GSM, la centrale chiamerà questo numero in modalità modem
Riassuntivo stato impianto	9		Elenco: Stato Settori Eventi / Avvisi Memorizzati, Guasti presenti	• Messaggi Settore attualmente Attivi. • Messaggi Tipologie Eventi / Avvisi Memorizzati. • Messaggi Guasti presenti.

Tabella 14 - Elenco comandi DTMF

Esempi

Sequenza di tasti	**Risultato**
0 #	Attivazione totale impianto
1 0 2 0 5 0 7 #	Disattivazione settori 2, 5 e 7
0 0 3 * 2 0 6 1 #	Attivazione settore 3 e attivazione uscita comandabile 6

8.6 ASCOLTO AMBIENTALE

Funzione non disponibile sulla centrale MP500/4.

Quando nel sistema di allarme è presente una tastiera vocale è possibile ascoltare, via telefono, ciò che avviene nell'ambiente dove è posizionata. Se nel sistema di allarme sono presenti più tastiere vocali, allora si può anche selezionare, volta per volta, quale usare per l'ascolto ambientale.

L'ascolto ambientale rimane attivo per un minuto e mezzo circa, per poi interrompersi automaticamente. Volendo si può interrompere l'ascolto in anticipo con il tasto " ***** ".

Oltre ad ascoltare, è possibile far sentire la propria voce attraverso l'altoparlante della tastiera. La comunicazione è monodirezionale (si parla o si ascolta), ma è possibile commutare quante volte si vuole tra Parla e Ascolta premendo ogni volta il tasto "0" del telefono.

9 TEST DEL SISTEMA

9.1 TEST PERIODICI

È buona pratica verificare periodicamente il corretto funzionamento del sistema di allarme intrusione. I principali test da effettuare sono:

- Test ingressi
- Test uscite
- Test batteria di centrale
- Test chiamata vocale
- Test chiamata centro di ricezione allarmi (se presente)
- Test GSM (se presente, non disponibile su centrale MP500/4)
- Test dispositivi radio
- Test ascolto ambientale

CONSIGLIO: Effettuare un test del sistema MP500/4, MP500/8 o MP500/16 prima di ogni assenza prolungata, ad esempio prima delle vacanze estive.

9.1.1 Test ingressi

Per controllare il perfetto funzionamento degli ingressi fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare TEST.

```
UT01:MASTER
TEST
```

3) Premere [OK].

```
TEST
TEST INGRESSI
```

4) Premere [OK].

```
TEST INGRESSI
IN CORSO...
```

5) Sollecitare tutti i rivelatori del sistema (ad esempio passando davanti ai rivelatori volumetrici e aprendo e chiudendo le porte con contatti magnetici). Ogni volta che un rivelatore viene attivato si accende il LED ingressi sulla tastiera. Al termine premere [OK].

```
TEST INGRESSI
ESITO TEST
```

6) Premere [OK].
7) Premendo il tasto [OK] viene visualizzato l'elenco di tutti gli ingressi che sono stati sollecitati durante il test.

```
ESITO TEST
TEST INGRESSI OK
```

8) Premere [ESC] e poi [▼].
9) Premendo il tasto [OK] viene visualizzato l'elenco di tutti gli ingressi che non hanno subito variazioni. Se tutti gli ingressi sono stati sollecitati durante il test e si sono regolarmente aperti e richiusi, l'elenco deve essere vuoto. In caso contrario, gli ingressi rimasti sono o ingressi che non sono stati sollecitati o ingressi che non hanno risposto positivamente alla sollecitazione.

```
ESITO TEST
TEST INGRESSI KO
```

10) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

9.1.2 Test uscite

Per controllare il perfetto funzionamento delle uscite fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare TEST.

```
UT01:MASTER
TEST
```

3) Premere [OK] più volte [▼] finché non appare TEST USCITE.

```
TEST
TEST USCITE
```

4) Premere [OK].

```
TEST USCITE
CENTRALE
```

5) Selezionare coi tasti [▼] e [▲] il dispositivo di cui testare le uscite. Confermare la scelta con [OK].

```
CENTRALE
UC.U1          U01
```

6) Selezionare coi tasti [▼] e [▲] l'uscita da testare. Confermare la scelta con [OK].

```
UC.U1          U01
ATTIVA
```

7) A ogni pressione del tasto [OK] l'uscita commuta tra ATTIVA e DISATTIVA. Controllare che l'uscita si comporti come ci si aspetta, ad esempio facendo suonare una sirena (se all'uscita è collegata una sirena) o accendendo una segnalazione luminosa (se all'uscita è collegata una spia luminosa o un lampeggiatore). Se la prova ha esito positivo premere [ESC] per proseguire.
8) Ripetere dal punto 6 per testare le altre uscite del dispositivo.
9) Testate tutte le uscite del dispositivo premere [ESC] e ripetere dal punto 5 per testare le uscite di un altro dispositivo.
10) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu. Le uscite verranno riportate allo stato corretto.

9.1.3 Test batteria

Per controllare la condizione della batteria della centrale:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare TEST.

```
UT01:MASTER
TEST
```

3) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare TEST BATTERIA.

```
TEST
TEST BATTERIA
```

4) Premere [OK].

```
TEST BATTERIA
IN CORSO...
```

5) Il test della batteria dura circa 30 secondi, durante il quale la tastiera emette dei beep. Al termine del test il sistema aggiorna le informazioni sullo stato della batteria, sia coi LED sia nello Storico eventi (se ci sono variazioni). Ciò significa che se sul sistema sono presenti delle unità di alimentazione ausiliaria, anche queste, a fronte del comando, effettueranno il test della batteria e a fine test comunicheranno l'esito alla centrale. Il LED di guasto segnalerà eventuali batterie scariche.
6) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

9.1.4 Test chiamata vocale

Per controllare il perfetto funzionamento delle chiamate vocali fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare TEST.

```
UT01:MASTER
TEST
```

3) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare TEST AVANZATE.

```
TEST
TEST AVANZATE
```

4) Premere [OK].

```
AVANZATE
CHIAMATA VOCALE
```

5) Premere [OK].

```
CHIAMATA VOCALE
T01:xxxxxxxx
```

6) Selezionare coi tasti [▼] e [▲] il numero di telefono, programmato per l'invio vocale, da chiamare. Confermare la scelta con [OK].
7) Il trasmettitore effettua la chiamata sul canale programmato per il numero telefonico selezionato e invia il messaggio base ripetuto 3 volte.
8) Ripetere dal punto 6 per gli altri numeri di telefono da testare.
9) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

9.1.5 Test chiamata centro di ricezione allarme

Per controllare il perfetto funzionamento delle chiamate con protocollo numerico fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare TEST.

```
UT01:MASTER
TEST
```

3) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare TEST AVANZATE.

```
TEST
TEST AVANZATE
```

4) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare CHIAMATA CENTRO.

```
AVANZATE
CHIAMATA CENTRO
```

5) Premere [OK].

```
CHIAMATA CENTRO
T01:xxxxxxxx
```

6) Selezionare coi tasti [▼] e [▲] il numero di telefono, programmato per l'invio numerico o modem, da chiamare. Confermare la scelta con [OK].
7) Il trasmettitore effettua la chiamata verso il centro di ricezione allarmi e invia i parametri corrispondenti alla chiamata di test per la corretta identificazione dell'evento.
8) Ripetere dal punto 6 per gli altri numeri di telefono da testare.
9) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

9.1.6 Test campo GSM

Funzione non disponibile per la centrale MP500/4.

Per verificare il livello del segnale della rete GSM fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare TEST.

```
UT01:MASTER
TEST
```

3) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare TEST AVANZATE.

```
TEST
TEST AVANZATE
```

4) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare TEST CAMPO GSM.

```
AVANZATE
TEST CAMPO GSM
```

5) Premere [OK].

```
TEST CAMPO GSM
```

6) Durante il test del campo GSM la tastiera emette dei beep. Al termine del test appare la visualizzazione grafica del livello del segnale GSM.
7) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

9.1.7 Test Ascolto ambiente

Funzione non disponibile per la centrale MP500/4.
Qualora nel sistema sia presente una tastiera vocale KP500DV/N allo scopo di effettuare ascolto ambientale, è bene verificare la corretta funzionalità di tale prestazione.

A tale scopo effettuare una chiamata da un telefono posizionato all'esterno dei locali da controllare e seguire la procedura descritta nel paragrafo 8.6 *Ascolto ambientale*.

Attivata la funzione verificare che il livello del segnale sia buono in tutta l'area che si vuole controllare; in caso contrario potrebbe essere necessario installare ulteriori tastiere vocali al fine di coprire le zone nelle quali il segnale non è sufficiente.

9.1.8 Test dispositivi radio

Il test dei dispositivi di ingresso e uscita radio avviene contemporaneamente al test degli altri ingressi e uscite filari. Il risultato del test è unico. L'identificazione dei dispositivi di ingresso o uscita radio avviene tramite l'indirizzo logico o la nomina.

Per verificare il livello dei segnali radio dei vari dispositivi fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere [OK] e poi [MENU].

```
UT01:MASTER
STATO IMPIANTO
```

2) Premere più volte [▼] finché non appare TEST.

```
UT01:MASTER
TEST
```

3) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare TEST AVANZATE.

```
TEST
TEST AVANZATE
```

4) Premere [OK] e più volte [▼] finché non appare DISP. RADIO.

```
AVANZATE
DISP. RADIO
```

5) Premere [OK].

```
DISP. RADIO
ER01:ER 01
```

6) Selezionare coi tasti [▼] e [▲] l'espansione radio da testare. Confermare la scelta con [OK].

```
ER01:ER 01
SEI SICURO?
```

7) Premere [OK].

```
TEST
IN CORSO...
```

8) Eccitare ogni rivelatore, ad esempio aprendo la porta o finestra coi contatti magnetici o passando davanti ai rivelatori IR.
9) Al termine del test appare la visualizzazione grafica del livello del segnale radio per ogni dispositivo. Usare i tasti [▼] e [▲] per scorrere l'elenco dei dispositivi.
10) Premere più volte [ESC] per uscire dal menu.

10 GUIDA RAPIDA TELEGESTIONE

Per avere sempre con sé l'elenco dei comandi per la telegestione ritagliare lungo le linee tratteggiate una delle guide rapide qui sotto stampate (la guida ripiegata assume le dimensioni di una carta di credito e può essere agevolmente riposta in un portafoglio).

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"
Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"
Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"
Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Per avere sempre con sé l'elenco dei comandi per la telegestione ritagliare lungo le linee tratteggiate una delle guide rapide qui sotto stampate (la guida ripiegata assume le dimensioni di una carta di credito e può essere agevolmente riposta in un portafoglio).

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"
Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"
Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"
Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Per avere sempre con sé l’elenco dei comandi per la telegestione ritagliare lungo le linee tratteggiate una delle guide rapide qui sotto stampate (la guida ripiegata assume le dimensioni di una carta di credito e può essere agevolmente riposta in un portafoglio).

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell’uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l’uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (“.”).

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto “*” per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, “Ascolto ambientale”
Premere il tasto “0” per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L’ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto “*”.

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell’uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l’uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (“.”).

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto “*” per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, “Ascolto ambientale”
Premere il tasto “0” per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L’ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto “*”.

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell’uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l’uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (“.”).

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto “*” per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, “Ascolto ambientale”
Premere il tasto “0” per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L’ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto “*”.

Per avere sempre con sé l'elenco dei comandi per la telegestione ritagliare lungo le linee tratteggiate una delle guide rapide qui sotto stampate (la guida ripiegata assume le dimensioni di una carta di credito e può essere agevolmente riposta in un portafoglio).

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"
Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"
Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Salto segreteria telefonica

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.* ,dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione).
Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF.
Digitare entro 10 secondi il codice Master.
Seguire le istruzioni vocali.
Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

Questa funzione non è disponibile per centrale MP500/4.

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"
Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.
L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".